

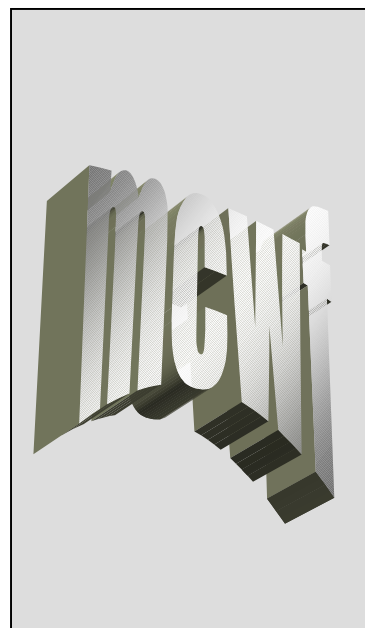
MSX Infobulletin

Jaargang: 25 november 2006 Nummer 10



INHOUD

Pag.: 1
Van de redactie
Pag.: 2
Verslag clubdag 30-09-06 MCWF
Pag.: 3
MegaFlashROM SCC/Multi ROM
Pag.: 4
MSX Beurs Nijmegen
MSX Home Computer
Pag.: 5
Bombaman Passwords deel2
Pag.: 6
Foto's Wielbalanceerapparaat met MSX-monitor
Pag.: 7
De MSX Computer in het autobedrijf
Pag.: 8
Kleintjes



Van de Redactie

Beste lezer,

Algemeen

Vandaag is het weer de laatste clubdag van het jaar. Met andere woorden, we naderen het einde van het jaar weer.

Het is daarom eens goed terug te kijken hoe het de club dit jaar is vergaan.

De club is op 14 januari dit jaar aanwezig geweest op de Beurs van Nijmegen en heeft daar goede zaken gedaan.

Het aantal bezoekers van de 4 clubdagen dit jaar varieerde van 8 tot en met 15. In vergelijking met het aantal bezoekers van de clubdagen van de MSX Vriendenclub Mariënberg zou dit moeten kunnen worden verbeterd. Verder heeft de club goede zaken gedaan op het gebied van donaties en verkopen. Al met al staat de

club er positief voor. Dit heeft een dusdanig gevolg dat er voor volgend jaar weer vijf clubdagen zijn gepland op de navolgende data:

Zaterdag 27 januari 2007

Zaterdag 24 maart 2007

Zaterdag 2 juni 2007

(beursdatum)

Zaterdag 22 september 2007

Zaterdag 24 november 2007

Zoals het hiervoor al staat wil de club pogen op 2 juni een Beurs te organiseren, zowel voor MSX als retrogame's. Wij wensen de club hierbij veel succes.

Van deze zijde wensen wij iedereen een prettige Sinterklaasavond op 5 december, prettige Kerstdagen en een Gelukkig Nieuwjaar toe. Dat het voor een ieder in 2007 maar voorspoedig mag verlopen.

De Redactie

**Colofon
MSX Club
West-Friesland**

Club/correspondentieadres:

MSX-Club West-Friesland
Kagerbos 43
1693 AW Wervershoof
☎ 06-22338863

Secretariaat:

E. Kalkwiek
e-mail adres
msxwestfriesland@msxwf.info
secretariaat@msxwf.info

Redactieadres infobulletin:

E. Kalkwiek
Galerij 47
1695 JG Blokker
☎ 06-29407598
e-mail adres
secretariaat@msxwf.info

Website:

Jan Kobus
e-mail adres
jan@msxwf.info

Internet Home Page:

www.msxwf.info

Public Domain:

Paul Brugman
e-mail adres
paul@msxwf.info
☎ 06-22338863

Reparaties

Deze kunnen voorafgaand aan de clubdag bij het secretariaat worden gemeld. Het secretariaat draagt er zorg voor dat de reparatie tijdens de clubdag wordt uitgevoerd of dat het anderszins moet worden opgelost.

Doelstelling:

Het uitwisselen van kennis en ervaring, het geven van demonstraties en het inschakelen van deskundigen ten behoeve van het MSX-systeem en de bijbehorende software. Kortom, het bevorderen van het gebruik van het MSX-systeem middels een gezellig dagje computeren met mensen met dezelfde hobby.

