

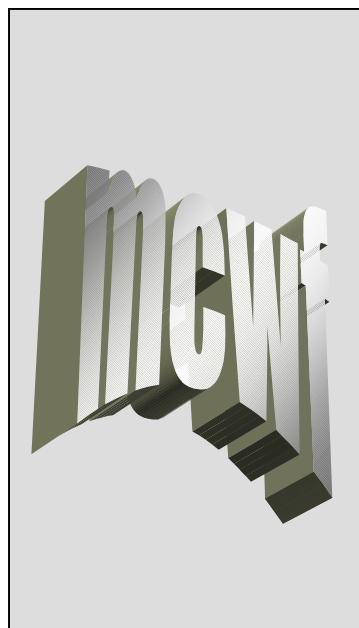
MSX Infobulletin

Jaargang: 27 maart 2010 Nummer 25



INHOUD

Pag.: 1
Van de redactie
Pag.: 2
Verslag clubdag 30-01-10 MCWF
Pag.: 3
Rectificatiebericht plotterpennen
Pag.: 4
Nieuwsflits
Veiling Mariënberg
Uitbreiding Toshiba HX-MU900
Pag.: 5
CRT Dump
Pag.: 6
Spelbeschrijving Ghostbusters
Pag.: 8
Kleintjes



Van de Redactie

Beste lezer,

Algemeen

Vandaag is het weer de tweede clubdag van het nieuwe jaar en clubseizoen.

In elk geval is het jaar net als voorgaande edities weer goed van start gegaan. De club is op 23 januari jl. op de beurs in Nijmegen als standhouder geweest en op 13 februari op de veiling in Mariënberg. Hier zijn verslagen van gemaakt. Wij hebben vernomen dat de club het inclusief de clubdag van 30 januari jl. uitermate goed, zelfs uitstekend te noemen, heeft gedaan. Over deze beginperiode heeft de club, zoals ons te kennis is gekomen, ten opzichte van vorige jaar dezelfde periode een winstmarge gehaald van 90%. Ons is ook te kennen gegeven dat de club zich niet heeft ingeschreven voor de retro-

beurs in Apeldoorn op 28 februari jl. en de organisatoren hiervan heeft laten weten wel weer te willen deelnemen in april. Ook hebben wij vernomen dat het ook dit jaar weer onderhandelen geblazen was om de data voor dit jaar weer rond te krijgen. In elk geval is de familie Kalkwiek alle clubdagen aanwezig.

Definitief zijn de clubdata voor dit jaar:

Zaterdag	31	januari	2010
Zaterdag	27	maart	2010
Zaterdag	22	mei	2010
Zaterdag	25	september	2010
Zaterdag	20	november	2010

Volgende week is het al weer Pasen. Wij wensen alle clubleden dan ook prettige paasdagen toe. Verder wensen wij iedereen veel plezier toe tijdens deze clubdag en de aanstaande clubdagen. De redactie geeft te kennen in september normaal afwezig te zijn.

De redactie

**Colofon
MSX Club
West-Friesland**

Club/correspondentieadres:

MSX-Club West-Friesland
Kagerbos 43
1693 AW Wervershoof
☎ 06-22338863
e-mail adres
paul@msxwf.info

Secretariaat:

E. Kalkwiek
e-mail adres
msxwestfriesland@msxwf.info
secretariaat@msxwf.info

Redactieadres infobulletin:

E. Kalkwiek
Galerij 47
1695 JG Blokker
☎ 06-29407598
e-mail adres
secretariaat@msxwf.info

Website:

Jan Kobus
e-mail adres
jan@msxwf.info

Internet Home Page:

www.msxwf.info

Public Domain:

Paul Brugman
e-mail adres
paul@msxwf.info
☎ 06-22338863

Reparaties

Deze kunnen voorafgaand aan de clubdag bij het secretariaat worden gemeld. Het secretariaat draagt er zorg voor dat de reparatie tijdens de clubdag wordt uitgevoerd of dat het anderszins moet worden opgelost.

