

# MSX Infobulletin

Jaargang: 24 september 2005 Nummer 4



**Clubhuisadres:**  
Wijkcentrum Risdam  
Scheerder 1  
1625 VA Hoorn

## INHOUD

Pag.: 1	<b>Van de redactie</b>
Pag.: 2	<b>Verslag clubdag 04-06-05 MCWF</b>
Pag.: 3	<b>Verslag clubdag 09-07-05 MvM</b>
	<b>MSX Beurs in Bussum</b>
	<b>MSX Club Groningen</b>
Pag.: 4	<b>Verslag clubdag 20-08-05 MvM</b>
	<b>MSX op je mobiel</b>
Pag.: 5	<b>MSX-overzicht maart 1992</b>
Pag.: 7	<b>Keuzeroutine</b>
	<b>Kleintjes</b>
Pag.: 8	<b>Foto Home computer</b>



**Clubhuisadres:**  
Buurtgebouw "De Grendel"  
W. Hentostaat 17  
Marienberg

## Van de Redactie

Beste lezer,

### Algemeen

Zo, de vakanties zitten er weer op, de R zit weer in de maand en de avonden zijn weer donker. Je zou denken, hebben we weer alle tijd voor de MSX. Niets is minder waar.

Intussen zijn twee nieuwe clubs van start gegaan, in Groningen en Nijmegen. Hartstikke leuk dat de MSX toch weer terrein aan het winnen is en er mensen zijn die het aandurven een club op te richten. Zelf ben ik bij de start in Groningen geweest. Hierover meer in het clubblad. Op 1 oktober a.s. is er weer de beurs in Bussum. Ook hierover meer in het clubblad. Nu denkt iedereen weer van daar heb je hem weer omtrent een verhaaltje schrijven voor het clubblad. Is wel zo, maar niet deze keer.

Ik wil het deze keer hebben over onderlinge contacten over MSX.

Ruim van tevoren is er publiciteit verspreid over de veiling van de MSX Club West-

Friesland. Van één persoon is een reactie ontvangen dat hij aanwezig is tijdens de veiling.

We willen MSX graag in stand houden vanwege het feit dat wij MSX'ers vinden dat het een cultureel erfgoed is, maar contacten hierover leggen met elkaar is uit den boze. Jammer.

Het is bijvoorbeeld zo dat de MSX Club West-Friesland haar bestaansrecht dankt aan het bezoekersaantal. De bezoeker betaalt entreegeld, de club kent namelijk geen lidmaatschap van leden.

Per clubdag zijn 17 bezoekers nodig om de Club te laten voortbestaan. Het beeld is dat bij de laatste clubdagen het aantal bezoekers is teruggelopen.

Intussen hebben de organisatoren besloten dat een hobby geld mag kosten en zijn als sponsor van de club gaan optreden. Door deze actie kan de club nog voortbestaan

Dus MSX'ers ga ook eens op bezoek bij de MSX Club West-Friesland.

**De redactie**

**Colofon  
MSX Club  
West-Friesland**

**Club/correspondentieadres:**  
MSX-Club West-Friesland  
Verfmolen 21  
1622 LL Hoorn  
☎ 06-22338863

**Secretariaat:**  
E. Kalkwiek  
e-mail adres  
msxwestfriesland@planet.nl  
secretariaat@msxwf.info

**Redactieadres infobulletin:**  
E. Kalkwiek  
Galerij 47  
1695 JG Blokker  
☎ 06-29407598  
e-mail adres  
secretariaat@msxwf.info

**Website:**  
Jan Kobus  
e-mail adres  
jan@msxwf.info

**Internet Home Page:**  
www.msxwf.info

**Public Domain:**  
Paul Brugman  
e-mail adres  
paul@msxwf.info  
☎ 06-22338863

**Hardware en reparaties:**  
Bas Kornalijnslijper,  
☎ 0229-270618  
kornalijnslijper@quicknet.nl

**Doelstelling:**

Het uitwisselen van kennis en ervaring, het geven van demonstraties en het inschakelen van deskundigen ten behoeve van het MSX-systeem en de bijbehorende software. Kortom, het bevorderen van het gebruik van het MSX-systeem middels een gezellig dagje computeren met mensen met dezelfde hobby.