De club kan niet aansprakelijk worden gesteld voor ingezonden stukken van één van de redactieleden. Ook niet voor aangeboden artikelen en advertenties.

Clubdagen in 2006:		Clubdagen in 2007:	
28 januari	2006	27 januari	2007
25 maart	2006	24 maart	2007
27 mei	2006	2 juni	2007
30 september	2006	(Beursdag?)	
(retro-gamedag?)		22 september	2007
25 november	2006	24 november	2007

Verslag clubdag 30 september 2006 MSX Club Westfriesland

De clubdag begon om 11.00 uur. Deze keer waren er evenveel bezoekers als de clubdag in januari.

Om 13.00 uur heb ik de clubdag geopend met een kleine toespraak door iedereen hartelijk welkom te heten. Ik heb tijdens de toespraak aangegeven dat

- ik een afbericht heb ontvangen van Jan Kobus;
- ik Bas van Velsen verwelkom als nieuwe bezoeker. Bas bezoekt de club i.v.m. een presentatie van Mambow 2, zover als het spel klaar is;
- ik inzake een eventuele MSX-beurs in mei 2007 de volgende informatie heb:
 - we hebben een niet te duur pand gereserveerd
 - voor die dag is beschikbaar 380V spanning, stroomverdelers, cate-ring (eten en drinken) en vergunningen;
 - dat de datum in mei 2007 een probleem is. 26 Mei is de zaterdag voor Pinksteren. Na enige discussie wordt besloten de Beurs te houden op 19 mei 2007.
 - ik hierover mailtjes heb gezonden naar Groningen en Nijmegen of aldaar in 2007 Beurzen worden gehouden. Tot op heden heb ik hieromtrent geen antwoord retour ontvangen. Albert meldt hierbij dat het waarschijnlijk komt dat in het mailadres staat dat het mailtje afkomstig is van het secretariaat met de toevoeging van de letter "d" en dat dit waarschijnlijk de oorzaak is dat ik geen antwoord krijg. Dit bleek bij nader onderzoek v.w.b de letter "d" zo te zijn.
 - ik in mei en juni omtrent de organisatie van de Beurs een 3-tal mailtjes naar Bartholo en Paul heb gezonden en hierover ook geen antwoord gekregen heb. Beiden meldden de betreffende mailtjes niet te hebben ontvangen. Besloten werd ze de betreffende mailtjes nogmaals toe te zenden.
 - wij voor eind december definitief moeten beslissen of wij doorgaan met het organiseren van een MSX-beurs.
- dhr. Van Assendelft mij de vraag had gesteld of er een mogelijkheid was het (reken)programma Basic te installeren op Windows XP. De aanwezigen gaven te kennen dat het geen rekenprogramma betrof maar het programma Basic.

Deze is onder de naam Q-Basic te downloaden van het internet.

- Dhr. Ed Meijer de Club een Philips VG8020 voorzien van toetsenbord, Philips monitor 80 en Philips automatic data recorder heeft aangeboden ter waarde van € 175,-. De aanwezigen waren met mij van mening dat dit een veel te hoge prijs is en dat het aangeboden materiaal eigenlijk geen waarde meer vertegenwoordigt.
- Bas Kornalijslijper een Robot bij zich had die aangestuurd wordt met een MSX en dat hij tijdens de clubdag een demonstratie wilde geven;
- we voor de spelcompetitie, georganiseerd door Jan Kobus, het spel Comic Bakery hadden. Ik heb uitgelegd dat de nummers 1, 3 en 7 de prijzen zouden krijgen en dat nummer 5 de volgende keer de spelcompetitie moet organiseren.
- ik iedereen een leuke clubdag heb toegewenst.

Na de toespraak heb ik Bas Kornalijslijper het woord gegeven voor wat betreft zijn demonstratie van de Robot. Bas vertelde dat hij de robot gekocht had op het Internet. Het was een schitterend gezicht zoals de robot zich voortbewoog op de commando's die Bas hem gaf via een programma op de MSX-computer.

