

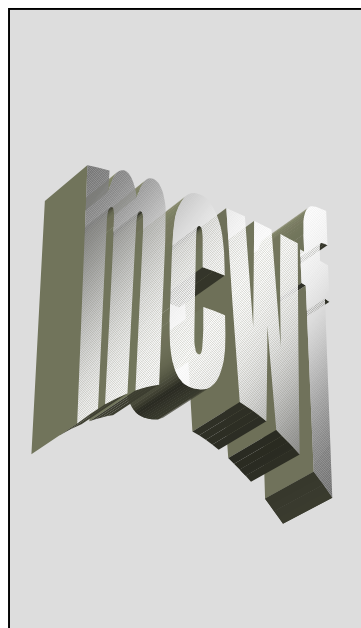
MSX Infobulletin

Jaargang: 24 november 2007 Nummer 14



INHOUD

Pag.: 1
Van de redactie
Pag.: 2
Verslag clubdag 31-03-07 MCWF
Pag.: 3
Bombaman passwords deel 4
MP3 speler voor MSX
Pag.: 4
Metal Gear
Pag.: 5
MSX Beurs Bussum
Woordblindheid
Pag.: 7
Kleintjes



Van de Redactie

Beste lezer,

Algemeen

Vandaag is het weer de laatste clubdag van het jaar. Met andere woorden, we naderen het einde van het jaar weer.

Het is daarom eens goed terug te kijken hoe het de club dit jaar is vergaan.

De club is op 20 januari dit jaar aanwezig geweest op de Beurs van Nijmegen, 20 februari op de veiling in Mariënberg, 18 februari op de retro-beurs in Arnhem, 2 juni de eigen beurs en 10 juni op de retrobeurs in Arnhem en heeft daar goede zaken gedaan.

Het aantal bezoekers van de 3 clubdagen en beurs dit jaar varieerde van 11 tot en met 51. Verder heeft de club goede zaken gedaan op het gebied van donaties en

verkoopen. Al met al staat de club er heel positief voor. Dit heeft een dusdanig gevolg dat er voor volgend jaar weer vijf clubdagen zijn gepland op de navolgende data:

Zaterdag	26	januari	2008
Zaterdag	29	maart	2008
		(beursdatum)	
Zaterdag	31	mei	2008
Zaterdag	27	september	2008
Zaterdag	29	november	2008

Zoals het hiervoor al staat wil de club wederom pogen op 29 maart een Beurs te organiseren, zowel voor MSX als retrogame's. Wij wensen de club hierbij net als vorig jaar veel succes.

Van deze zijde wensen wij iedereen een prettige Sinterklaasavond op 5 december, prettige Kerstdagen en een Gelukkig Nieuwjaar toe. Dat het voor een ieder in 2008 maar voorspoedig mag verlopen.

De Redactie

**Colofon
MSX Club
West-Friesland**

Club/correspondentieadres:

MSX-Club West-Friesland
Kagerbos 43
1693 AW Wervershoof
☎ 06-22338863
e-mail adres
paul@msxwf.info

Secretariaat:

E. Kalkwiek
e-mail adres
msxwestfriesland@msxwf.info
secretariaat@msxwf.info

Redactieadres infobulletin:

E. Kalkwiek
Galerij 47
1695 JG Blokker
☎ 06-29407598
e-mail adres
secretariaat@msxwf.info

Website:

Jan Kobus
e-mail adres
jan@msxwf.info

Internet Home Page:

www.msxwf.info

Public Domain:

Paul Brugman
e-mail adres
paul@msxwf.info
☎ 06-22338863

Reparaties

Deze kunnen voorafgaand aan de clubdag bij het secretariaat worden gemeld. Het secretariaat draagt er zorg voor dat de reparatie tijdens de clubdag wordt uitgevoerd of dat het anderszins moet worden opgelost.