Doelstelling:

Het uitwisselen van kennis en ervaring, het geven van demonstraties en het inschakelen van deskundigen ten behoeve van het MSX-systeem en de bijbehorende software. Kortom, het bevorderen van het gebruik van het MSX-systeem middels een gezellig dagje computeren met mensen met dezelfde hobby.

De club kan niet aansprakelijk worden gesteld voor ingezonden stukken van één van de redactieleden. Ook niet voor aangeboden artikelen en advertenties.

Clubdagen in 2010:

30 januari	2010
27 maart	2010
22 mei	2010
25 september	2010
20 november	2010

**Verslag clubdag 30 januari 2010
MSX Club West-Friesland**

De clubdag begon om 11.00 uur.

Het is afwachten hoeveel bezoekers er komen. De uitnodiging was nogal aan de late kant verzonden. Tevens heeft de club middels een mailbericht laten weten dat Bas tijdens de clubdag MSX Muziekmodules wilde uitbreiden. Om 13.00 uur heb ik de clubdag geopend met een kleine toespraak door iedereen hartelijk welkom. Op dat moment waren er 12 bezoekers. Ik heb tijdens de toespraak aangegeven dat

- Albert en Marten afwezig waren;
- de club de volgende mededelingen heeft:
 - het wijkcentrum met ingang van 2010 de prijzen heeft verhoogd. De club ontkwam hier ook niet aan en derhalve heeft de club de toegangsprijzen verhoogd;
 - de club de vorige week heeft deelgenomen als standhouder aan de MSX-beurs in Nijmegen. Deze beurs kende meer dan 100 bezoekers excl. de standhouders. Veel spullen zijn van eigenaar verwisseld. Ook de club heeft het goed gedaan. Verslag hierover is in de infobulletin opgenomen;
 - 13 februari is de MSX-veiling in Mariënberg. De club gaat hier ook naar toe. Kijken of we wat spullen kunnen verkopen;
 - 28 februari is er een retrodag in Apeldoorn. De club gaat hier niet naar toe. Dit wordt een beetje teveel achter elkaar;
 - het vorige jaar is door de club positief afgesloten. Ik kan stellen dat het de club goed gaat.
- het afgelopen najaar hebben de organisatoren van de club vergaderd. Op de agenda stonden zaken als:
 - website
Presentatie is oud en moeilijk benaderbaar als de aangeboden informatie aangepast dient te worden.
 - mailadressen
Ongelofelijk veel SPAM komt binnen, zowel op de website als het adres van het secretariaat.
 - provider
de aangeboden ruimte is te klein gebleken.
 - onderlinge taakverdeling
in de praktijk blijkt dat de één meer taken verricht dan een andere organisator van de club en niet

onmiddellijk zaken opgepakt kunnen worden.

Uitkomsten zijn:

- website

gekeken gaat worden of we dit door iemand zouden kunnen laten ontwikkelen om een leukere presentatie te bewerkstelligen. Verder dient de site voor de geautoriseerden toegankelijker gemaakt worden om zaken te verversen.

- mailadressen

de onderlinge mailadressen laten we vervallen. Verder wordt uitgezocht bij wie de club aangesloten kan worden zonder dat dit veel kosten gepaard gaat. Het moet het voordeel opleveren dat we zonder of met weinig SPAM komen te zitten en meer ruimte hebben voor de website.

- provider

gekeken gaat worden hoe en wanneer we de huidige provider gaan annuleren en wat dit voor gevolgen kan hebben. Ook wordt hierbij rekening gehouden met toekomstige kosten.

- onderlinge taakverdeling

- afgesproken is dat ik mee ga doen de website regelmatig te updaten met nieuwe informatie of wijzigingen aanbrengen.

- de spelcompetitie is georganiseerd door de Alex. Het door Alex uitverkoren spel is Puyo Puyo.