Bart van Velsen gaf aan dat er geen aparte demonstratie zou worden gegeven van het nog niet afgemaakte programma Mambow 2, maar dat het voor een ieder tijdens de clubdag bekeken kon worden en men er dan vragen over kon stellen. Tevens vermeldde hij dat alle ontwikkelaars (hijzelf, Abi van Tamelen, Patriek Lesparre en Albert Beevendorp) van het programma tijdens de clubdag aanwezig zouden zijn. Patriek kwam wat later, maar ze waren allemaal aanwezig tijdens de clubdag.

Ik had ten behoeve van een ieder een aantal oude MSX-printers voor bezichtiging uitgesteld, zoals een Philips NMS 1436, Seikosha SP-1000MX, Juki 6000 en een Citizen 120D.

Eveneens had ik een MSX1 Spectravideo SV738 voorzien van externe diskdrive, cassetdrive en printer tentoongesteld.

Op verzoek was het mogelijk een demonstratie te geven van de interface voor de printerpoort. De spullen hiervoor waren aanwezig. Verder waren er de spelcompetitie en de PD-bak.

Uiteindelijk hebben we om 14.00 uur de spelcompetitie gespeeld. Jan Kobus moest het organiseren. Tenslotte was hij degene die in

de prijzen was gevallen en de organisatie van de spelcompetitie had gewonnen. Jan had hiervoor het spel Comic Bakery gekozen. Alle computers waren bezet. Afgesproken was dat nummers 1, 3, 5 en 7 een prijs zouden krijgen.

Uitslag is geworden:

1. Bart van Velsen punten 32.270
1^{ste} prijs Leeslampje
2. Alex Kalkwiek punten 26.640
3. Patriek Lesparre punten 24.510
2^{de} prijs Doosje diskette's
4. Albert Beevendorp punten 15.060
5. Abi van Tamelen punten 15.000
volgende competitie organiseren
6. Bartholo Kobes punten 14.560
7. Bas Kornalijslijper punten 9.580
3^{de} prijs Diskette opbergdoosjes
8. Paul Brugman punten 6.670
9. Ankje Kalkwiek punten 3.700
10. Regina Hulstede punten 3.240

Na de spelcompetitie konden de bezoekers zichzelf vermaken. Dat deden de bezoekers ook zowel met discussies, het bezichtigen van de uitgestalde apparaten het oplossen van computerprobleempjes, het spelen van spelletjes alsmede met het gespeelde spelletje.

Later in de middag hadden de bezoekers toch tijd voor het programma Mambow 2. De makers vertelden dat men wilde proberen het spel uit te brengen op de Beurs van Nijmegen in januari 2007. Verder vertelden ze n.a.v. de vragen hoe het spel werkte (rode en blauwe balk resp. kracht en wapenbezit) en er in het spel de optie is opgenomen om de bereikte spelstand op te slaan. Eveneens vertelden ze dat er nog een paar levels en muziekfragmenten aangemaakt moeten worden. Iedereen was het er over eens dat het spel er grafisch schitterend uitzag. Als het uitkomt is het een must om het in je bezit te krijgen.

Om 16.30 uur was het einde clubdag. Al met al toch een leuke middag voor een ieder. Tot de volgende keer op 25 november 2006.

E. Kalkwiek

MegaFlashROM SCC/Multi ROM

Tijdens de volgende [MSX-gebruikers-bijeenkomst in Barcelona](#), die op 9 december gehouden wordt, zal [Manuel Pazos](#) drie nieuwe hardwareproducten uitbrengen: een nieuwe editie van de [MegaFlashROM SCC](#) en twee nieuwe types van MultiROM cartridges.

