

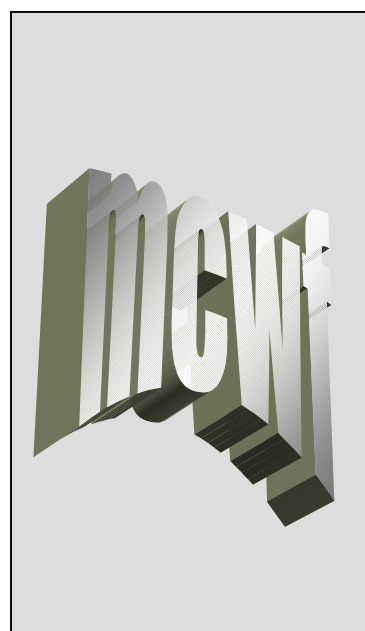
MSX Infobulletin

Jaargang: 6 april 2013 Nummer 40



INHOUD

Pag.: 1
Van de redactie
Pag.: 2
Verslag clubdag 26-01-13 MCWF
Pag.: 4
Veiling Mariënberg
Pag.: 4
Video-processor V9938
Pag.: 6
Retro SpelComputerbeurs Apeldoorn
Pag.: 7
Metal Gear 2 – Solid Snake
Pag.: 8
De kleintjes



Van de Redactie

Beste lezer,

Algemeen

Vandaag is het de tweede clubdag dit jaar. We zijn benieuwd of de prijsverlaging leidt tot een verhoogde aanwezigheid van bezoekers. Vanuit de markt is er wel positief op gereageerd, maar we stellen vraagtekens of er hierdoor meer bezoekers komen.

In de praktijk lijkt het of de klad er een beetje is ingekomen. Op Marktplaats komt er weinig nieuws, van Bas en dhr. Kalkwiek horen we ook al niet anders. Er wordt geen of weinig materiaal aangeboden en de afnames zijn ook marginaal. Wel heeft de club nog goede zaken gedaan op de MSX-beurs te Nijmegen en de veiling te Mariënberg, maar daarna helemaal niets meer.

We hopen dan maar dat het gedurende het jaar weer een beetje aantrekt aangezien stilstand leidt tot achteruitgang. De vernieuwde website staat op het internet. Hiaten worden opgevuld en andere dingen worden verder doorontwikkeld.

Nog steeds vindt de buitenwereld de weg naar de literatuur-, hard- en softwarelijsten zoals ze op de website staan. Tot dusver blijven de bestellingen binnenkomen en konden veel producten geleverd worden. Ook vandaag is er iemand die zijn bestelde spullen komt halen. De lijsten op de website zijn succesvol en dhr. Kalkwiek meldt dat het geen overlast veroorzaakt qua aflevering. Het gaat goed.

Van de redactie wensen wij iedereen prettige clubdagen toe.

De redactie

**Colofon
MSX Club
West-Friesland**

Club/correspondentieadres:

MSX-Club West-Friesland
Kagerbos 43
1693 AW Wervershoof
☎ 06-22338863
e-mail adres
pjnbrug@gmail.com

Secretariaat:

E. Kalkwiek
e-mail adres
msxwestfriesland@live.nl

Redactieadres infobulletin:

E. Kalkwiek
Galerij 47
1695 JG Blokker
e-mail adres
msxwestfriesland@live.nl

Website:

Jan Kobus
e-mail adres
jan@msxwf.info

Internet Home Page:

www.msxwf.info

Public Domain:

Paul Brugman
e-mail adres
pjnbrug@gmail.com
☎ 06-22338863

Reparaties

Deze kunnen voorafgaand aan de clubdag bij het secretariaat worden gemeld. Het secretariaat draagt er zorg voor dat de reparatie tijdens de clubdag wordt uitgevoerd of dat het anderszins moet worden opgelost.

Doelstelling:

Het uitwisselen van kennis en ervaring, het geven van demonstraties en het inschakelen van deskundigen ten behoeve van het MSX-systeem en de bijbehorende software. Kortom, het bevorderen van het gebruik van het MSX-systeem middels een gezellig dagje computeren met mensen met dezelfde hobby.

De club kan niet aansprakelijk worden gesteld voor ingezonden stukken van één van de redactieleden. Ook niet voor aangeboden artikelen en advertenties.

Clubdagen in 2012:

26 januari	2013
6 april	2013
1 juni	2013
28 september	2013
23 november	2013

Verslag clubdag 26 januari 2013 MSX Club West-Friesland

De clubdag begon om 11.00 uur.

Het is net als alle voorgaande keren afwachten hoeveel bezoekers er komen. Gezien de vele afzeggingen en de weersomstandigheden was het niet verbazend dat er uiteindelijk 8 bezoekers zijn geweest.