Doelstelling:

Het uitwisselen van kennis en ervaring, het geven van demonstraties en het inschakelen van deskundigen ten behoeve van het MSX-systeem en de bijbehorende software. Kortom, het bevorderen van het gebruik van het MSX-systeem middels een gezellig dagje computeren met mensen met dezelfde hobby.

De club kan niet aansprakelijk worden gesteld voor ingezonden stukken van één van de redactieleden. Ook niet voor aangeboden artikelen en advertenties.

Clubdagen in 2008:

26 januari	2008
29 maart (Beursdag)	2008
31 mei	2008
27 september	2008
29 november	2008

**Verslag clubdag 29 september 2007
MSX Club Westfriesland**

De clubdag begon om 11.00 uur. Deze keer waren er 11 bezoekers.

Om 12.45 uur heb ik de clubdag geopend met een kleine toespraak door iedereen en speciaal Dennis Koller hartelijk welkom te heten. Ik heb tijdens de toespraak aangegeven dat

- de kennismaking met Dennis dateert van 2 juni op onze beursdag. Toen is de afspraak met Dennis gemaakt om op 29 september op de clubdag aanwezig te zijn om eventuele problemen met de reeds verstrekte MP3-spelers uit de wereld te helpen. Volgens Dennis hadden er ook mensen toegezegd aanwezig te zijn op de clubdag aangezien Stichting Sunrise de speler tijdens de MSX-beurs in Nijmegen zal gaan uitgeven;
- Ik afbericht had ontvangen van Rene van Dongen, Bartholo (is in België) en Bas (is in Tunesië). Verder heb ik toegelicht dat Bas door een ziekte of virus in zijn linker oog maar 40% zichtvermogen heeft met het oog en bijna wekelijks een behandeling ondergaat in het ziekenhuis en er veel pijn aan ondervindt. De aanwezigen wensen hem het beste en beterschap toe;
- MSX Club Groningen is opgeheven en dat hierover meer is geschreven in het infobulletin;
- de MSX/Retro-beurs op 2 juni 2007 is geweest. Ik heb aangegeven dat:
 - er landelijk veel reclame voor is gemaakt door mij, mijn dochter Wilma, Bartholo en Albert op beurzen, kranten, forums, andere clubs, internet en websites;
 - de resultaten bekend zijn. Uiteindelijk waren er 4 standhouders en zijn er 51 bezoekers op afgekomen. Iedereen, behalve de Club zelf, toch uit de kosten is gekomen;
 - de wandelgangenverhalen 2 stromingen aangeven, namelijk
 1. ondanks de tegenslagen toch doorgaan en
 2. dat wegens de onbekendheid van de organisator in het wereldje (geen activiteiten op E-bay, Marktplaats of anderszins) het nooit zal lukken een volwaardige retro-beurs te organiseren in Hoorn;

- de Club uiteindelijk de eigen beurs van 2 juni en Arnhem 10 juni met winst heeft afgesloten;
- ik zo iets heb van het is mooi geweest maar niet meer.
De aanwezigen waren hierover andere mening toegedaan gezien het aantal bezoekers op 2 juni en de positieve geluiden hierover. **Uiteindelijk wordt besloten om op de laatste zaterdag van maart een mini- retrobeurs te organiseren.**
- omtrent de Nowind interface nog geen productiedatum bekend is. Dat wel op hun website is vermeld dat er binnenkort een betaversie zal worden aangemaakt
- De spelcompetitie is georganiseerd door Alex Kalkwiek. Het door hem uitverkoren spel heet Hypersports I. In overleg met Alex is er voor gekozen dat de prijsuitreiking als volgt werd toegepast:

3 ^{de} plaats	prijs 1
4 ^{de} plaats	organisatie spelcompetitie
5 ^{de} plaats	prijs 2
7 ^{de} plaats	prijs 3

Uiteindelijk hebben we om 13.45 uur de spelcompetitie gespeeld. Alex moest het organiseren. Alex had hiervoor het spel Hypersports I gekozen. Er waren 8 deelnemers en alle computers waren bezet. Afsproken was dat nummers 3, 4, 5 en 7 een prijs zouden krijgen.