De clubs kunnen niet aansprakelijk worden gesteld voor ingezonden stukken van één van de redactieleden. Ook niet voor aangeboden artikelen en advertenties.

**Clubdagen in 2005:**

29 januari 2005  
  
2 april 2005  
  
4 juni 2005  
  
24 september 2005  
**(veiling)**  
26 november 2005

**Colofon  
MSX Vriendenclub  
Mariëberg**

**Voorzitter:**  
Gré Poortman  
e-mail adres  
gpootman@home.nl

**Secretaris:**  
Harm Verbeek  
e-mail adres  
hwgverbeek@home.nl

**Penningmeester:**  
Albert Kleinebuul  
e-mail adres  
albert.kleinebuul@hccnet.nl

**Bestuurslid:**  
E. Sokolowski  
E. Klinge

**Redactieadres infobulletin:**  
Harm Verbeek  
Waterstraat 187  
6541 TH Nijmegen  
e-mail adres:  
hwgverbeek@home.nl

**Internet Home Page**  
<http://members.home.nl/mvm-club>

**Website:**  
Gré Poortman  
e-mail adres  
gpootman@home.nl

**Verslag clubdag 4 juni 2005  
MSX Club Westfriesland**

**De clubdag begon om 11.00 uur.  
11 MSX'ers hebben de weg naar het clubhuis gevonden.**

Om 12.30 uur heb ik de clubdag geopend met een kleine toespraak door iedereen hartelijk welkom te heten.

Zowel ikzelf als niemand van de aanwezigen wist hoe Tilburg verlopen was en geen van allen wist wanneer Bussum werd gehouden.

De bedoeling was een verdere demonstratie te geven van de interface voor de printerpoort. Dit komt te vervallen daar op de dag dat het materiaal hiervoor zou worden overhandigd de maker een auto-ongeluk heeft gehad. Gelukkig geen lichamelijk letsel. Dus beperken we ons deze dag tot de spelcompetitie en de PD-bak.

Tevens was een HP printer aanwezig zodat Paul op verzoek het printen van een MSX op een HP-printer kon demonstreren.

Om 14.00 uur hebben we de spelcompetitie gespeeld. Regina Hulstede moest het organiseren. Tenslotte was zij de grootste verliezer van de vorige spelcompetitie, echter vanwege verplichtingen elders was zij niet aanwezig. Ondanks de lage opkomst waren alle computers bezet en dus gingen 8 mensen onderweg om winnaar te worden of om in aanmerking te komen voor een prijs. Het spel dat de club voor Regina had uitgekozen, heette IJsfabriek. Afsgesproken was dat nummers 1, 3 en 5 een prijs zouden krijgen. Nummer 7 moet de volgende keer de competitie organiseren.

Uitslag is geworden:

- |   |        |       |
|---|--------|-------|
| 1. Paul Brugman   | punten | 9.588 |
| <b>1<sup>ste</sup> prijs een Hoornsche Broeder</b>                  |        |       |
| 2. Jaap Hoogendijk  | punten | 8.606 |
| 3. Ankje Kalkwiek   | punten | 8.417 |
| <b>2<sup>de</sup> prijs Klokagenda</b>                              |        |       |
| 4. Jan Kobus  | punten | 6.193 |
| 5. Albert Beevendorp  | punten | 5.875 |
| <b>3<sup>de</sup> prijs drie diskettes naar keuze uit de PD-bak</b> |        |       |
| 6. Bartholo Kobes   | punten | 4.496 |
| 7. Jaap Mark  | punten | 4.194 |
| <b>de volgende competitie organiseren</b>                           |        |       |
| 8. Alex Kalkwiek  | punten | 1.247 |

Na de spelcompetitie konden de bezoekers zichzelf vermaken. Dat deden de bezoekers ook met het gespeelde spelletje en werden ijzingwekkende scores ver boven de 10.000 gemaakt. Het was muisstil in de zaal en iedereen zat tegen elkaar op te werken. Je hoorde dan ook alleen maar tussenstanden en gemompel dat iets wel of niet kon.

Bas had op verzoek zijn reparatiemateriaal meegenomen. Dit bleek niet nodig te zijn daar mijn MSX-computer normaal bleef functioneren.