De nieuwe MegaFlashROM SCC, die ongeveer 60 euro gaat kosten, is het resultaat van een nieuwe ontwikkelingsstrategie, waarvoor geen oude Konami spelletjes meer

nodig zijn. Om dit te bereiken, heeft Manuel Pazos een nieuw bord ontwikkeld en worden alleen nieuwe componenten gebruikt. Deze nieuwe productie heeft MSX-ontwikkelaars zoals [Nerlaska](#), die onlangs aankondigde mee te doen met de [MSXdev'06-competition](#), om hun nieuwe ROM spellen op echte cartridges uit te brengen. Hierdoor is het ontwerp van het bord aangepast om zowel standaard als MegaROM spellen te ondersteunen. Het resultaat is in tweevoud: twee types MultiROM cartridges die gedemonstreerd en uitgebracht worden op de [MSX-gebruikersbijeenkomst in Barcelona](#):

- Standaard cartridge (geen MegaROM, tot 64kB) - Wordt verkocht voor ongeveer 10 euro
- SCC cartridge (MegaROM, tot 512kB met Konami SCC mapper en SCC-geluidschip) - Wordt verkocht voor ongeveer 18 euro

Als een extra promotie zal Manuel Pazos een spelcompilatie cartridge uitbrengen voor slechts 10 euro, waarbij verscheidene spellen worden meegeleverd. Twee projecten, beiden [MSXdev'06 entries](#) zijn al aangekondigd om te worden meegeleverd bij deze cartridge: [Operation Wolf](#) en [Traffic Jam](#), waarbij de laatste een MSX1-spel is dat op het moment in ontwikkeling is door [Imanok](#). Andere titels die meegeleverd worden bij deze release zijn nog niet aangekondigd. De uiteindelijke verkoopprijs kan iets schommelen, afhankelijk van de productiegrootte.

(Bron: MSX Resource Center)

E. Kalkwiek

MSX beurs Nijmegen 2007

Beurs datum: zaterdag 20 januari

Hallo! Welkom op de tweede MSX beurs in Nijmegen! De beurs in Nijmegen is de nieuwste Nederlandse MSX beurs, bedoeld als opvolger voor de MSX beurs in Oss die ook in januari gehouden werd (voor het laatst in 2005). De beurs is deze keer alleen door mij zelf georganiseerd. Ik hoop dat het een goede vervanger zal zijn voor de Oss-beurs.

De beurs wordt dit jaar gehouden op **zaterdag 20 januari** (2007). De locatie is de grote zaal (B3) van Wijkcentrum Hatert in Nijmegen en de beurs opent voor bezoekers om 10.00 uur. Hij eindigt om 17.30 uur in de middag, want de zaal moet om 18.00 uur helemaal leeg zijn.

Aanvullende informatie:

- de zaal is 218 m² in oppervlakte: ongeveer 10 bij 22 meter.
- er is een bar aanwezig waar tegen vriendelijke prijzen iets te drinken e.d. gekocht kan worden.
- gratis entree; de standhouders betalen per tafel.

Locatie

Nijmegen ligt in het midden-oosten (!) van Nederland, niet ver van Oss, waar voorgaande jaren een vergelijkbare beurs gehouden werd. Het is makkelijk bereikbaar, zowel met de auto als het openbaar vervoer. Als u via het openbaar vervoer komt, moet u rekening houden met een bustrip in Nijmegen van ongeveer 20 minuten.

Het adres:

*Wijkcentrum Hatert
Couwenbergstraat 22
6535 RZ Nijmegen*

Nadere informatie:

www.manuel.msxnet.org/msx/beurs

MSX Home Computer

Kunt u zich nog de beste homecomputer herinneren die ooit gemaakt is?

De MSX veroverde Europa en Azië in de jaren 1980 en begin 1990.

Deze homecomputer was populair in Azië (Korea, Japan), Zuid-Amerika (Brazilië, Chili), Europa (vooral Nederland, Spanje, Frankrijk) en de voormalige Sovjet Unie. De MSX was ook bekend in Israël, Egypte en Yemen, maar hij was onbekend in de USA.

Ondanks de tegenwoordige PC dominantie zijn er nog steeds MSX gebruikers en programmeurs actief en er worden jaarlijks beurzen en gebruikersbijeenkomsten gehouden. Momenteel bestaat de MSX dankzij de toewijding en vastberadenheid van de gebruikers.