Uitslag is geworden:

1. Nick Mol	punten	19.600
2. Albert Beevendorp	punten	19.200
3. Jan Kobus	punten	17.200
1^{ste} prijs Rekenmachine		
4. Regina Hulstede	punten	15.800
organisatie spelcompetitie		
5. Paul Brugman	punten	14.800
2^{de} prijs AnalooG klokje		
6. Regillio Hulstede	punten	9.600
7. Ankje Kalkwiek	punten	8.600
3^{de} prijs Doosje diskettes		
8. Jaap Hoogendijk	punten	7.000

Na de spelcompetitie konden de bezoekers zichzelf vermaken. Dat deden de bezoekers ook zowel met discussies, het bezichtigen van de uitgestalde apparaten het oplossen van computerprobleempjes, het spelen van spelletjes alsmede met het gespeelde spelletje.

Paul, Albert en Jan hebben van twee Compact Flash Kaartjes een master- en slave- (totaal 6 partities waarvan 4 op de master en 2 op de slave) uitvoering gemaakt. Reden hiertoe was dat ik met mijn setje, welke de vorige keer was

aangemaakt, niet kon formateren. Uiteindelijk moet hierover een instructie in het bulletin worden gepubliceerd. Paul kreeg dat nog steeds niet voor elkaar. Tijdens de discussie heb ik gesteld dat de te publiceren verhalen dusdanig moet zijn dat je ook een losse slave moet kunnen aanmaken. Hier zou aandacht aan worden besteed

Om 16.30 uur was het einde clubdag. Al met al toch een leuke middag voor een ieder. Tot de volgende keer op 26 januari 2008.

E. Kalkwiek

Bombaman passwords deel 4

End Demo	ARGHYOURENAKED
JPR Revenge	
Stage 9-1	SUTCHANREDRAWING
Stage 9-2	GNOZISEAUTON
Stage 9-3	DOGSBARKBARK
Stage 9-4	LUCKMUSTBEHERE
Stage 9-5	BELLECOLISSEUM
Stage 9-6	THANKSFORPLAYN
Stage 9-7	ROBERTCHECKBOX
Stage 9-8	BANANISTIC
Stage 9-9	PINKPEERTOPEER
Stage 9-10	CARINIFARTONI
Stage 9-Boss	SQUEEZEYOURTV

Albert Beevendorp

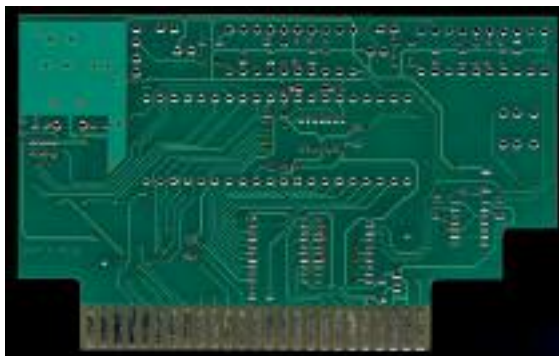
MP3 speler voor MSX

Zaterdag 29 september jl. was Dennis Koller te gast tijdens de clubdag van de MSX Club West-Friesland. Tijdens de clubdag konden de bezoekers kennis nemen van de MP3 speler. Tevens konden eigenaren hun problemen met de speler aan hem voorleggen. Hiertoe was landelijk een oproep gedaan dat men tijdens de clubdag de problemen aan Dennis kon voorleggen.

De MP3 speler heeft het uiterlijk van een cartridge. De cartridge is voorzien van een AtMega-controller voor de interfacing naar de MSX. Deze werkt als FIFO-buffer en regelt de timing van het schrijven van de registers. De gebruikte decoder is een VS1011. In deze chip kunnen bepaalde instellingen gemaakt worden, maar aan de timing en volgorde zitten restricties.