Er is voor gekozen de prijsuitreiking als volgt toe te passen:

1 ^{ste} plaats	prijs 1
2 ^{de} plaats	prijs organisatie spelcompetitie
3 ^{de} plaats	prijs 2
5 ^{de} plaats	prijs 3

- Hierna heb ik Bas het woord gegeven omtrent hetgeen, zoals per mail aangekondigd, hij wilde laten zien en doen. Hij heeft hier ruimschoots gebruik van gemaakt door uit te leggen hoe de uitbreiding van zowel de Philips als de Toshiba Muziekmodules tot stand is gekomen. Hij heeft dit gedemonstreerd en na de afsluiting van de toespraak zou hij aan de slag gaan met de aanpassingen van de modules die eventueel zouden worden aangeboden.
- Hierna heb ik iedereen een prettige en plezierige clubdag toegewenst.

Uiteindelijk hebben we om 14.10 uur de spelcompetitie gespeeld. Er waren 9 deelnemers.

Uitslag is geworden:

1. Bas Kornalijnslijper	punten	24.470
1^{ste} prijs Electrische schroevendraaier		
2. Wouter de Vries	punten	12.420
Organisatie spelcompetitie		
3. Jaap Hoogendijk	punten	12.230
2^{de} prijs Rekenmachine		
4. Nick Mol	punten	9.910
5. Jan Kobus	punten	9.760
3^{de} prijs spel Final Fantasy		
6. Bartholo Kobes	punten	8.730
7. Regilio Hulstede	punten	7.070
8. Ankje Kalkwiek	punten	6.630
9. Paul Brugman	punten	3.260

Voor en na de spelcompetitie konden de bezoekers zichzelf vermaken. Dat deden de bezoekers ook zowel met discussies, het bezichtigen van de uitgestalde apparaten, het oplossen van computerprobleempjes (legio dit keer, zoals het verwijderen van partities van CF-kaartjes, overzetten van info van de ene informatiedrager naar de andere, etc.), meekijken bij Bas wat hij aan het doen was, het spelen van spelletjes alsmede met het gespeelde spelletje.

Toch mag genoemd worden dat er wel animo was de Muziekmodules te laten uitbreiden.

Ik heb niks kunnen doen aan de MP3-speler, SCSI-interface en SymbOS aangezien ik te zeer in beslag werd genomen door nieuwe bezoekers van de club.

De nieuwe bezoekers hadden veel belangstelling in al hetgeen was uitgesteld aan literatuur, soft- en hardware en de mogelijkheden ervan. Ook wilden de bezoekers informatie van Bas omtrent uitbreidingen van MSX-computers.

Om 16.30 uur was het einde clubdag. Al met al toch een leuke middag voor een ieder. Tot de volgende keer op 22 mei 2010.

E. Kalkwiek

Rectificatiebericht Plotterpennen

De vorige keer schreef ik een bericht over plotterpennen van Sharp welke ook bruikbaar zouden zijn voor de Sony Plotterprinter PRN-C41.

De genoemde pennen zijn nog steeds verkrijgbaar bij Sharp. Typeaanduiding is als volgt: Sharp pens, Type EA-850C.

Echter volgens opgave van onze technicus Bas Kornalijnslijper zouden deze pennetjes van Sharp 3 mm te lang zijn zodat deze niet bruikbaar zijn voor de Sony Plotterprinter.

E. Kalkwiek

Nieuwsflits

Er wordt een nieuwe rubriek, genaamd SPELBESCHRIJVING, toegevoegd in het clubblad.

Het is de bedoeling dat deze rubriek een Nederlandse gebruiksaanwijzing plaatst van een MSX-SPEL.

Wij starten deze rubriek met het spel GHOSTBUSTERS.

Heeft u thuis een origineel MSX-Spel met een goede Nederlandse gebruiksaanwijzing dan doet u de club, en de lezers, een hoop plezier om een kopie ter beschikking te stellen. De club bekijkt vervolgens of het binnen de rubriek valt om deze gebruiksaanwijzing te plaatsen.

