

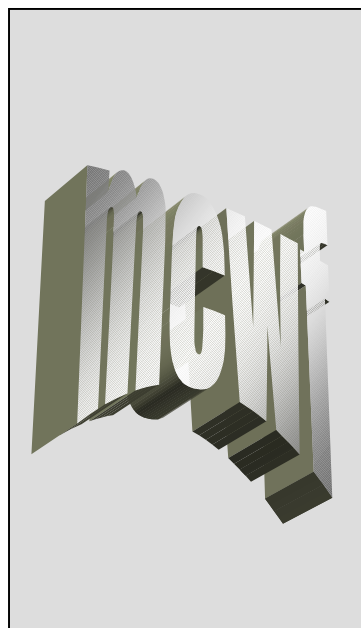
# MSX Infobulletin

Jaargang: 26 januari 2013 Nummer 39



## INHOUD

Pag.: 1
<b>Van de redactie</b>
Pag.: 2
<b>Verslag clubdag 17-11-12 MCWF</b>
Pag.: 4
<b>Programma's van Filosoft (slot)</b>
Pag.: 5
<b>Solid Snake - Cheattips</b>
Pag.: 6
<b>Pumpkin Adventure II (vervolg)</b>
Pag.: 7
<b>Verslag MSX-beurs Nijmegen</b>
Pag.: 8
<b>De kleintjes</b>



### Van de Redactie

Beste lezer,

#### Algemeen

Vandaag is het weer de eerste club van het jaar. Het loopt nog niet zo als het zou moeten met het nieuwe buurthuis. De clubdagen voor het nieuwe jaar zijn maar moeizaam tot stand gekomen. Pas in de eerste week van dit jaar kwam het tot overeenstemming, maar een contract is nog niet ondertekend. Uiteindelijk komt het wel goed zullen we maar hopen.

Dhr. Kalkwiek heeft gemeld dat er voor de Kerst nog een hele lading tijdschriften is opgehaald door het Spelcomputermuseum te Epe. Het museum heeft de club hiervoor gedoneerd. Gevolg was dat de club bijna geen tijdschriften meer over had. Intussen zijn er weer nieuwe bijgekomen.

Op 19 januari jl. heeft de club weer deelgenomen aan de MSX Beurs te Nijmegen. Van dhr. Kalkwiek hoorden we dat het de club goed is vergaan. Twee grote dozen met materiaal zijn leeg.

Onze websitebeheerder, Jan Kobus, had aangekondigd dat hij de vernieuwde website zo spoedig mogelijk op het internet wilde plaatsen. Dit is gelukt en het ziet er goed uit.

Nog steeds vindt de buitenwereld de weg naar de literatuur-, hard- en softwarelijsten zoals ze op de website staan. Hiervoor werden tijdens de Beurs in Nijmegen vele complimenten uitgedeeld. Dit was leuk om te horen. Ook nu bleven de bestellingen binnenkomen en konden veel producten geleverd worden. Zo konden ook bestellingen in Nijmegen afgeleverd worden. Het gaat goed.

Van de redactie wensen wij iedereen prettige clubdagen toe.

**De redactie**

**Colofon  
MSX Club  
West-Friesland**

**Club/correspondentieadres:**

MSX-Club West-Friesland  
Kagerbos 43  
1693 AW Wervershoof  
☎ 06-22338863  
e-mail adres  
pjnbrug@gmail.com

**Secretariaat:**

E. Kalkwiek  
e-mail adres  
msxwestfriesland@live.nl

**Redactieadres infobulletin:**

E. Kalkwiek  
Galerij 47  
1695 JG Blokker  
e-mail adres  
msxwestfriesland@live.nl

**Website:**

Jan Kobus  
e-mail adres  
jan@msxwf.info

**Internet Home Page:**

www.msxwf.info

**Public Domain:**

Paul Brugman  
e-mail adres  
pjnbrug@gmail.com  
☎ 06-22338863

**Reparaties**

Deze kunnen voorafgaand aan de clubdag bij het secretariaat worden gemeld. Het secretariaat draagt er zorg voor dat de reparatie tijdens de clubdag wordt uitgevoerd of dat het anderszins moet worden opgelost.