Philips MSX 2

Sony MSX 2

Systeem specificaties

MSX 1 – 1983

Processor: Zilog Z80A 3,58 MHz

ROM: 32 kB

BIOS (16 kB)

MSX BASIC V1.0 (16 kB)

RAM: 8 kB minimum, max 64 kB

Video Display: Texas Instruments TMS9918

Video RAM: 16 kB

Tekstmodus: 40 x 24 en 32 x 24

Resolutie: 256 x 192 (16 kleuren)

Sprites: 32, 1 kleur, max 4 per regel

Geluids chip:

General Instruments AY-3-8910

3 kanalen + geluid

MSX 2 – 1985

Processor: Zilog Z80A 3,58 MHz

ROM: 48 kB

BIOS + Extended BIOS (32 kB)

MSX BASIC V2.0 (16 kB)

DiskROM (16 kB) optioneel

RAM: 128 kB (in Japan 64 kB)

Video Display: Yamaha v9938

Video RAM: 128 kB (soms 64 kB of 192 kB)

Tekstmodus 80 x 24 en 32 x 24

Resolutie: 512 x 212 (16 kleuren van 512)

en

256 x 212 (256 kleuren)

Sprites: 32, 16 kleuren, max 8 per regel

Geluids chip:

General Instruments AY-3-8910

3 kanalen + geluid

Clock chip

MSX 2+ - 1988

(alleen uitgebracht in Japan)

Processor: Zilog Z80A 3,58 MHz

ROM: 64 kB

BIOS + Extended BIOS (32 kB)

MSX BASIC V3.0 (16 kB)

DiskROM (16 kB)

RAM: meestal 64 kB

Video Display: Yamaha v9958

Video RAM: 128 kB

Tekstmodus 80 x 24 en 32 x 24

Resolutie: 512 x 212 (16 kleuren van 512)

en

256 x 212 (19268 kleuren)

Sprites: 32, 16 kleuren, max 8 per regel

Horizontale en verticale scroll registers

Geluids chip:

General Instruments AY-3-8910

3 kanalen + geluid

Geluids chip: Yamaha YM2413 (MSX-Music)

9 kanalen FM of 6 kanalen FM + 5 drums

Clock chip

MSX turbo R – 1990

Processor: R800 7,14 MHz en

Z80A 3,58 MHz

ROM: 96 kB

BIOS + Extended BIOS (48 kB)

MSX BASIC V4.0 (16 kB)

DiskROM (16 kB)

RAM: 256 kB (FS-A1ST) of 512 kB (FS-A1GT)

Video Display: Yamaha v9958

VideoRAM: 128 kB

Tekstmodus: 80 x 24 en 32 x 24

Resolutie: 512 x 212 (16 kleuren van 512)

en

256 x 212 (19268 kleuren)

Sprites: 32, 16 kleuren, max 8 per regel

Horizontale en verticale scroll registers

Geluids chip: General Instruments AY-3-8910

3 kanalen + geluid

Geluids chip: Yamaha YM2413 (MSX-Music)

9 kanalen FM of 6 kanalen FM + 5 drums

Geluids chip: PCM

8-bit single channel, 16 kHz ingebouwde

micrfoon

Geluids chip: MIDI in/out

(alleen bij FS-A1GT)

(Bron: MSX Nostalgia)

E. Kalkwiek

Bombaman passwords deel 2

NORMAL

Stage 1-1	MYCYBEREYEHRTS
Stage 1-6	DKLOVESBANANAS PHONEMEBYFAX
Stage 1-Boss	DONTEATPIANOS
Water Shrine	FLYABOV CLOUDS
Stage 2-1	LISTENTOTHISYES
Stage 2-6	WOEINISASPORT IMAVIRUSHUAHAHAA
Stage 2-Boss	EYESASTOMATOES
Stage 3-1	FASTNOTFART
Stage 3-6	WHATISCULTURE MONDIEUQUELJEU
Stage 3-Boss	WASHOURCAR
Maga Village	BOMBAMANRULEZZZ
Stage 4-1	ARJANISBOTHERED
Stage 4-6	IVEVOLVEDINTOXAK ZAPPINANDREST
Stage 4-Boss	HIDEURFEATHERZ
Stage 5-1	KITTYISNOTACAT
Stage 5-6	HMMMAPPRETTYGIRL PARAPAPARAPARA
Stage 5-Boss	ZEBRASIMMYLIFE
Stage 6-1	STUDYTHEEXAM
Stage 6-6	ZEBRASIMMYHEAD SCANYOUREYES
Stage 6-Boss	ILOVTECHNOPOP
Final Boss	INEEDAPLUG