Om 16.30 uur was het einde clubdag. Al met al een leuke middag voor een ieder. Sommige bezoekers hebben nieuw MSX-materiaal, software of tijdschriften, kunnen kopen. Tot de volgende keer op 26 November 2005, alweer de laatste clubdag dit jaar.

**E. Kalkwiek**

### **Verslag clubdag 9 juli 2005 MSX Vriendenclub Mariënberg**

Dankzij Evert stonden de koffie en de tafels en stoelen al weer klaar.

Wat wil een mens nog meer op de vroege zaterdagochtend. Er moest natuurlijk even gekletst worden en voor de rest van de dag hebben Ditta en ik het spel Othello gespeeld en zijn we verder gegaan met Ditta's kabouter Leprechaun. We zijn al weer een paar velden verder.

Het spel Leprechaun is een lastig maar mooi spel en het zal ons lukken om het uit te spelen.

Tussendoor deden we ook nog mee aan de spelcompetitie, want ja, er wacht (misschien) een mooie prijs op ons in November. Het spel dat dit keer werd gespeeld was Chucka Taisen.

Een heel leuk schietspel, maar ik ben er absoluut niet goed in. Emil is de beste geworden. Jammer genoeg leverde het hem deze keer geen prijs op. De diskettes gingen deze keer naar Ditta en de Hammerbrok ging naar Harm. Ieder puntje telt nu.

Sjoerd heeft mij een link voor de website gegeven en daar komen alle high scores op te staan met de namen van de spelers en de spellen er natuurlijk bij. Deze staat onder Agenda op de Website.

Verder was het weer een gezellige bijeenkomst met een redelijk aantal leden.

Bas was zoals gewoonlijk weer druk met het repareren van MSX-computers die het niet meer deden. Dank zij Bas nu dus wel weer.

De meeste leden gingen na afloop met ons mee naar huis om daar te gaan barbequen. Natuurlijk zijn er foto's van gemaakt. Deze komen ook te staan op de website.

Ik wil nog even kwijt dat de eerstvolgende clubdag in Augustus een week is verschoven. De juiste datum is 20 Augustus.

Het zal wel rustig worden, omdat dan de vakantieperiode is. Misschien zijn er nieuw-schierigen die onze kant uitkomen voor een vakantie. Ze zijn natuurlijk van harte welkom.

Het adres staat onder clubgegevens op de website, net zoals de email-adressen en telefoonnummers van het Bestuur.

Er kan dus ook gemaaild of gebeld worden voor informatie o.i.d.

Iedereen nog een fijne vakantietijd toegewenst en tot de volgende keer

**Gré Poortman**

### **MSX beurs in Bussum**

Op zaterdag 1 oktober is het weer zover dan zal de jaarlijkse beurs in Bussum gehouden worden. Dit jaar voor de 7<sup>e</sup> keer!

Qua organisatie en structuur is er weinig veranderd behalve dat dit jaar door omstandigheden het marathon gedeelte niet door kan gaan. De organisatie(TNI) laat weten dat dit onderdeel volgend jaar uiteraard weer in ere hersteld zal worden. Onder de standhouders bevinden zich onder andere Tni,Bazix, Deltasoft en Stichting Sunrise. De beurs zal van 10.00 tot 17.00 gehouden worden in sociaal-cultureel centrum Uitwijk. Dr. Schaepmanlaan 10 te Bussum. Voor een routebeschrijving en of meer informatie over deze beurs kunt u een kijkje nemen op de webpage van de organisatie op: <http://www.tni.nl/products/bussum/>. Hopelijk dat er na de stille zomermaanden weer wat nieuwe msx producten verschijnen. Mocht u nog niet eerder op deze beurs geweest zijn is het zeker een aanrader om eens te gaan kijken. Degenen die al geweest zijn verwacht ik zeker weer terug te zien in Bussum!

#### **Contactinformatie:**

*TNI  
Laurens Holst  
Lijsterlaan 60  
1403 BB Bussum  
Nederland  
Tel. 035-6989386  
Email: lholst (at) students.cs.uu.nl*

#### **MSX Club Groningen**

Op 17 juli 2005 is in wijkcentrum "De Karre" aan de Floresplein in Groningen de MSX Club Groningen van start gegaan. Wat betreft de opkomst deze eerste dag waren de oprichters en organisatoren Sander Zuidema en Erik Huizinga tevreden. Namens de MSX Club

West-Friesland ben ik er deze datum ook geweest.