**Doelstelling:**

Het uitwisselen van kennis en ervaring, het geven van demonstraties en het inschakelen van deskundigen ten behoeve van het MSX-systeem en de bijbehorende software. Kortom, het bevorderen van het gebruik van het MSX-systeem middels een gezellig dagje computeren met mensen met dezelfde hobby.

De club kan niet aansprakelijk worden gesteld voor ingezonden stukken van één van de redactieleden. Ook niet voor aangeboden artikelen en advertenties.

**Clubdagen in 2013:**

26 januari	2013
6 april	2013
1 juni	2013
28 september	2013
23 november	2013

## Verslag clubdag 17 november 2012 MSX Club West-Friesland

De clubdag begon om 11.00 uur.

Gezien de afzeggingen was het niet verbazend dat er uiteindelijk 14 bezoekers zijn geweest.

Om 12.40 uur heb ik de tweede clubdag in het Cultureel Centrum de Huesmolen (zaal Focus) geopend met een kleine toespraak door iedereen hartelijk welkom te heten. Op dat moment waren er 14 bezoekers. Ik heb tijdens de toespraak aangegeven dat

- ik een afbericht heb ontvangen van Regina (andere bezigheden), Regillio (werk), Wouter en Marten;
- de clubdagen voor volgend jaar zijn aangevraagd maar dat er nog bevestiging voor ontvangen is. Nog even wachten dus. Op het moment de bevestiging van het Cultureel Centrum binnen is, zal een ieder hier van per mail op de hoogte worden gesteld. Ook zullen de data dan definitief op de website worden geplaatst;
- de retrodag in Apeldoorn een succes is geweest voor de club. We hebben veel verkocht qua software. Al onze tijdschriften, die we daar bij ons hadden, werden in 1 keer afgenomen. Ook bestelde het spelmuseum van Bonami daar dezelfde hoeveelheid tijdschriften. Ze nemen alle tijdschriften in enkelvoud van de club over. De deal is intussen definitief. Het gevolg hiervan is dat de club bijna door al zijn tijdschriften heen omdat we veel tijdschriften in enkelvoud of tweevoud hadden;
- Jan van plan is de aanpassingen van de website op het internet gaat zetten. Jan heeft een demonstratiemodel bij zich welke hij na de toespraak wil demonstreren. De bedoeling is dat een ieder eventueel op- en aanmerkingen kan plaatsen welke nog verwerkt kunnen worden voordat de website definitief op het internet wordt geplaatst;
- de volgende nieuwtjes zijn:

zaterdag 19 januari 2013 is er de MSX-beurs te Nijmegen. De club zal hier ook weer vertegenwoordigd zijn als standhouder.

Zaterdag 9 februari 2013 is er de MSX-veiling te Marienberg. Ook hier zal de club weer aanwezig zijn;

- Albert Buurmeijer heeft aangegeven dat hij volgend jaar mei een demonstratie wil geven met als thema een soort discoverlichting, aangestuurd door MSX. Het klinkt goed;
- de spelcompetitie georganiseerd is door de Bartholo Kobes. Het door Bartholo uitverkoren spel is "Gianna Sisters".

Er is voor gekozen de prijsuitreiking als volgt toe te passen:

5<sup>de</sup> plaats prijs 1  
 7<sup>de</sup> plaats prijs 2  
 9<sup>de</sup> plaats prijs 3  
 laatste plaats Organisatie spel

De prijzen betroffen een kaartlezer, klokje en een puzzeltje.

Verder is er de ontknoping van de spelcompetitie. Hiervoor zijn bekens aanwezig voor de 1<sup>ste</sup>, 2<sup>de</sup> en 3<sup>de</sup> prijs. Ik heb hierbij aangegeven dat als er ex aequo's zouden zijn er nog beslissingswedstrijden zouden volgen door diegenen het spel Zeeslag te laten spelen.