De AtMega zorgt er ook voor dat dit in goede banen geleid wordt zodat de MSX-programmeur alleen maar rekening hoeft te houden met een seintje van de AtMega. Omdat dit toch tijd kan kosten, kunnen de belangrijkste instellingen als bass, treble

balans en volume ook gedaan worden door de audiochips (TDA8425 voor geïnteresseerden). Een extra mogelijkheid van de audiochips zijn spatial stereo en pseudo stereo om bijv. de AUX audio ingang een pseudo stereo effect mee te laten geven aan een (mono) MSX-signaal. De instellingen voor de AUX en MP3 zijn onafhankelijk van elkaar. Het MSX audio klinkt vaak beter als daarvan de bassen iets harder gezet worden.



De cartridges zijn in Konami-formaat met aan de bovenkant twee jack plugjes voor audio in en audio uit.

De volgende cartridges worden geproduceerd en verkocht door de Stichting Sunrise. Op de MSX Beurs in Nijmegen (zaterdag 19 januari 2008) zal de release zijn. Ze worden geleverd met I²C funkties, MP3 replayer van Jörn Mika (SymbOS), behuizing en verpakkingsdoos. De kostprijs bedraagt € 85,00

E. Kalkwiek

Metal Gear

2007 is het jaar van de 20^{ste} verjaardag van Metal Gear.

Het ligt in de bedoeling om in 2008 MGS4 (Metal Gear Solid 4) uit te brengen.

De tijdslijn:

1981

Hideo Kojima ziet John Carpenter's *Escape from New York*. Dit zaait het eerste zaad voor de karakter van Solid Snake.

1987

Metal Gear debuteert op de cult console, de MSX in Japan. De cover is gebaseerd op Michael Biehn's Kyle Reese van de Terminator.

1990

Metal Gear 2: Solid Snake wordt uitgebracht voor de MSX2. Het originele spelprincipe werd veranderd met een meer ontwikkeld verhaal en AI.

1995

De ontwikkeling van Metal Gear Solid voor de Playstation begint. Het is de intentie van Kojima om "het beste Playstationspel ooit" te produceren. Hij slaagt hierin!!

1998

Het spel maakt zijn comeback op de Playstation in een glorieuze 3D uitvoering. Er zijn meer dan 6 miljoen exemplaren van verkocht. Dit spel heeft de weg geopend voor grote hoeveelheden stealth-spellen.

1999

Metal Gear Solid: Integral is uitgegeven. Het spel krijgt later de naam Special Missions. Het bleek nagenoeg hetzelfde spel te zijn met een paar extra missies.

2001

De vervoluitgaves maken een adembenemend debuut op Sony's kleine zwarte trukendoos, de Playstation 2. Er worden meer dan 7 miljoen exemplaren verkocht.

2004

IDW Publications begint met de uitgifte van komische boekjes over Metal Gear Solid. Ashley Wood maakt de tekeningen en Kris Oprisko de verhalen.

2005

Snake Eater verschijnt op de Playstion 2. Het is een vervolg op de originele Metal Gear. Hierin is voor de eerste keer ooit Metal Gear 2 voor de MSX2 verwerkt.

Mei 2005

Kojima kondigt op de E3 conentie officieel Metal Gear Solid 4.

2006

Kojima kondigt op zijn directory HIDECHAN! dat groen licht is verkregen voor een volledige herziening van de tekenfilm.

Februar 2007

Sony Pictures Entertainment VP, Yair Landau bevestigt dat de film in ontwikkeling is bij D.I.C.E. in Las Vegas.

Mei 2007

Eindelijk krijgt de PSP zijn eigen Metal Gear spel. Deze gebruikt dezelfde engine als Snake Eater en legt een verborgen hoofdstuk bloot.

Juli 2007

Kojima toont Metal Gear Solid 4: Sons of the Patriots aan een grote hoeveelheid Snake-fans ter ere van de 20^{ste} verjaardag van Snake. Dit leverde veel positieve reacties op.