Volgens Erik kan de club tot eind 2006 in het buurthuis gehuisvest blijven. Richting toekomst is er misschien ook nog iets te regelen vwb een bar waar de bezoekers eten kunnen bestellen. Als men nu iets wil eten, moet je het zelf meenemen of gaan eten of halen bij de lokale snackbar aan de Floresplein. Nu is er alleen nog een koffieautomaat.

De bedoeling is dat er zoveel mogelijk MSX-ers lid worden. Het lidmaatschap bedraagt € 15,= per jaar. De clubdagen worden elke derde zondag van de oneven maanden georganiseerd van 10.00 tot 16.00 uur.

Het is het overwegen waard lid te worden daar richting toekomst de club ook beurzen wil organiseren. Daarnaast is het een club die spijkt aan de toekomst van MSX. Zo is Sander Zuidema in het bezit van een MSX Game-reader (voor gebruik op PC met MSX-cartridges) en verder bezit de club een Obsonet-netwerkkkaartje voor MSX-computers. Dit kaartje komt uit Spanje en kost omtrent € 60,=. Nadere informatie over dit netwerkkkaartje is te vinden op [msx.org](http://msx.org).

Na deze historische allereerste dag in Groningen wens ik de oprichters en hun club in de toekomst veel succes en dat het een lang leven mag zijn beschoren.

### ***E. Kalkwiek***

#### **Verslag clubdag 20 augustus 2005 MSX Vriendenclub Mariënberg**

We werden deze dag getraakteerd op iets lekkers bij de koffie, door een oud-clublid die even voor de gezelligheid langskwam. Dat is natuurlijk altijd welkom en misschien komen er binnenkort nog wel meer.

Het was niet echt superdruk, maar wel erg gezellig (zoals altijd).

De spelcompetitie.

We speelden een voor mij onbekend spel, nl.

BUZZ OFF.

Je moet als vliegje zijnde fruit pakken. Voor ieder stukje fruit dat je pakt komt er een stukje van een spinnweb tevoorschijn. Het scherm is dus snel vol met het web. Je mag er niet tegenaan komen. Het is geen gemakkelijk spel, maar wel origineel.

Sjoerd was er erg goed in en hij won de 10 diskettes. Nummer 2 is Abi geworden en nummer 3 Bas.

Voor de volledige uitslag kun je op de link klikken die Sjoerd heeft gemaakt op de website. De Hammerbrok ging deze keer naar Age toe.

Hij was aanwezig, omdat hij een reparatie voor Bas had. De computer werkte binnen de kortste keren alweer als vanouds.

Age was dus tevreden met zijn computer en zijn prijsje.

Bas had het erg druk, want Ronnie kwam ook nog even langs met een heleboel reparaties. Ik zelf maakte ook gretig gebruik van zijn kunnen. Volgende maand zijn Ditta en Bas er niet wegens vakantie, dus alles wat klaar was was mooi meegenomen.

Ditta en ik speelden natuurlijk nog een paar potjes Othello en we gingen verder met het spel Leprechaun. Als je iedere clubdag een paar velden speelt, dan schiet het mooi op.

Al met al was het een zeer geslaagde clubdag.

### ***Groeten van Gré***

#### **MSX op je mobiel**

Voor mensen met een mobiele telefoon welke is voorzien van het Symbian besturings-systeem is het mogelijk om een MSX-emulator op de mobiel te laten draaien. Deze emulator is beschikbaar in verschillende versies zodat ieder de geschikte emulator voor zijn/haar telefoon kan downloaden.

Zelf beschik ik over een Nokia 6260 die er uiteraard aan moest geloven. Hierbij mijn bevindingen.

De emulator is te downloaden vanaf de website van de maker. Een programma om roms te kunnen converteren kan eveneens gedownload worden. Het installeren op de mobiel ging dankzij de pc-suite van Nokia van een leien dakje. Telefoons van andere fabrikanten werken uiteraard niet met deze suite maar zullen een vergelijkbaar product meegeleverd hebben. Na de installatie blijkt dat de emulator zo minimaal mogelijk is uitgevoerd. Er dienen nog eerst MSX-roms geïnstalleerd te worden alvorens men kan beginnen. Op zich een mooie keuze. Hierdoor kan elke gebruiker precies datgene installeren wat hij/zij wenst en kan daarmee zelf het geheugengebruik in de hand houden.