- Hierna heb ik iedereen een plezierige clubdag toegewenst.

Hierna heeft Jan een demonstratie gegeven hoe de nieuwe website er uit komt te zien. Hij gaf een duidelijke uitleg en vroeg een ieder zoveel mogelijk op- en aanmerkingen te plaatsen zodat die nog verwerkt konden worden. Jan gaf aan dat hij maandag de 19<sup>de</sup> november de nieuwe website zou plaatsen op het internet. Intussen is gebleken dat door allerlei problemen het een week later is geworden.

We zijn om 13.30 uur begonnen de spelcompetitie te spelen. Er waren 10 deelnemers waardoor de spelronde niet in 1 keer afgewerkt kon worden doordat er onvoldoende computers aanwezig waren. Derhalve hebben we een extra speelronde ingelast.

Uitslag is geworden:

1. Paul Bosselaar	8.800
2. Alex Kalkwiek	8.180
3. Bas Bakker	7.080
4. Albert Beevendorp	4.570
5. Jan Kobus	3.430
<b>1<sup>ste</sup> prijs Kaartlezer</b>	
6. Bartholo Kobes	3.310
7. Bas Kornalijnslijper	3.180
<b>2<sup>de</sup> prijs klokje</b>	
8. Jaap Hoogendijk	2.600
9. Ankje Kalkwiek	2.070
<b>3<sup>de</sup> prijs Puzzeltje</b>	
10. Paul Brugman	1.910

### Organisatie spelcompetitie 26/01

Eindstand spelcompetitie na 5 speelrondes

1. Bas Bakker	11 punten
<b>1<sup>ste</sup> prijs</b>	
2. Albert Beevendorp	9 punten
<b>2<sup>de</sup> prijs</b>	
3. Paul Bosselaar	8 punten
<b>3<sup>de</sup> prijs</b>	
4. Jan Kobus	6 punten
5. Alex Kalkwiek	6 punten
6. Bartholo Kobes	5 punten
7. Bas Kornalijnslijper	4 punten
8. Wouter de Vries	3 punten
9. Ronnie Broere	3 punten
10. Quintie Kornalijnslijper	3 punten
11. Jaap Hoogendijk	1 punten
12. Regillio Hulstede	1 punten
13. Nick Mol	0 punten
14. Marten Westerhof	0 punten
15. Ankje W. Kalkwiek	0 punten
16. Paul Brugman	0 punten
17. Regina Hulstede	0 punten
18. Mario Kwantes	0 punten

Tijdens de spelcompetitie werd door iemand MSX-materiaal binnengebracht en aan de club geschonken. Dis is altijd welkom. Paul heeft zich hierover ontfermd. Ik had het te druk de standen bij te houden en es aequo's tegen elkaar te laten spelen.

Zowel voor als na de spelcompetitie had ik Albert aan het werk. Ik had allerlei onbegrepen stukken bij me. Hij heeft ze allemaal opgelost. Fantastisch.

Zelf was ik na de spelcompetitie met muziek bezig.

Tijdens de clubdag konden de bezoekers zichzelf verder vermaken.

Om 16.00 uur was het einde clubdag. Al met al toch een leuke middag voor een ieder. Tot de volgende keer op 30 maart 2013.

### ***E. Kalkwiek***

#### **Programma's van Filosoft (slot)**

##### **DEVPAC**

Devpac is in tal van besprekingen aangeduid als het beste MSX-programma om met machinetaal te werken. Een machinetaalprogramma wordt geschreven, in de vorm van mnemonics (korte instructies), die samen de source-code vormen. Een assembler vertaalt deze instructies dan in het eigenlijke machinetaalprogramma. De editor – om de source te schrijven – en assembler zijn bij Devpac één geheel. De editor is zeer helder met mogelijkheden voor listen, printen, save en loaden van sources. De assembler kent krachtige opties, zoals het gebruik van macro's, het 'includen' van source-files en geconditioneerd assembleren.