Om 12.50 uur heb ik de clubdag in het Cultureel Centrum de Huesmolen geopend met een kleine toespraak door iedereen hartelijk welkom te heten. Op dat moment waren er 8 bezoekers. Ik heb tijdens de toespraak aangegeven dat

- ik een afbericht heb ontvangen van Bas Bakker (werk), Bas Kornalijnslijper (omstandigheden), Nick Mol (stage), Regillio Hulstede (werk), Regina Hulstede (geen oppas hond), Wouter de Vries (omstandigheden) en Marten Westerhof (omstandigheden);
 - zaterdag 9 februari MSX-veiling Mariënberg
 - zondag 24 maart Retro Spelcomputerbeurs te Apeldoorn
 - zondag 29 september Retro Spelcomputerbeurs te Apeldoorn
- Op deze drie evenementen is de club actief aanwezig.
- in juni is er ook een Retro Spelcomputerbeurs in Eindhoven. Hier is de club niet aanwezig;
 - de clubdagen voor dit jaar zijn:
26 januari
6 april
1 juni
28 september
23 november
- Alle dagen worden georganiseerd in zaal Focus. Ik heb hierbij aangegeven dat de dagen maar moeizaam tot stand zijn gekomen. Pas in de eerste week van dit jaar. Vrijdag de 25^{ste} is het huurcontract ondertekend. Op dat moment werd pas overeenstemming over de huurprijs van € 58,50 bereikt.
- de website vorig jaar na de laatste clubdag door Jan is vernieuwd. Tijdens de MSX Beurs in Nijmegen ontving ik over de presentatie

- positieve reacties. Vooral over de produktlijsten;
- de MSX Beurs te Nijmegen is succesvol voor de club verlopen. Veel zaken kunnen verkopen. De donatiebus is nog steeds een succes gezien de vele vraag naar tijdschriften, literatuur en soft- en hardware. Een verslag van de Beurs staat in het Infobulletin.
 - er geen demonstratie wordt gehouden. Door familieomstandigheden heb ik hier geen aandacht aan geschonken.
 - de club gesproken heeft over een verlaging van de entreprijs. Dit omdat het club voor de wind gaat. Ik heb aangegeven dat de club nog 5 jaar bestaansrecht heeft, ook als wij geen entree meer zouden vragen. Dit leverde een hele discussie in positieve zin op met de aanwezigen. Uiteindelijk werd besloten de entreprijs te verlagen tot € 2,= om te proberen meer bezoekers naar de clubdagen te krijgen.
 - de club inzake de spelcompetitie een ander puntensysteem heeft afgesproken. Dit omdat er vorige jaar zoveel deelnemers zonder punten zaten. Het puntensysteem is als volgt:
vanaf de hoogste score naar beneden is de puntentoeckenning 10, 8 , 6 , 4 ,3, 2, 1, 0.
Indien er op het einde van de competitie ex aequo's zijn, wordt dit middels een beslissingswedstrijd beslist.
 - de spelcompetitie georganiseerd is door de Paul Brugman. Het door Paul uitverkoren spel is "Thexder". Er is voor gekozen de prijsuitreiking als volgt toe te passen:

1 ^{ste} plaats	USB stick 16 GB
3 ^{de} plaats	Muis in vorm auto
5 ^{de} plaats	Koptelefoon
7 ^{de} plaats	Organisatie spelcompetitie
 - Hierna heb ik iedereen een plezierige clubdag toegewenst.
- We hebben om 13.30 uur de spelcompetitie gespeeld. Er waren 8 deelnemers waardoor de spelronde niet in

1 keer afgewerkt kon worden doordat er onvoldoende computers aanwezig waren. Derhalve hebben we een extra speelronde ingelast.

Uitslag is geworden:

1. Bartholo Kobes	168.920
USB-stick 16 GB	
2. Alex Kalkwiek	164.100
3. Albert Beevendorp	116.300
Muis in de vorm van een auto	
4. Jan Kobus	40.620
5. Jaap Hoogendijk	39.920
Koptelefoon	
6. Eltje Kalkwiek	27.060
7. Paul Brugman	25.200
Organisatie spelcompetitie 6/4	
8. Ankje Kalkwiek	19.920

Stand spelcompetitie na 1 speelrondes

1. Bartholo Kobes	10
2. Alex Kalkwiek	8
3. Albert Beevendorp	6
4. Jan Kobus	4
5. Jaap Hoogendijk	3
6. Eltje Kalkwiek	2
7. Paul Brugman	1
8. Ankje Kalkwiek	0

Zowel voor de spelcompetitie als erna hadden de teamleden veel belangstelling voor het de verstrekte informatie.

Zelf was ik met de IDE-interface van Sunrise bezig. Ik had in Nijmegen nieuwe codes gekregen om te proberen SymbOS via de interface aan de praat te krijgen. Zover is het niet gekomen aangezien de software eerst uitgepakt moest worden op de MSX. Uiteindelijk lukte dit wel, maar op dat moment was de clubdag ten einde.

Tijdens de clubdag konden de bezoekers zichzelf verder vermaken.

Om 16.00 uur was het einde clubdag. Al met al toch een leuke middag voor een ieder. Tot de volgende keer op 1 juni 2013.