Paul Brugman

Veiling Mariënberg

Evenals voorgaande jaren was ik ook weer aanwezig op de veiling van de MSX Vriendenclub Mariënberg. Ik had Bas ook meegenomen. Op de heenweg was de kofferbak van de auto vol. Bas had ook spullen mee, zowel voor de veiling als spullen voor veilingbezoekers en om reparaties uit te kunnen voeren. Het aantal bezoekers was nog minder dan vorig jaar. Of dit nu gelegen heeft aan het feit dat er in de voorbereiding op de veiling weinig reclame is gemaakt, weet ik niet. Je kunt wel gaan gissen, maar dat heeft weinig zin aangezien het een leuke rommelige veiling was. Je kon je spullen pas om 11.30 uur inleveren en de veiling begon om 13.00 uur. De tijd om in te leveren was te kort, evenals de ingebrachte spullen te bewonderen.

Gré Poortman had net als vorig jaar de grote zaal aangemerkt als veilingzaal en in de kleine zaal kon de club zijn reguliere clubdag houden. Ik had de indruk dat niemand deelnam aan de clubdag. Op het hoogtepunt heb ik geteld dat er 38 mensen waren.

Bas had zijn spullen om te kunnen repareren uitgesteld, maar daar bleef het bij. De inbreng MSX-materiaal betrof rond de 120 items hetgeen meer was dan vorig jaar aangezien er toen 103 items waren. Er was van alles ingebracht qua MSX-spullen, zoals veel MSX1- en MSX2 computers, 1 Turbo R, monitoren, cassettes, muizen, cartridges, diskettes, boeken en tijdschriften. Wat opviel deze keer was dat er veel monitoren waren ingebracht. De afwikkeling van de veiling verliep op dezelfde manier als vorig jaar door een clublid met een door hemzelf gemaakte programma op een computer. Ook West-Friesland heeft materiaal ingebracht voor de veiling. Dit betrof een complete computerset (8250 + monitor),

een Sony-plotter, doos met boeken en een doos met tijdschriften. Op de spullen werd te weinig geboden. Ik moet toegeven dat de veiling goed verzorgd was en de veilingmeester zijn werk naar behoren deed. MSX1-machines verwisselden bij opbod tot € 8,- van eigenaar en MSX2-machines bij opbod tot € 40,-. Cartridges deden het tussen de 7 en 25 Euro. Een robot-arm verwisselde voor € 27,- van eigenaar. Klapper op de veiling was een Turbo R. De machine verwisselde van eigenaar voor € 200,-. Opvallend tijdens de veiling was dat de boeken en tijdschriften net als vorig jaar van eigenaar verwisselden. Ik blijf het volhouden dat als je niet al te duur aan MSX-materiaal wilt komen of je verzameling wilt vervolmaken, je hier naar de veiling moet komen. De club raakte zijn spullen niet kwijt. Er werd te weinig op geboden. Jammer, de volgende keer beter.

Zelf heb ik een slotexpander gekocht die ooit gemaakt is door Kees Folst. Hij was niet duur en ik ben er heel content mee. Intussen is hij door Bas enigszins gefatsoeneerd aangezien er allerlei aansluitingen aan zaten alsof hij in een PC-kast had gezeten.

Al met al een geslaagde dag voor de Vriendenclub Mariënberg.

Op de terugweg had ik de auto nog voller dan op de heenweg. Bas had tijdens de veiling van alles gekocht. Maar het ging allemaal mee.

E. Kalkwiek

Nieuwe uitbreiding voor de Toshiba HX-MU900 Music Module

Het is nu mogelijk om de Toshiba HX-MU900 Music Module om te bouwen met een uitbreidingsprint.

Deze print is voorzien van 256 kB Sample geheugen, wat onder andere gebruikt wordt bij de demo Unknown Reality van NOP.

Tevens heeft u diverse onderdelen nodig voor de MSX-Audio Basic.