Een apart onderdeel van Devpac is de monitor/debugger. Een onmisbaar programma om fouten in machinetaalprogramma's op te sporen, en om programma's te bekijken (bv. De ROM). Met de monitor kunt u disassembleren, stap-voor-stap runnen, registers bekijken en veranderen., het machinetaalprogramma zelf veranderen, het geheugen direct manipuleren, enzovoort. Devpac is geschikt voor het werken met cassettes en draait op MSX-1 computers met minimaal 32K RAM.

DEVPAC 80(versie 2)

Devpac80 is bij uitstek gemaakt voor het werken met diskdrives. De editor voor het schrijven van de source is zeer krachtig en door de gebruiker zelf aan te passen. De assembler is interactief met de editor: bij fouten kunnen direct de betreffende source-regels verbeterd worden. Het programma kent opties voor macro's met parameter-overdracht, 'include' voor lange programma's, het aanmaken van een symbol-file (te gebruiken met de monitor),

uitstekende printmogelijkheden voor listings, ondersteuning van een linker, enzovoort. De monitor biedt praktisch alles wat de veeleisende programmeur kan verlangen: disassembly (inclusief symbols), overzicht en wijzigen van registers en flags, zoeken van bytes of mnemonics, gebruik van breakpoints, single-step, conditional execution, bekijken, vergelijken, vullen en verplaatsen van geheugeninhoud, enzovoort. Devpac80 draait onder MSX-DOS (meegeleverd) en heeft daarom geen directe toegankelijkheid tot de ROM. Het programma is geschikt voor alle MSX-1 en MSX-2 computers met minimaal 64K RAM en aangesloten diskdrive.

Presentatie destijds:

Devpac cassette

Kostprijs destijds: FL 79,00

Presentatie destijds:

Devpac80 disk 3,5" en 5,25"

Kostprijs destijds: FI 165,00

##### **PASCAL 80**

De programmeertaal Pascal kent een groeiende populariteit onder gebruikers van homecomputers.

Vergeleken met bijvoorbeeld BASIC is PASCAL een erg gestructureerde taal, programma's zijn dan ook zeer inzichtelijk. Een in Pascal geschreven programma (source) wordt gecompileerd tot een machinetaalprogramma, waardoor ook de snelheid bevorderd wordt.

De Pascal-compiler kent een ingebouwde editor en is bijzonder gemakkelijk in het gebruik. De compiler kent alle 'standaard' functies en procedures. Bovendien zijn de editor en compiler interactief: een compileerfout laat u direct terugspringen naar de editor. Na het verbeteren van een fout begint automatisch het compileren opnieuw.

Het programma wordt geleverd met een uitgebreide – Engelstalige – handleiding. Op de diskette staan voorbeeld- en hulpprogramma's in PASCAL, onder andere voor grafische toepassingen. Pascal 80 draait onder MSX-DOS (meegeleverd op de disk). Het programma is geschikt voor alle MSX-1 en MSX-2 computers met minimaal 64K RAM en aangesloten diskdrive.

Presentatie destijds: disk 3,5" en 5,25"  
Kostprijs destijds: Fl 165,00

## **C**

Een bijzonder krachtige C compiler voor MSX met de nadruk op flexibiliteit. C is een hogere programmeertaal die gestructureerdheid combineert met directe toegankelijkheid tot alle input/output-mogelijkheden van de computer. De C compiler volgt nauwgezet de definities van Kernighan & Ritchie: alleen floating-point-mathematica is momenteel nog niet mogelijk.

De programmeerschijf bevat een editor, een compiler, header-files en library-files. Zodra een fout tijdens het compileren geconstateerd wordt, springt men direct terug naar de editor en wel precies naar de regel in de source-file waar de fout zit. De commandotoetsen van de editor zijn geheel naar eigen wens te stellen. C draait uitsluitend onder MSX-DOS (wordt meegeleverd op de diskette).