Het omzetten van de roms naar bestanden waarmee je mobiel uit de voeten kan is een tenenkrommende gebeurtenis. Gelukkig is er een programma waarmee dit aanzienlijk vergemakkelijkt kan worden. Het heet rompackager en kan via dezelfde site gedownload worden. In het begin had ik nog wat ruzie er mee maar na wat hulp op [msx.org](http://msx.org) ben ik er uitgekomen. Als je eenmaal weet wat je moet doen is het een fluitje van een cent. Intussen is er alweer een nieuwe versie en die doet het uitstekend.

Het geheugenverbruik is netjes te noemen. De emulator neemt op mijn telefoon 141kb in beslag en het rompakket (MSX2-Roms, Roadfighter, RiverRaid en Nightmare) 112kb. Daar de meeste symbian telefoons over minimaal 32mb ruimte beschikken zal fMSX/S60 je de kop niet kosten.

Voor de test heb ik gekozen voor MSX2-Roms (er kunnen ook meerdere MSX roms geïnstalleerd worden, de gebruiker kan dan de te emuleren MSX in de emulator zelf instellen) en de spellen Roadfighter, River Raid en Nightmare.

De emulator start in dit geval op met het overbekende MSX2 bootscherm. Waarna de telefoon zich gedraagt alsof het een MSX betaamd. Is er dus een rom in een slot aanwezig dan zal dit keurig opgestart worden. Is dat niet het geval dan verschijnt het overbekende basic scherm. Ik heb even een poging ondernomen om wat in basic in elkaar te priegelen maar het getuur op het kleine schermje en de omslachtige bediening (we hebben immers geen toetsenbord) maken dat, wie geen RSI of oogkramp op wil lopen, dit maar snel moet vergeten. Persoonlijk lijkt me dat het ook nooit het doel van de maker is geweest. Hoofdzakelijk is de emulator bedoeld om spelletjes op je mobiel te kunnen doen.

En dat gaat uitstekend. De bediening is in mijn geval wel wat wennen maar dit is natuurlijk per telefoon verschillend. Uiteraard kun je zelf de toetsen instellen die je het prettigst vindt. Voor wie blauwe duimen niet ziet zitten is er een auto-fire. Deze staat automatisch ingeschakeld en werkt over het algemeen prettig. Alleen bij racespelletjes is het wat minder. Ook leverde me het de nodige irritaties op bij het selecteren van wapens in Nightmare en het kapot schieten van de brug in River Raid.

Spelen op de mobiel is een stuk lastiger dan op je MSX thuis. Logisch, het scherm is een stuk kleiner en de toetsen ook. Zelf vind ik het wel een extra dimensie toevoegen aan een spel wat je anders met gemak uit kunt spelen. Het is lang geleden dat ik blij was dat ik het derde scherm in Roadfighter uitgespeeld had!

#### **Conclusie:**

Al met al vind ik het een leuke aanvulling op de al aanwezige spelletjes op mijn mobiel. Het geeft je telefoon wat meer klasse dan dat eeuwige snake of bounce. Ik zal niemand adviseren om speciaal voor de emulator een dure mobiel met Symbian aan te schaffen. Daarvoor gebruik je het simpelweg te weinig. Maar mocht je geïnteresseerd zijn in een mobiel of heb je zo'n mobiel in je bezit dan is het zeker een aanrader!

fMSX/S60

Vereisten:

Mobiel met Symbian series 60 besturings-systeem

Voordelen:

Altijd MSX op zak.

Weer wat anders dan Snake.

Extra dimensie aan spellen.

Compact programma.

Nadelen

Klein scherm.

Eigenlijk niet geschikt voor iets anders dan spelletjes.

Laden van cassettebestand gaat lastig.

Ervaringen kunnen per telefoon verschillen.