Het pakket is compleet met alle benodigde onderdelen zoals de ROM, SRAM, condensatoren, weerstanden en draad. Nu is het mogelijk om de Music Module in Basic te gebruiken. Door een eenvoudig commando _AUDIO kan alle muziek welke voor de FM-PAC (MSX-Music) geschikt is, ook met de Music Module afgespeeld worden. Alle Basic-commando's voor de FM-PAC werken nu met de Music Module.

Tevens werkt er veel software nu met de Music Module in plaats van de FM-PAC, zoals alle Compile Software (Disc Station, Golvellius, Gorby's Pipeline).

De Eprom is een dubbele versie, omdat de originele Toshiba Software nog steeds is te gebruiken. Een aantal softwarebugs zijn aangepast en met ESC kun je de Toshiba software starten.



De uitbreiding wordt geleverd door:
WWW.BAS-DITTA.INFO &
WWW.SUPERSONIQS.COM

De uitbreiding is te koop als pakket om zelf in te bouwen of kan ook ingebouwd worden. Voor het zelf inbouwen is enige soldeerervaring een vereiste.

Prijs uitbreidingsprint: € 30,--
 Prijs uitbreidingsprint inclusief inbouwen: €50,--

Bas Kornalijslijper

CRT dump

Dit is een programma die speciaal geschreven is voor de Sony Plotter Printer. Of het ook werkt op andere plotter printers dan Sony, durf ik niet te zeggen.

Het programma vraagt na het opstarten om een aantal gegevens. Dat zijn achtereenvolgens:

1. De te gebruiken penkleur (0: zwart, 1: groen, 3: rood)
2. De grofheidsfactor, die bepaalt hoe nauwkeurig er getekend gaat worden.
3. De horizontale- en verticale vergrotingsfactoren, die voor zichzelf spreken.
4. De te plotten tekst.

Die tekst verschijnt dan op het high-res scherm, waarna CRTdump de beeldpunten van dat scherm lijn voor lijn aftast en vertaalt naar sturing voor de plotter. Dat aftasten gaat als volgt, de POINT functie in regel 320 levert de kleurcode op van het door de x- en y coördinaten aangewezen punt op het scherm. Door deze waarde in regel 340 te vergelijken met de achtergrondkleur (in de variabele CB) stelt het programma vast of het beeldpunt al dan niet aanstaat. Die variabele CB, die de kleurcode voor de achtergrondkleur bevat, wordt op zijn beurt weer in regel 310 van een waarde voorzien. De opdracht
 CB=PEEK(&HF3EA) leest de waarde uit het (hexadecimale) geheugenadres F3EA, waar de code van de huidige achtergrondkleur staat en zet die in CB.

Dit soort peeks lijken altijd wel magie voor beginnende computeraars en gelukkig hebben we ze bij een MSX computer niet vaak nodig. Bij andere machines kunnen programma's letterlijk vol staan met PEEK en POKE, hetgeen uiterst verwarrend werkt. Ook CRTdump was zonder deze PEEK wel te programmeren geweest.

Verwacht niet dat het programma in enkele seconden zijn werk doet, CRTdump is langzaam. De door CRTdump getekende letters zijn echter zo fraai dat ze de moeite van het wachten zeker waard zijn.

Het vereenvoudigde programma

```

100 '
110 '
120 CLEAR: STOPON: ON STOP GOSUB
430: ON ERROR GOTO 440
130 SCREEN 0:WIDTH 40:KEY OFF: COLOR
12,14
140 DATA Tekenkleur, Grofheidsfactor,
Vergrotingsfactor Horizontaal,
Vergrotingsfactor Verticaal, Voer de test in
150 FOR L=0 TO 4: READ M$
160 LOCATE 5,8+L
170 PRINT M$
180 NEXT
190 LOCATE 34,8: INPUT CC: IF CC<0 OR
CC>3 THEN 170
200 LOCATE 34,9: INPUT R: CLOCATE
34,10: INPUT MH: LOCATE 34,11: INPUT MV:
LOVATE 5,14: INPUT T$
  
```

```
210 IF T$="" THEN GOSUB 450: GOTO 120
220 SCREEN 2
```

Veel plezier toegewenst,

De Schrijver

SPELBESCHRIJVING

Ghostbusters

Het spel beginnen:

Na het opstarten verschijnt de titel op het scherm en begint de GHOSTBUSTERS meezinger.