Presentatie destijds: disk 3,5" en 5,25"  
Kostprijs destijds: Fl 165,00

## **I TJING**

Dit programma is een computerversie van het aloude Chinese orakelboek I Tjing: Het Boek der Veranderingen.

Het is eeuwenlang door de Chinezen geraadpleegd inzake de betekenis der menselijke aangelegenheden.

In het begin van de vorige eeuw verscheen een Duitse vertaling van de hand van Richard Wilhelm, die leidde tot vertalingen waaronder ook in het Nederlands. Het Boek der Veranderingen is door de tijden heen gebruikt om het tegenwoordige moment te isoleren en de toekomst te bestuderen. Karl Jung, grondlegger van de psycho-analyse en leerling van Freud, was onder de indruk van de juistheid van de psychologische portretten voorgesteld door de tekens van de I Tjing.

I Tjing hoort beslist niet thuis in de wekelijkse horoscoopwereld: het is een psychologisch en filosofisch hulpmiddel, dat tot nadenken aanzet.

Voor de liefhebbers is I Tjing als computerprogramma uitgebracht.

Via een toetsdruk op de computer wordt het werpen van stenen gesimuleerd. De uitkomst daarvan roept een tegenwoordig beeld op, geeft veranderlijke lijnen aan en geeft inzicht in een toekomstbeeld.

Het programma beslaat bijna 160K, en is derhalve uitsluitend op diskette verkrijgbaar.

Presentatie destijds: disk 3,5" en 5,25"  
Kostprijs destijds: Fl. 79,00

Hiermee is een einde gekomen aan de opsomming van kenmerken van programma's van Filisoft. Hopelijk heeft u er iets aan als u een dergelijk programma in uw bezit heeft.

## **E. Kalkwiek**

### **Solid Snake – Cheattips**

Tijdens mijn zappmomenten om aan kopij voor het Infobulletin te komen, kwam ik de volgende cheats en walkthrough tegen. De walkthrough publiceer ik wel een andere keer.

Cheattips heb ik mijn jongste zoon Alex in het verleden veel zien gebruiken. Maximaal geld, wapens en munitie en dan lostrekken op een spel. Valsspelen want de AI kan er niks tegen doen.

Ook Metal Gear 2 kent cheats. Zoals volgt: Het is een leuke tip, die je veel (kostbare) tijd kan besparen.

Metal Gear 2 saved op de speelschijf onder de naam snake 1, snake 2 en snake 3. Dit zijn de sectoren 29, 30 en 31.

Neem een disk monitor en laad sector 29. Geef vervolgens de onderstaande adressen en bijbehorende waardes:

adres 9 &h08 (leven)

adres 39 &hFF (wapens)

adres 40 t/m 44 &hFF (items)

adres 45 t/m 59 &hFF (kogels en raketten)

adres 115 t/m 117 &hFF (999 ratios)

Save deze sector en start het spel op. Laad hierna snake 1. Je hebt nu alle items en alle kaarten. Je leven staat op level 6 en je hebt 999 keer de ratios b1 b2 b3. En je hebt ook nog 999 kogels en raketten. Om die 999 mijnen en bommen maar niet te vergeten.

Ik zou zeggen speel het spel en lach om de Japanse programmeurs.

### **E. Kalkwiek**

#### **Spelbeschrijving**

#### **Pumpkin Adventure II (vervolg)**

Loop helemaal naar boven (je moet behoorlijk omlopen). Daar wacht het derde eindmonster op je, Chokmah. Versla hem en je neemt de derde sleutel in ontvangst. Lees de boodschap in het kistje en teleporteer naar sewer (1).

De blauwe deur (ergens helemaal linksboven) is nu open. Ga er door en zoek de ladder. Klim er uit en je komt via een dikke boom in het bos. Loop naar de volgende dikke boom en ga het riool weer in. Hier zit een switch. Vaar tegen de switch aan en hij wordt omgezet. Kom niet meer aan deze switch!!!

Ga nu terug naar de andere boom en ga het riool weer in. Nu is er een doorgang die er eerst niet was. Ga door de blauwe deur en je komt in Firwood.