Albert Beevendorp

Wielbalanceerapparaat met MSX-monitor



Foto's

Bas Kornalijnslijper

De MSX Computer in het autobedrijf ***(Zie foto's)***

Dat de MSX Computer overal voor ingezet is blijkt wel uit de foto's

U ziet hier een MSX Computer die is gebruikt om het aanstuur- en berekeningsgedeelte van een wiel balanceer apparaat te verzorgen.

Voordat we ingaan op de werking van het apparaat en hetgeen wat u op de foto's ziet, moeten we eerst het volgende in ogenschouw nemen.

Oorzaken en gevolg van onbalans.

Oorzaken

De meeste onbalans wordt veroorzaakt door de banden. Dit kan komen doordat het bij de productie niet gelukt is het rubber voldoende regelmatig over de omtrek en in de breedte te verdelen.

Als een wiel blokkeert tijdens het remmen is de kans groot dat op het loopvlak plaatselijk een afplatting ontstaat. Op die plaats is dan extra rubber weggesleten, met als gevolg onbalans.

Versleten schokbrekers veroorzaken extra wielbewegingen in verticale richting. Bij een grote uitslag kan het band-wegcontact tijdelijk slecht of zelfs verbroken worden. De band zal dan plaatselijk over het wegdek schuren, met als gevolg het ontstaan van uithollingen in het loopvlak. Ook dit kan een oorzaak zijn in het ontstaan van onbalans.

Onbalans hoeft niet altijd alleen in de band te zitten. Het kan ook veroorzaakt worden door beschadigde of niet goed gecentreerde velgen. Zelfs wielnaven en remtrommels of remschijven kunnen onbalans veroorzaken.

Als aan de binnenkant van de velg veel vuil (modder) is verzameld, en dat is niet regelmatig verdeeld, dan kan ook dat een oorzaak van onbalans zijn.

Gevolgen

Onbalans veroorzaakt in eerste instantie het in verticale richting springen en het in horizontale richting bewegen van het wiel. Ook voor de gehele auto heeft onbalans van de wielen gevolgen. Het veroorzaakt namelijk trillingen door de gehele opbouw van de auto. Dit is niet alleen minder comfortabel voor de inzittenden, maar ook voor de opbouw van het voertuig kan het schadelijk zijn.

Het balanceer apparaat

Alvorens met balanceren te beginnen moeten het wiel en de band zodanig schoongemaakt zijn dat het vuil geen invloed heeft op de balans van het wiel. Dus stenen moeten uit het profiel worden verwijderd en vooral de

binnenzijde van de velg moet gecontroleerd worden.

Terug naar de foto's

Op foto 1 ziet u een groot gedeelte van het gehele balanceer apparaat.

Het is een stationaire wielbalanceerapparaat. D.w.z. het wiel moet van de auto gedemonteerd worden en op de machine worden opgespannen. Het wiel wordt dan rondgedraaid (met de hand of door een druk op de knop met een elektromotor).

Als het wiel een bepaalde snelheid heeft bereikt kan het apparaat een meting doen.

Hij meet dan met behulp van sensoren op de aandrijfjas van het apparaat de onbalans

Op foto 2 ziet u het beeldscherm van het apparaat aangestuurd door de MSX computer.

Ook het uiteindelijke gewicht van het zink (er mag voor het milieu geen lood meer worden gebruikt) en de locatie op de velg moet berekend worden door de MSX computer.

Voor het berekenen zijn wel een aantal maten belangrijk

Het eventuele gewicht wat geplaatst moet worden komt op de rand van de velg, dus moeten we de maat van de velg invoeren. Onderin het beeld ziet u acht vakjes. In het vakje links- boven vinden we de ingevoerde wielmaat in inch. 7 staat voor de breedte, 7 inch is 17,78 cm.