Telkens als U op de spatiebalk drukt zal de computer "GHOSTBUSTERS" uitroepen!

Pauzeer het spel door RUN/STOP in te drukken. Om verder te spelen druk RUN/STOP opnieuw in.

Om terug te gaan naar het titel scherm, houdt RUN/STOP ingedrukt en druk op RESTORE.

Om aan te vangen drukt u op F1 of F3.

GHOSTBUSTERS CONCESSIE

Om uw Ghostbusters concessie te beginnen, moet u door een serie schermen gaan om de uitrusting voor de concessie te kiezen. Wanneer u het titelscherm verlaat door op F1 of F3 te drukken, belandt u bij het eerste keuzescherm aan. De computer drukt een boodschap af in het engels; zodra dit stopt, voert u uw naam in en druk op RETURN.

De computer zal u in het engels vragen of u een rekening hebt.

Indien u een rekening hebt:

Typ Y en druk op RETURN. Op dit moment zal de computer vragen wat uw rekeningnummer is en u dient dit nummer in te voeren. De computer zal dan naar het vervoermiddel keuzescherm gaan en het bedrag wat u in de rekening hebt zal in witte cijfers op het scherm verschijnen.

Indien u geen rekening hebt:

Typ de letter N en druk op RETURN. Op dit moment geeft de computer u \$ 10.000 als aanvangsrekening en vervolgens verschijnt het vervoermiddel keuzescherm.

KEUZE VAN HET GHOSTBUSTER VERVOERMIDDEL

U wordt nu voor de keuze gesteld om een van de vier vervoersmiddelen te kiezen.

U kunt ofwel elke wagen inspecteren door op de spatiebalk te drukken en het nummer van

de wagen in te voeren en op RETURN te drukken of u kunt een van de wagens kopen door op het wagennummer van uw keuze te drukken gevolgd door RETURN.

De vier beschikbare wagens hebben de volgende kenmerken:

1. De compact met een prijs van \$ 2000 vervoert 5 verschillende voorwerpen en heeft een topsnelheid van 75 mijl per uur.

2. De 163 lijkwagen kost \$ 4800, vervoert voorwerpen en heeft een topsnelheid van 0 mijl per uur.

3. De stationwagen kost \$ 6000, vervoert 11 voorwerpen en heeft een topsnelheid van 110 mijl per uur.

4. De high performancewagen kost \$ 15.000, vervoert 7 voorwerpen en heeft een topsnelheid van 160 mijl per uur.

Wanneer u uw keuze gemaakt hebt en de wagen hebt gekocht, gaat u verder naar het scherm van de uitrusting.

SCHERMEN VOOR DE KEUZE VAN UITRUSTING

Scherm 1: Surveillance-apparatuur

In dit scherm kunt u de PK energiedetector kopen, de beeldversterker en de marshmallow sensor. Het bedrag wat u na de aanschaf van de wagen nog ter beschikking hebt, wordt aan de rechterzijde bovenaan het scherm in witte cijfers vertoond.

Elk van de voorwerpen op dit scherm heeft een prijs afgebeeld in de rechter kolom; naarmate u voorwerpen koopt wordt de prijs van deze voorwerpen van uw saldo afgetrokken.

Gebruik de joystick om de vorkheftruck te gebruiken en de voorwerpen van uw keuze in te laden. Om naar het volgende uitrustingsscherm te gaan, typ 2 en druk op RETURN.