Loop naar boven en je komt bij 2 wachten. Probeer langs ze heen te lopen. Ze zeggen dat je er niet in mag, tenzij je het password weet. Rechts staat een telefoon met een telefoonboek. Loop eerst tegen het telefoonboek aan en zoek het nummer van Sepertron op. Bel hem op met de telefoon en hij zal je het wachtwoord geven. Bel ook de andere nummers uit het telefoonboek en maak aantekeningen van wat de mensen zeggen, want dat heb je straks nodig voor de quiz. De wachters zullen je nu doorlaten. Zo kom je in het dorpje Hatzel.

In het dorpje kun je nu nog niets doen. Klim met de ladder, die vlak bij de ingang te vinden is, de Rocks in. Zoek hier de buitenboordmotor en het vierde eindmonster, Ceburah. Val Ceburah aan. Hij zal Damien verstenen. Abe is je vanaf het dorp gevolgd en legt uit dat alle mensen in het dorp zijn versteend. Je hebt het heilige water uit de Tower of Tipareth nodig om de mensen te genezen. De waarzegster heeft waarschijnlijk wel iets om je tegen de stonebeams van Ceburah te beschermen. Je krijgt van Abe de ring van Tipareth, waarmee je de toren in kunt. Teleporteer jezelf naar Nelusco en loop het dorp aan de bovenkant uit door de blauwe deur. Loop nu maar boven en je

komt bij de toren. Gebruik de ring om binnen te komen.

Zoek in de toren het heilige water. Verder zijn er ook nog wat health-potions te vinden. Teleporteer nu naar Rocks, ga naar Damien en genees hem. Ga vervolgens naar Hatzel en zoek het huisje van de waarzegster. Als je naar binnen gaat genees je de waarzegster en ze geeft je het stone shield. Ga nu naar Ceburah en versla hem. Je krijgt de vierde sleutel.

Ga de blauwe deur in en loop helemaal naar het einde van de gang. Daar zit Dinges voor een kistje. Spreek hem aan en hij vertelt je dat hij uit Eternal World komt en niet naar huis kan omdat hij zijn Eternal Crosier niet meer kan vinden. Hij vraagt je of je hem zijn kruis terug wilt brengen, waarvoor je dan de Stone of Fools krijgt.

Teleporteer nu naar Nelusco en ga met de blauwe deur het bos in. Zoek nu een openplek in het bos waar kistjes staan. De 8 kistjes, waar stenen in het scherm liggen, moeten in de juiste volgorde worden opgemaakt. Deze volgorde is telkens anders als je de open plek opnieuw in gaat, dus verlaat het stuk bos niet terwijl je bezig bent!

Bepaal door te proberen de goede volgorde. De kistjes staan in een kring en met de klok mee liggen er bij elk kistje 1 t/m 8 stenen in het scherm. Zoek de goede volgorde door te proberen en aantekeningen te maken. Telkens als je een verkeerd kistje opent, moet je weer opnieuw beginnen! Als alle 8 kistjes in de goede volgorde zijn opengemaakt, is het negende kistje open. Loop er tegen aan en je krijgt het Eternal Crosier.

Teleporteer nu naar Hatzel. Spreek iedereen aan en ga alle huisjes binnen. Speel de quiz en je wint oorbellen. Koop dynamiet in de winkel. De gokautomaat is een goede manier om aan geld te komen.

Teleporteer

Jezelf naar Firwood. Doorzoek het hele gebied. Er zijn een paar kistjes met health-potions. Zoek de doorgang naar het strand ergens helemaal linksboven. Spreek de wacht aan en hij zal de oorbellen, die je bij de quiz hebt gewonnen, aannemen als cadeautje voor zijn vrouw. Je kan nu het strand op.

Ga op het strand voor het afgebroken stuk pier op de stip staan en gebruik het Eternal Crosier. Je wordt nu naar Eternal World geteleporteerd.