2008

Sons of the Patriots zal begin 2008 (hoogstwaarschijnlijk in de maand februari) zijn debuut maken op de Playstation 3.

Alex Kalkwiek

MSX Beurs Bussum

Beursdatum was 6 oktober jl. Ik ben daar geweest als bezoeker. Wat opviel was dat er weinig bezoekers waren en Rob Hiep van de Stichting Sunrise er slecht uit zag. Hij voelde zich ook niet goed.

Pas een paar dagen voor de beursdatum is bekend geworden dat Sunrise het spel Manbow 2 ging releasen. Ze gingen dan ook als zoete broodjes over de toonbank. Het spel zit in een schitterende doos, echter zonder handleiding en sticker op de cartridge. Het spel is namelijk op een cartridge uitgebracht. De makers van het spel hadden daar onderling wat meningsverschil over of het uit brengen op disk, flash card of cartridge. Uiteindelijk is de beslissing op cartridge genomen waardoor de makers het spel weer op een ROM-versie moesten aanpassen. Het spel kostte € 27,50. Verder verkocht Sunrise, naast de eigen materialen als Interface, GFX9000 en software als Bombaman, een kleine multiROM van Manuel Pazos.

Bitwise verkocht Spaanse software (cartridges) in de vorm van spellen als Jungle Hunt (wereld primeur) en Sudoku. Verder verkochten ze nog steeds oudere spellen als Griel's Quest for the Sangraal, INK en Saimazoom. Ik kocht de laatste Sudoku. Bitwise kon niet vertellen of ze nog weer een nieuwe voorraad kregen. Of ze in Nijmegen nieuwe exemplaren konden

verkopen, wisten ze niet. Ik constateerde dat ook hier de spelletjes als zoete broodjes over de toonbank gingen.

Delta Soft was aanwezig met zoals Johan v.d Bor het uitdrukte MSX-cubes. Dit betrof een houten kist met lades en venster waarin verwerkt bleken een Playstation en een Nintendo. Hij zei dat het ook een MSX kon zijn en dan had je toch de MSX-cube. Zag er leuk uit. Nadeel was dat je de cube uit elkaar moest schroeven als de monitorfuncties wilde bedienen. Delta Soft verkocht hun eigen software.

MSX Resource Center demonstreerde een versie van Windows voor MSX. Navraag leerde dat deze te downloaden was van het internet. Eén dag na de beurs leerde ik dat het programma SymbOS heette. Anne de Raad vond het een prachtig werkend programma. Ik vond het er ook schitterend uitzien. Van Albert leerde ik ook dat het programma te downloaden is van het internet (<http://www.symbos.de/>) en dat deze van een flashcard kan werken.

Vanwege het feit dat er weinig bezoekers waren, was niet te zien wie nu achter een stand behoorde te staan en wat aangeprezen werd. Iedereen stond buiten de zalen met elkaar te praten.

Ik ben maar kort gebleven vanwege het feit dat ik op de heenreis al een uur in de file had gestaan vanwege werkzaamheden bij het knooppunt Muiden. Op de heenreis zagen we dat hetzelfde beeld gold voor de terugreis. Echter op de terugreis hebben we geen noemenswaardige vertragingen gehad. Met andere woorden, we hadden langer kunnen blijven.

Ondanks de korte tijd dat we geweest waren, was het er leuk vertoeven. Ik heb ook uitgelegd waarom de Club West-Friesland er niet als standhouder was. Misschien dat we een volgende keer van de partij kunnen zijn.

E. Kalkwiek

Woordblindheid

Hangman of "Galgje" is een simpel, maar boeiend en onderhoudend computerspelletje. Het kan de speler genoeglijke en spannende momenten bezorgen, maar het aloude Hangman is meer dan dat. Het wordt op sommige scholen gebruikt als trainingsmiddel tegen woordblindheid.

De eenvoud van het spel Hangman is tegelijk zijn charme.