Website

<http://personal.inet.fi/private/riihimaki/s60/>

**Arnoud Haak**

## **MSX-overzicht maart 1992**

Tijdens de eerste clubdag van de MSX-club Groningen sprak ik met Anne de Raad. Ik vertelde hem dat ik een overzicht had van wie op enig moment in het verleden actief waren inzake MSX. Moet je publiceren zei hij, dus bij deze in de trand van ken je ze nog:

### **MSX-Actief in Nederland**

#### **A.G. Software**

A. de Gooijer te Amsterdam

#### **A.V.S.**

? te Tilburg

#### **ANMA**

André Ligthart te Hoogkarspel

#### **Checkmark**

R. & J. Jansen te Weert

#### **Compjoetania**

Patrick Gysbers te Reusel

#### **COPRO MSX Hard- en software**

Jan Reijnders te Liessel

#### **D. Stolk**

D. Stolk te Hellevoetsluis

#### **Damiensoft**

? te Waalre

#### **Derkx Rene**

René Derkx te Ysselsteijn

#### **Doublesoft**

? te Spijkenisse

#### **Eurosoft**

? te Leiden

#### **Everal**

J. Boschman te Eindhoven

#### **Experience-Soft**

? te Zwolle

#### **FAC**

H. Rubingh te Wognum

**FONY DEMO DISK**

Zie tyfoon softw	te Breda
<b>H. v. Hunen</b>	
H. v. Hunen	te Arnhem
<b>Huis in 't Veld J.</b>	
J. Huis in 't Veld	te Rotterdam
<b>Impact</b>	
Hugo Pleisier	te Den Haag
<b>M.S. BBS Jos-Tel</b>	
Jos de Boer	te Warns
<b>MSX Futurist</b>	
?	te Zaandam
<b>MSX Productions</b>	
Marc Kamphuis	te Tilburg
<b>MSX Software Team</b>	
H. Smits	te Weert
<b>Onderwijs Werk Groep</b>	
?	te Etten-Leur
<b>OWG Onderwijswerkgroep</b>	
?	te Roermond
<b>P. Vaesen</b>	
P. Vaesen	te Nijmegen
<b>Robosoft Inc.</b>	
?	te Sprang-Capelle
<b>Scheers</b>	
Scheers	te Uithoorn
<b>Steensel Leon v.</b>	
Leon v. Steensel	te Amersfoort
<b>Stichting Basicode</b>	
?	te Eindhoven
<b>Syntax Error</b>	
W. de Zutter	te Breskens
<b>Tyfoon Software</b>	
M. Spoor	te Breda
<b>Werkgroep Kunstmanen</b>	
A.H. Burema	te Alkmaar

**MSX-Bladen in Nederland**

<b>C.U.C.</b>	
P. van Ginneken	te Leiden
<b>MSX Bytes</b>	
?	te Leiden
<b>MSX CLUB België/Nederland</b>	
Frank Druif	te Rotterdam
<b>MSX Computer Magazine</b>	
W. Witkop	te Amsterdam
<b>MSX Mozaïk</b>	
?	te Harderwijk
<b>Software Gids</b>	
Alfred Debbels	te Lelystad
<b>TRON</b>	
Albert C. Veldhuis	te Zoetermeer

**Bladen met MSX buiten Nederland**

<b>MSX Magazin Odin</b>	
Duitsland	te Monschau
<b>MSX Magazine</b>	
Frankrijk	te Parijs

**Zaken met MSX in Nederland**

<b>Cascia Corp</b>	
Louis Dompelaar	te Utrecht
<b>Computer Collectief</b>	
?	te Amsterdam
<b>Computopost</b>	
?	te Raalte
<b>Filosoft</b>	
?	te Groningen
<b>Home Soft</b>	
Boeitoni	te Haarlem
<b>Komfa Electronics</b>	
?	te Soest
<b>Micro Technology</b>	
?	te Papendrecht
<b>MK Public Domain</b>	
Martin Kruit	te Capelle a/d IJssel
<b>MSX Computer Centrum</b>	
?	te Haarlem
<b>New Dimension Software</b>	
S. van 'tGoor	te Harderwijk
<b>Radarsoft</b>	
?	te Roosendaal
<b>Reiger Inc.</b>	
Polmans	te Eindhoven
<b>Robtek</b>	
?	te Bergen op Zoom
<b>Stichting Green Int.</b>	
?	te Terhome
<b>Thijs Geerlings Software</b>	
Thijs Geerlings	te Meijel
<b>Time Soft</b>	
?	te Almere
<b>Uitgeverij de Muiderkring</b>	
N.P. Loew	te Weesp
<b>Unicorn Corporation</b>	
Ernst Schuller	te Utrecht
<b>White Soft</b>	
?	te Zaandam