Spreek alle dingesen aan. Je wijst één van hen de weg en van een ander krijg je een do it yourself pier kit. Ga n u terug naar de blauwe dingese die jec kwijt was. Hij vertelt je hoe je weer terug kunt keren naar de normale wereld. Loop naar rechts totdat je 2 oranje paddestoelen ziet. Ga er tussen staan en gebruik het Eternal Crosier.

Terug op het strand gebruik je de do it yourself pier kit om de kapotte pier te repareren. Je kunt nu gaan varen met de buitenboordmotor. Maar dit heeft geen zin omdat je dan eindeloos blijft varen. Je hebt eerst nog het kompas nodig.

Teleporteer jezelf naar de Rocks, ga de gang in en loop naar de Dingese die daar op z'n Eternal Crosier wacht. Spreek hem aan. Pak, als hij weg is, de Stone of Fools uit het kistje.

Teleporteer jezelf naar het Firwood en ga op zoek naar een grote rioolbuis waarvan de ingang wordt versperd door een ijzeren hek. Laat het hek verdwijnen met de Stone of Fools en ga naar binnen.

Loop helemaal naar het einde van de buis. Het stikt hier van de ratten, dus een goede gelegenheid om je level flink op te hogen. Loop tegen het wiel aan het einde van de buis aan en Steve en Damien zullen het wiel gaan draaien. Het wiel breekt af, maar dat is gelukkig niet erg.

Teleporteer jezelf naar Hatzel en ga daar de grot Carphennock in, waarvan de ingang bovenin het dorp is. De deuren, die de doorgang afsloten, zijn nu open. Vaar met het bootje naar het kistje toe en pak het kompas er uit.

Teleporteer jezelf nu naar het strand. Loop naar het einde van de pier en gebruik het bootje. Selectuur nu het kompas. Volg met het bootje telkens de richting die het kompas aangeeft, net zo lang totdat je op het eiland Thyroid bent aangeland.

Hoewel je nu al 4 van de 7 sleutels hebt, ben je zeker nog niet op 4/7 deel van het spel! Er komt nu namelijk een heel groot stuk waarin helemaal geen eindmonsters voorkomen.

**Wordt vervolgd**

De volgende keer pakken we de draad weer op op het eiland.

**De Schrijver**

**Verslag MSX-beurs Nijmegen**

De MSX Club West-Friesland heeft wederom als standhouder deelgenomen aan de beurs in Nijmegen op 26 januari jl. Als activiteit had de club opgegeven de promotie en verkoop van MSX-materiaal, zoals literatuur en tijdschriften, soft- en hardware.

Verder waren als standhouder aanwezig:

**OpenMSX Team**

Demonstratie van de huidige ontwikkelversie van openMSX, de laatste ontwikkelingen, de nieuwe Catapult en de debugger GUI. Ook laten ze openMSX zien op Android, de GCW Zero en Dingoo A320.

**Revival Studios**

Deze klassieke spelontwikkelaar/uitgever bracht het nieuwe MSX?MSX2 spel Astrododge op cartridge uit.

**WORP3**

Demonstratie en verkoop van de MIDI-PAC plus demonstratie van het Orbit project.

**Raymond's MSX Pagina**

Promotie van Raymond's MSX pagina.

**MSX Vriendenclub Marienberg**

Promotie van MSX Vriendenclub Marienberg.

**Bas Kornalijslijper**

Reparaties, uitbreidingen, kabels, onderdelen, in- en verkoop tweedehands MSX hardware.

**Eric Boon**

Verkoop van een MSX-verzameling.

**Prodatron**

Reactivatie van SymbOS op de MSX2/turboR en OCM.

**Bitwise**

Demonstratie en distributie van MSX spellen.

**The New Image**

Presentatie van #msxdev Compo 2012 inzendingen, demonstratie van pseudoMSX.

**Stichting Sunrise**

Verkoop van hardware.

**Totally Chaos**

Verkoop van MSX-bladen en hardware: kabels, computers en printers.

**MSX Resource Center**

Verkoop van MSX T-Shirts, promotie van www.msx.org activiteiten.