Scherm 2: Vang apparatuur

De voorwerpen die van dit scherm gekocht kunnen worden zijn Geesten Aas, Vallen en de Geeststofzuiger. NB vallen zijn vereist dus moet u minstens 1 val kopen. De procedure voor de aankoop van voorwerpen is dezelfde als voor het scherm voor surveillance-apparatuur. Om naar het volgende scherm te gaan typ het cijfer 3 en druk op RETURN.

Scherm 3: Opberg apparatuur

Op dit scherm kunt u het draagbare laser opbergsysteem kopen voor een prijs van \$ 8000. Kijk of u dit kunt kopen (Saldo genoeg ?).

Wanneer u alle voorwerpen gekocht hebt voor u concessie typ E en u zult naar de stadskaart gaan

EEN CONCESSIE OPBOUWEN (BUILDING A FRANCHISE)

Volg de instructie op het scherm voor het kopen en uitrusten van uw vervoersmiddel, voor het oplichten en loslaten van voorraad met de vorkheftruck , druk op de joystick. Houdt het beschikbare krediet in de gaten.

De **PK ENERGIE-DETECTOR (PK ENERGY DETECTOR)** waarschuwt u voor een naderende geest, die een " SLIMER " wordt genoemd, door een gebouw rose te kleuren, wanneer u er langs rijdt.

De **BEELDVERSTERKER (IMAGE INTENSIFIER)** maakt het makkelijker om de SLIMER te zien wanneer u ze probeert te vangen.

De **MARSHMALLOW SENSOR** waarschuwt u voor de op hande zijnde nadering van de gevreesde MARSHMALLOW-MAN, door een gebouw wit te kleuren al u er naast staat.

De **GEESTENSTOFZUIGER (GHOST VACUUM)** zuigt dwalende spoken op, "ROAMERS "genoemd, wanneer u door de straten van de stad loopt.

GEESTENVALLEN (GHOST TRAPS) hebt u nodig om SLIMERS te vangen en op te bergen. Iedere val kan een Slimer bevatten. Zonder vallen kunt u GEEN geld verdienen.

GEESTEN AAS (GHOST BAIT) trekt de dwalers aan die zich soms samen voegen en de MARSHMALLOW-MAN vormen. Zonder AAS kunt u ze niet stoppen. Een aankoop geeft u aas terwaarde van 5 dollar.

Het **DRAAGBARE LASER OPSLUIT SYSTEEM (PORTABLE LASER CONFINEMENT SYSTEM)** kan tien Slimers in uw vervoersmiddel opbergen. Hiermee verliest u geen tijd door heen en weer naar het hoofdkwartier te reizen om meer vallen te halen.

STADSKAART

Een kaart van de stad verschijnt met ZUULS afschuwelijke tempel in het centrum en het hoofdkwartier aan de onderkant. Rood knipperende gebouwen geven de aanwezigheid van een Slimer aan.

Leidt uw vervoersmiddel langs de korts mogelijke route naar de rood knipperende gebouwen. Onderweg bevries de Dwalers die op weg naar Zuul zijn , door ze aan te raken.

Om positie in te nemen bij gebouwen die direct boven de straat liggen, druk op de knop. Om positie in te nemen bij gebouwen die onder de straat liggen trek de Joystick naar u toe en druk op de knop.

DE STRATEN

Stuur het vervoersmiddel op voorbijgaande Dwalers af (indien u ze bevroren hebt) en

druk op de knop om ze op te zuigen. Dit verhindert ze om naar de Tempel van Zuul te gaan. Het PK energie niveau van de stad stijgt met 100 voor iedere Dwaler die bij Zuul aankomt.

GEESTEN VANGEN

Wanneer u op de plaats van oproer aankomt, neem de volgende stappen met de Joystick.

Richt de eerste Ghostbuster op het centrum van het gebouw en druk op de knop (vuurknop) om de val te zetten.

Beweeg hem vervolgens naar uiterst links op het scherm, richt hem op de val en druk opnieuw op de knop.

De tweede Ghostbuster verschijnt nu. Beweeg hem naar uiterst rechts op het scherm, richt hem op de val en druk op de knop. Beide Ghostbusters activeren nu hun negatieve ionisatie rugzakken.