**Zaken met MSX buiten Nederland**

<b>Beorn Design Ltd</b>	
Engeland	te Oxford
<b>Capri Marketing Ltd</b>	
Engeland	te Marlow Bucks
<b>Ce-Tec Trading GmbH</b>	
Duitsland	te Ahrensburg
<b>Computer Corner</b>	
Oostenrijk	te Enns
<b>Computer Flohmarkt</b>	
Duitsland	te Maulbron
<b>F. Hein MSX Soft+Hardware</b>	
Duitsland	te Radolfzell
<b>Frank Software</b>	
Brazilië	te Sao Paulo
<b>Gisela Buchholz MSX-Comp.</b>	
Duitsland	te Nordenham
<b>Hans Ruegsegger</b>	
Zwitserland	te Emmenbrucke

**Het Computerwinkeltje**  
België te Brugge St. Kruis

**Het Computerwinkeltje PVBA**  
België te Mechelen

**Josef Koza MSX Versand**  
Duitsland te Augsburg

**M.S.Data**  
Duitsland te Schwerte

**Maubert Electronic**  
Frankrijk te Parijs

**MSX & MS-DOS Software**  
Duitsland te Lübeck

**MSX Central**  
Engeland te Coventry Allesley

**MSX Computer Anwender**  
Duitsland te Oberursel

**MSX Video Centre**  
Frankrijk te Parijs

**SMUG of Montreal**  
Canada te Quebec

**Sony Corporation**  
Japan te Tokyo

**Spectravideo Ltd**  
Engeland te Morden Surrey

**Toshiba Ltd**  
Engeland te Frimley, Camberley en Surrey

**Yamaha kemble Ltd**  
Engeland te Milton Keynes

Tot zover eerst maar. In de volgende Info-bulletin zal ik de namen van alle MSX-clubs in en buiten Nederland actief publiceren. Gaarne verneem ik of de MSX Vriendenclub Marienberg in maart 1992 reeds actief was en zo ja, wie destijds de drijvende kracht achter de club was.

### **E. Kalkwiek**

#### **Keuzeroutine**

Ben toch begonnen met allerlei peek's en poke's. Kan deze er ook wel bij. Vaak hebben we in een Basic-programma een keuzeroutine nodig om bijvoorbeeld naar een subroutine te kunnen springen. De definitie (100 IF INKEY\$=" " THEN GOTO 100) voldoet vaak niet of moet vaak herhaald worden. De volgende routine kunt u in uw programma opnemen.

```

100 REM INITIALISATIE
110 DEF
FNJN=(INSTR("JjNn",INPUT$(1))+1)\2
120 REM HOOFDPROGRAMMA
20010 PRINT "Wilt u doorgaan? [J/N]";
20020 ON FNJN
GOSUB30000,40000,GOTO20020
20030 END

```

```

30000 REM SUBROUTINE 1
30010 RETURN
40000 REM SUBROUTINE 2
40010 RETURN
50000 'EINDE PROGRAMMA

```

Willen we meer keuzemogelijkheden creëren dan kan de volgende routine ons uit de brand helpen.

```

10 Q$=INPUT$(1):Q=VAL(Q$)
20 DEF FNA(X,Y)=(X+Y*Q)/(X-Y):B=FNA(4,2)
30 ON B GOSUB
60,70,80,90,100,110,120,130,140
40 END
60 REM SUBROUTINE 1
65 RETURN
70 REM SUBROUTINE 2
75 RETURN
80 REM SUBROUTINE 3
85 RETURN

```

Enzovoorts tot ook regelverwijzing 140 is aangegeven voor een subroutine.

Nog een mogelijkheid is de volgende routine;

```

10 TEST$="YyNn"
20 GOSUB 1000
30 IF PS>2 THEN PRINT "no" ELSE PRINT
"yes"
40 GOTO 20
1000 REM
1010 G$=INPUT$(1)
1020 IF INSTR(TEST$,G$)=0 THEN GOTO
1010
1030 PS=INSTR(TEST$,G$)
1040 RETURN

```

In eerste aanzet denk ik dat u met de voorbeelden wel uit de voeten kunt.

Tot een volgende keer.