**Delta Soft**

Verkoop van MSX games.

De beurs werd dit jaar beter bezocht dan andere jaren. Op een hoogtepunt telde ik 83 aanwezigen inclusief de standhouders. Op een gegeven moment leek het alsof de zaal echt vol was.

Ook de club deed in dit succes. We verkochten veel meer dan vorig jaar. Ook ging

de MSX-literatuur weer als zoete broodjes over de toonbank.

De één meer dan de ander, maar iedereen heeft denk ik wel plezier aan de Beurs beleefd. Voor onze club was de Beurs net als vorig jaar weer succesvol. We hebben vooral hard- en software van eigenaar kunnen laten verwisselen. Bezoekers hadden deze keer ook weer veel belangstelling voor de boeken en tijdschriften.

Vermeldenswaardig is dat Revival Studios leuke dingen in de aanbieding had, zoals een nieuw spel Astrododge. Verder was Worp3 druk in de weer de playsoniq en de MIDI-PAC aan te prijzen. Het blijft een prijzige cartridge (PlaySonic) om SEGA-spelletjes te kunnen spelen. Maar als je de resultaten ziet op een MSX, verbluffend mooi. Ook Bas was druk in de weer MSX-materiaal te verkopen. Bitwise deed volop mee met zijn MSX-spellen collectie en een kleurendruk over alle spellen die Konami heeft uitgebracht. Dit boekje koste € 24,=.

Ik denk dat de meeste bezoekers wel lovend zullen zijn over deze Beurs.

Omtrent kwart over vier 's middags begon iedereen de zaak weer in te pakken en in de auto te laden.

Na afloop zijn de standhouders samen uit eten gegaan.

Al met al kan ik melden dat we ons weer ouderwets vermaakt hebben op de Beurs.

### ***E. Kalkwiek***

---

## **Kleintjes**

Kleintjes kunnen gratis door iedereen worden geplaatst. Ook voor niet MSX-gerelateerde zaken. Stuur uw advertentie naar de redactie!

---

### **Te koop aangeboden:**

IBM 80 Mb externe harddisk voor MSX-computer zonder SCSI-interface.

Prijs € 20,=

Met interface (Novaxis) € 60,=

e-mail: [msxwestfriesland@live.nl](mailto:msxwestfriesland@live.nl)

---

### **Te koop aangeboden:**

Philips monitor CM 8833-II

Prijs € 75,=

e-mail: [msxwestfriesland@live.nl](mailto:msxwestfriesland@live.nl)

---

### **Tegen donatie verkrijgbaar:**

Tijdens clubdagen of beurzen

Over MSX

Boeken

Allerlei soorten tijdschriften

Handleidingen

---

### **Te koop aangeboden:**

Externe ZIP-drive Iomega ZIP250

Incl. diskettes

parallelaansluiting

Prijs € 25,=

e-mail: [msxwestfriesland@live.nl](mailto:msxwestfriesland@live.nl)

---

### **Te koop aangeboden:**

Sanyo data recorder DR-202A

Prijs € 5,=

e-mail: [msxwestfriesland@live.nl](mailto:msxwestfriesland@live.nl)

---

### **Te koop aangeboden:**

Panasonic data recorder RQ-8050

Prijs € 5,=

e-mail: [msxwestfriesland@live.nl](mailto:msxwestfriesland@live.nl)

---

### **Te koop aangeboden:**

Philips data recorder NMS 1510/00

Prijs € 5,=

e-mail: [msxwestfriesland@live.nl](mailto:msxwestfriesland@live.nl)

---

### **Te koop aangeboden:**

Game cartridge Monkey Academy

Prijs € 15,=

e-mail: [msxwestfriesland@live.nl](mailto:msxwestfriesland@live.nl)

---

### **Te koop aangeboden:**

Game cartridge Sudoku

Prijs € 15,=

e-mail: [msxwestfriesland@live.nl](mailto:msxwestfriesland@live.nl)



---