Beweeg uw Ghostbusters naar het midden om de Slimmer tussen de stralen te vangen. Maar laat de stralen niet kruisen; **HERHAAL LAAT ZE NIET KRUISEN.**

Wanneer u de Slimmer boven de val hebt, druk op de knop. De val zal hem naar binnen trekken. (Wees nauwkeurig. Als u mist, weet u water zal gebeuren.)

Iedere gevangen Slimmer vermeerderd uw krediet.

Het verdiende bedrag hangt af van hoe snel u reageert. Uw totale krediet wordt ten alle tijde op het scherm aangegeven.

BELANGRIJKE VEILIGHEIDSWENKEN

Druk op de **SPATIEBALK** tijdens het spel voor een status rapport.

Iedere ontsnapte Slimmer voegt 300 aan het PK energie niveau van de stad toe.

Pas op voor die eenheid van marshmallow monsterlijkheid.

Wanneer een **MARSHMALLOW ALERT** oplicht aan de onderkant van het scherm zullen de Dwalers snel samenkomen om hem te vormen. U moet nu onmiddellijk op de " B " toets op het toetsenbord drukken om een hoeveelheid aas uit te werpen voor hij een gebouw verpletterd.

EINDE VAN HET SPEL:

DE TEMPEL VAN ZUUL.

Het spel eindigt op een van de drie manieren.

1. De **GATEKEEPER** en **KEYMASTER** verzamelen hun krachten bij de tempel van ZUUL en u hebt NIET meer geld verdient dan waarmee u oorspronkelijk begonnen bent.

2. Wanneer de **GATEKEEPER** en **KEYMASTER** hun krachten verzameld hebben bij ZUUL en u heeft voldoende krediet, maar u

bent niet in staat om 2 van uw 3 Ghostbusters de ingang van ZUUL binnen te brengen.

3. U bent erin geslaagd om de top van de Tempel van ZUUL te bereiken door twee Ghostbusters de ingang binnen te smokkelen.

MSX West-Friesland

Kleintjes

Kleintjes kunnen gratis door iedereen worden geplaatst. Ook voor niet MSX-gerelateerde zaken. Stuur uw advertentie naar de redactie!

Te koop aangeboden:

IBM 80 Mb externe harddisk voor MSX-computer zonder SCSI-interface.

Prijs € 20,=

Met interface € 60,=

e-mail: msxwestfriesland@msxwf.info

Te koop aangeboden:

MSX2 Philips NMS 8250 (2 drives) + Philips witte kleurenmonitor CM8533/00G (Voet en Scart)

Prijs € 50,=

e-mail: msxwestfriesland@msxwf.info

Te koop aangeboden:

Ancona witte kleurenmonitor (Scart)

Prijs € 20,=

e-mail: msxwestfriesland@msxwf.info

Te koop aangeboden:

Sony PRN-C41 Plotterprinter

Prijs € 35,=

e-mail: msxwestfriesland@msxwf.info

Te koop aangeboden:

Philips MSX Interface-modem Cartridge

Prijs € 10,=

Philips Parallel Printer Interface VU0040

Prijs € 5,=

e-mail: msxwestfriesland@msxwf.info

Te koop aangeboden:

Philips monitor VS0080/00

Prijs € 20,=

e-mail: msxwestfriesland@msxwf.info

Te koop aangeboden:

Philips TV Tuner 7300

Prijs € 5,=

e-mail: msxwestfriesland@msxwf.info

Te koop aangeboden:

Philips muis NMS SBC 3810

Prijs € 10,=

e-mail: msxwestfriesland@msxwf.info

Te koop aangeboden:

Philips datarecorder NMS 1520/00

Prijs € 15,=

e-mail: msxwestfriesland@msxwf.info

Te koop aangeboden:

Philips hoes voor NMS 8020

Prijs € 2,=

e-mail: msxwestfriesland@msxwf.info