#### **De Schrijver**

---



---

#### **Kleintjes**

Kleintjes kunnen gratis door iedereen worden geplaatst. Ook voor niet MSX-gerelateerde zaken. Stuur uw advertentie naar de redactie!

---

Te koop gevraagd:

Kreidler en Zündapp, onderdelen en complete brommers. Complete brommers van andere merken ook welkom!

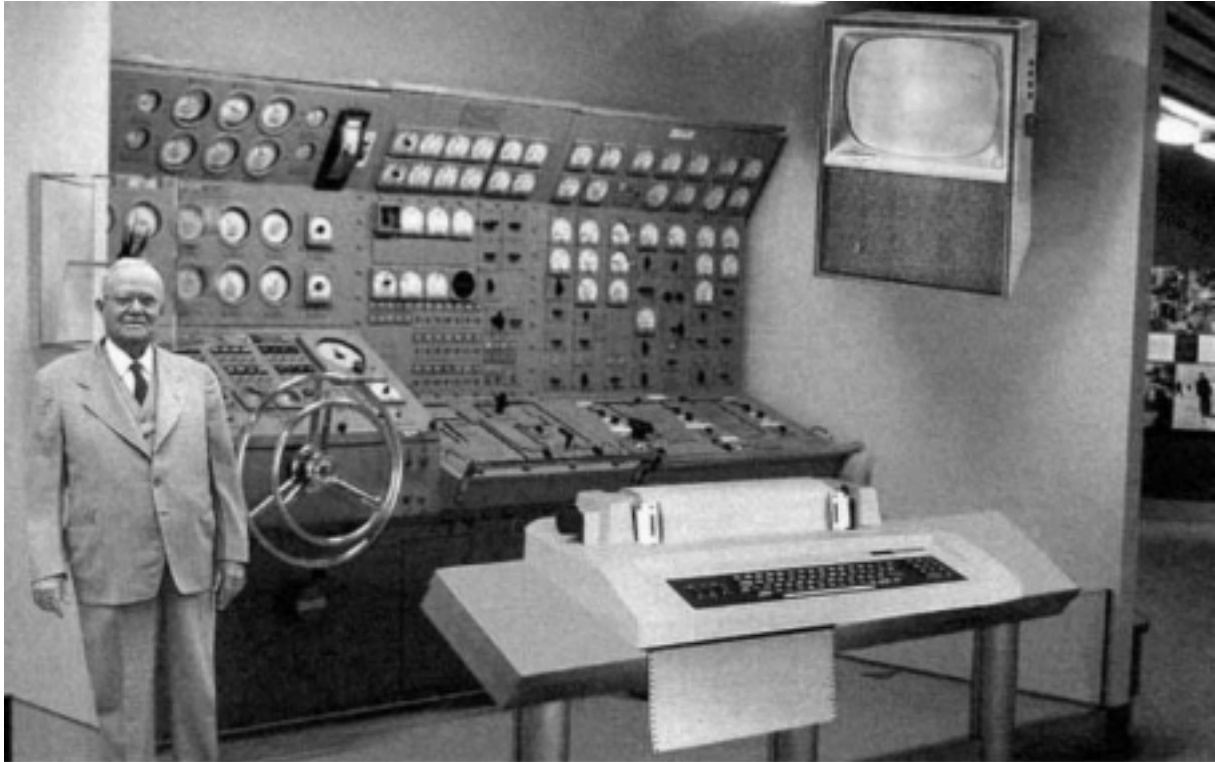
Arnoud Haak  
kreidlerrmc@hotmail.com

---

## Foto Home computer

Nu maken wij ons druk om allerlei (negatieve) zaken rondom MSX. Het mag dan een verouderd type computer zijn, maar hij is leuk.

Arnoud Haak zond mij onderstaande foto van een home-computer die er zijn mag. Je zal hem maar thuis in de kamer hebben staan. Ik denk dat je ruzie met je wederhelft hebt of krijgt.



*Scientists from the RAND Corporation have created this model to illustrate how a "home computer" could look like in the year 2004. However the needed technology will not be economically feasible for the average home. Also the scientists readily admit that the computer will require not yet invented technology to actually work, but 30 years from now scientific progress is expected to solve these problems. With teletype interface and the Fortran language, the computer will be easy to use.*