14 staat voor de diameter 14 inch is 35,56 cm. Het is een vrij brede velg.

Dan zien we in de tweede kolom dynamisch en correctie hier wordt waarschijnlijk mee bedoeld dat er een dynamische correctie wordt uitgevoerd.

We kennen de statische en de dynamische correctie.

Bij een statische correctie laten we het wiel ronddraaien en meten waar het zwaarste punt in de band/velg zit. We kunnen dit dan corrigeren met een gewicht aan beide zijden van de velg precies contra op de draaias met het zelfde gewicht als het zwaarste punt.

Bij een dynamische correctie kijken we naar een eventuele onbalans die wordt veroorzaakt door een gewichtsverstoring aan de zijkant van het wiel. Dit kunnen we dan opheffen door een tegengewicht precies contra aan de andere zijden van de draaias te monteren.

Waarschijnlijk doet dit apparaat beide tegelijk en maakt hier in een keer een totaal berekening van. De meeste apparaten werken

zo. Het is namelijk niet mogelijk om alleen dynamisch de balanceren.

Dan zien we in kolom drie de tolerantie van 4 gram.

Dit is voor de huidige maatstaven vrij veel.

Dan de rest van het beeld

We zien links een velg afgebeeld met aan de onderzijde de buitenkant van de velg.

We kunnen concluderen dat er na een meting aan de buitenkant van de velg 11 gram en aan de binnenzijde 20 gram moet worden geplaatst.

De locatie waar het gewicht op de velgrand moet worden geplaatst ziet u rechts.

Als u goed kijkt ziet u links, boven 11 gr een vierkant blokje dit komt overeen met het vierkante blokje op het rechter plaatje aan de onderzijde bij de peil.

Onder 20 gr staat een rondje deze komt weer overeen met het rondje op de rechter tekening.

Op het apparaat staat "buitenbeeld van de foto" waarschijnlijk een merkteken.

Kleintjes

Kleintjes kunnen gratis door iedereen worden geplaatst. Ook voor niet MSX-gerelateerde zaken. Stuur uw advertentie naar de redactie!

Te koop aangeboden:

Interface RS 232C met handleiding € 25,=
e-mail: e.kalkwiek@quicknet.nl

Te koop aangeboden:

Dynamic Publisher III + uitbreidingen
bestaat uit 42 diskette's)
Toevoeging 50 diskette's met allerlei
Dynamic Publisher-materiaal
Geheel te koop voor € 10,00

Te koop aangeboden:

SpectraVideo X-press 738 compleet met
tas, documentatie, programma's, monitor
en printer, externe 3,5" en 5,25" diskdrive
e-mail: secretariaat@msxwf.info

Als men de meting heeft gedaan draait men het wiel met de hand.

De MSX computer heeft onthouden waar het gewicht moet komen en geeft dit aan met de peil.

Deze peil komt overeen met het merkteken op het apparaat.

Dus op het moment dat men het wiel draait en de peil op het blokje staat, moet op de positie van het merkteken een gewicht van 11 gram worden gemonteerd.

Dit herhalen we dan met de andere zijde van het wiel.

En de band is gebalanceerd.

Wel nog even controleren door nog een keer te meten. Als het goed is geeft het apparaat dan nul aan.

Een knap stukje techniek met behulp van de MSX computer wat natuurlijk onmisbaar is in de moderne garage

Erwin Mol Autotechniek Hoorn

Te koop aangeboden:

Philips Muziekmodule (compleet)
MSX2 Sony HB500P
MSX2 Philips NMS 8245
MSX Philips NMS 8210
Computers zijn eventueel leverbaar met
Monitor, Muis, Joystick etc.
Telefoon: 06- 22338863

Te koop aangeboden:

T.e.a.b. Voor PC
Diskdrive LS 120 + 4 diskette's
Externe Diskdrive 3 ½ inch
e-mail: e.kalkwiek@quicknet.nl

Te koop aangeboden:

Electrische schrijfmachine
e-mail: secretariaat@msxwf.info