Het is een spel waarin de speler in zo weinig mogelijk beurten een woord moet raden, nee..... moet zien.

Bij het begin van het spel, als alle tellers nog op nul staan, toont de computer een willekeurig gekozen woord in afgedekte vorm. Dat wil zeggen dat alle letters zijn vervangen door streepjes of vraagtekens.

De speler mag een letter raden door een lettertoets in te drukken. De letter "e" komt het meest voor, zodat dit stevast de eerste intoetsing is. Komt de ingetoetste letter één of meer malen in het woord voor dan vervangt de computer op de juiste plaats(en) in het afgedekte woord de streepjes of vraagtekens door deze letter(s).

Vervangen

Als de volgende intoetsing weer raak is, gebeurt hetzelfde en de speler kan dan al een idee krijgen van het gehele woord. In het gedeeltelijk afgedekte woord, bijv. maa???a? kunnen sommige mensen in één oogopslag de rest van het woord herkennen, nl. maatstaf. Ze hebben aan twee letters genoeg en hun hersens vervangen of substitutioneren de vraagtekens heel snel door alleen de letters, die mogelijk zijn. Na de dubbele "a" kan bijna nooit NOG EEN KLINKER KOMEN. Van de medeklinkers vallen de "b", "c", "f", "h", enzovoorts al direct af, omdat daarmee geen gewoon Nederlands woord is te vormen.

Zo moet het spel Hangman worden gespeeld en niet door maar willekeurig en op goed geluk wat letters in te toetsen, totdat alle vraagtekens op één of twee na zijn vervangen en het woord er, zonder echt bij na te denken, uitspringt.

Aanvullingen

Het programma is in MSX BASIC geschreven en kan voor andere BASIC-versies gemakkelijk worden aangepast.

Aanpassingen zijn nodig voor de regels 110 en 140 waar een Randomizer (RND) wordt gebruikt. Het gaat erom dat in regel 140 in de variabele A een willekeurig getal komt te staan.

In dit programma neemt de computer vijftien woorden in zijn gedachten. Ze komen uit de DATA-regels 370 tot en met 410 en worden in regel 130 ingelezen in de array A\$(15), die met het DIM-statement in regel 110 is gedeclareerd. Het kunnen veel meer woorden zijn, maar dan moeten de woorden in de DATA worden aangevuld en de DIM in regel 110 en de inleeskringloop in regel 130 moeten daarmee in overeenstemming worden gebracht.

Het 'hart' van het programma zit in de subroutines 320 – 360 en 450 – 470. Daarin worden de intoetsingen op hun juistheid gecontroleerd.

Programma

```
100 REM Het spel (( Hangman ))
110 CLS:KEY O9FF:F=1:DIM A$(15)
120 S$=STRING$(37,192)
130 FOR A=0 TO 14:READ A$(A):NEXT A
```

```
140 A=INT(15*RND(1)):V=1
150 Z$=A$(A):Y$=STRING$(LEN(Z$),63)
160 GOSUB 420
170 PRINT TAB(15)Y$
180 PRINT S$
190 PRINT:PRINT "Beurt:":V
200 PRINT:PRINT "Poging:":F
210 PRINT:PRINT "Verkeerde letters:":PRINT X$
220 PRINT:PRINT:PRINT "Welke letter";
230 IF Y$=Z$ THEN PRINT:PRINT:PRINT:GOTO 480
240 IF V.9 THEN PRINT: GOTO 510
250 INPUT L$
260 IF ASC(L$)<97 OR ASC(L$)>122 OR
    LEN(L$)>1 THEN 160
270 U=0:GOSUB 320
280 GOSUB 420
290 PRINT TAB(15)Y$
300 PRINT S$
310 GOSUB 190
320 FOR A=1 TO LEN(Z$)
330 IF L$=MID$(Z$,A,1) THEN U=1:GOSUB 450
340 NEXT A:F=F+1
350 IF U=0 THEN V=V+1:X$=X$+L$
360 RETURN
370 DATA computer, meetsysteem, pijpetui
380 DATA bureau, sneeuwvlok, haarlok
390 DATA biljartbal, kristal, zebra
400 DATA volleybal, stadion, station
410 DATA gorilla, chimpansee, nijlpaard
420 CLS:PRINT TAB(12) "(( Hangman ))"
430 PRINT S$
440 RETURN
450 IF A=1 THEN Y$=L$+MID$(Y$,2):GOTO 470
460 Y$=LEFT$(Y$,A-1)+L$+MID$(Y$,A+1)
470 RETURN
480 PRINT S$
490 PRINT "Geraden in";V;"beurten"
500 PRINT S$:END
510 PRINT S$
520 PRINT "Niet geraden:":PRINT "Het woord is:":Z$
530 PRINT S$:END
```

Omdat we, omwille van de uitwisselbaarheid met de niet-MSX-computers, geen graphics en LOCATE-statements kunnen gebruiken, wordt na elke poging het scherm gewist en opnieuw opgebouwd met de actuele gegevens: het beurtnummer, het aantal pogingen en de verkeerd geraden letters tot dan toe. Als het woord binnen de tien beurten wordt gezien, wordt daarvan onderin het beeldscherm verantwoording afgelegd. De speler wordt gedwongen zijn best te doen. Hij krijgt tien beurten om het langzaam maar zeker zichtbaar wordende woord te zien. Raadt hij een letter goed, dan wordt dat niet als een beurt geteld. Als de speler na tien beurten het woord nog niet ziet, wordt hij door de computer uit zijn lijden verlost en wordt de oplossing van het raadsel onthuld.

De Schrijver

Kleintjes

Kleintjes kunnen gratis door iedereen worden geplaatst. Ook voor niet MSX-gerelateerde zaken. Stuur uw advertentie naar de redactie!

Te koop aangeboden:

Interface RS 232C met handleiding € 25,=
e-mail: e.kalkwiek@quicknet.nl

Te koop aangeboden:

Dynamic Publisher III + uitbreidingen
bestaat uit 42 diskette's)
Toevoeging 50 diskette's met allerlei
Dynamic Publisher-materiaal
Geheel te koop voor € 10,00

Te koop aangeboden:

Philips Muziekmodule (compleet)
MSX2 Sony HB500P
MSX2 Philips NMS 8245
MSX Philips NMS 8210
Computers zijn eventueel leverbaar met
Monitor, Muis, Joystick etc.
Telefoon: 06- 22338863

Te koop aangeboden:

T.e.a.b. Voor PC
Diskdrive LS 120 + 4 diskette's
Externe Diskdrive 3 ½ inch
e-mail: e.kalkwiek@quicknet.nl

Te koop aangeboden:

MSX2 Philips NMS 8280
Prijs € 60,=
MSX2 Philips NMS 8250 (2 drives)
Prijs € 50,=
MSX2 Philips NMS 8250 (1 drive)
Prijs € 45,=
e-mail: msxwestfriesland@msxwf.info

Te koop aangeboden:

IBM 80 Mb externe harddisk voor MSX-
computer zonder SCSI-interface.
Prijs € 40,=
Met interface € 80,=
e-mail: msxwestfriesland@msxwf.info

Gezocht

Serius iemand die een gehele MSX-
systeem wil overnemen. Diegene die zijn
verzameling aanbiedt, biedt het niet voor
de handel aan. De computer betreft een
Sony 700 en daarnaast alle spullen als
monitor, printer, externe harddisk,
leespen, tekentableau, software, literatuur,
etc.
e-mail: msxwestfriesland@msxwf.info

Te koop aangeboden:

Toshiba Plotter Printer HX-P570
Prijs € 45,=
e-mail: msxwestfriesland@msxwf.info

Te koop aangeboden:

Philips P2000 + allerlei accessoires
Prijs € 15,=
e-mail: msxwestfriesland@msxwf.info