E. Kalkwiek

Veiling Mariënberg

Dit jaar waren we ook weer aanwezig op de veiling van de MSX Vriendenclub Mariënberg. Dit jaar waren er inclusief vrouwen en kinderen 40 personen. Je kon je spullen vanaf 11.00 tot 12.00 uur inleveren en de veiling begon om 13.00 uur en eindigde omtrent 15.30 uur. Er waren 104 items ingebracht. Er werd vlot geboden waardoor er weinig oponthoud ontstond.

Gré Poortman had net als vorig jaar de grote zaal aangemerkt als veilingzaal en in de kleine zaal kon de club zijn reguliere clubdag houden. Ik had de indruk dat niemand deelnam aan de clubdag. Er was meer belangstelling voor de dingen die Sander en Dennis Koller bij zich hadden. Sander had 2 prototypes van een slotexpander bij zich. Hij had die gemaakt in Telcom modules. Deze slotexpander wordt in de toekomst uitgebracht. De club heeft in het verleden ook een aantal modules aan Sander geleverd.

De inbreng MSX-materiaal betrof rond de 104 items hetgeen beduidend meer was dan andere jaren aangezien er toen minder items waren ingebracht. Er was van alles ingebracht qua MSX-spullen, zoals veel MSX1- en MSX2 computers, een One-chip MSX, een Micro Processor, monitoren, een KTV, printers, cassettes, muizen, cartridges, diskettes, een keyboard, boeken en tijdschriften. Wat opviel was dat er complete sets (computer, monitor, printer, boeken en diskettes) waren ingebracht alsof meerdere mensen hun verzameling in één keer aanboden. De afwikkeling van de veiling verliep op dezelfde manier als andere jaren door een clublid met een door hemzelf gemaakte programma op een computer. Ook West-Friesland heeft materiaal ingebracht voor de veiling. Dit betrof een doos met diskettes, een Toshiba MSX1, een Toshiba keyboard en een KTV. We zijn alles kwijtgeraakt. Ik moet toegeven dat de veiling goed verzorgd was en de veilingmeester zijn werk naar behoren deed. Ik heb wel eens vaker gezegd dat als je goedkoop MSX-materiaal wilt kopen, je naar de veiling moet komen. Om de lezer een indruk te

geven, de volgende spullen plus veilingprijzen:

- Philips computers gemiddeld € 20,=
- Sony computers gemiddeld € 25,=
- een One-chip-MSX € 171,=
- cartridges gemiddeld € 8,=
- een RS 232C interface € 60,=
- 2 Japanse tijdschriften € 9,=
- een Philips muziekmodule € 22,=
- Philips klmonitoren gemiddeld € 5,=
- barcodereader gemiddeld € 7,=
- een disk interface € 2,=
- de micro processor € 11,=

Opvallend tijdens de veiling was dat de boeken en tijdschriften evenals voorgaande jaren van eigenaar verwisselden.

Voor totaal € 9,= heb ik zelf nog wat spulletjes als een cartridge, een paar programma's en een Soundtracker Pro (origineel) gekocht.

Ondanks de lage opkomst toch wel een geslaagde dag voor de Vriendenclub Mariënberg.

E. Kalkwiek

Video-processor V9938

De video-processor V9938 huist in MSX2 –machines. In dit artikel zal deze IC eens onder de loep worden genomen.

De V9938 behoorde tot de meest complexe IC's die vervaardigd konden worden. Het is een zogenaamde VLSI-schakeling. Deze afkorting, die staat voor **very large scale integration**, geeft aan dat op een minieme ruimte een veelheid aan elektronische schakelingen is ondergebracht. De complexiteit van dergelijke schakelingen is veel hoger dan die van bijvoorbeeld gewone logische IC's en ligt in de orde van die van microprocessors.

Bijzondere samenwerking

Niet verwonderlijk dus dat die V9938 een heel bijzondere IC geworden is. Ook bijzonder was de samenwerking tussen Microsoft (een software-“fabrikant”) en Yamaha (producent van voornamelijk hardware) bij de ontwikkeling van deze videoprocessor. Mede dankzij die samenwerking was men er van verzekerd dat de V9938 software compatibel was

met de TMS9981A, de videochip die voor de beeldverwerking zorgt.

Overigens was de uitwisselbaarheid van programma's alleen naar boven toe, van MSX1 naar MSX2, geldig. MSX2-programma's die van specifieke, alleen op MSX2 mogelijke, grafische commando's gebruik maken, deden het op MSX1 uiteraard niet. Dat is nu eenmaal de tol die voor de vooruitgang betaald moet worden.

Ten opzichte van de "oude" video-processor werden de volgende verbeteringen en uitbreidingen gerealiseerd:

- tekstweergave van maximaal 80 karakters per regel
- volledige digitale signaalverwerking
- verbeterde sprite-mogelijkheden
- grotere verwerkingsnelheid van grafische commando's
- digitalisering van video-signalen en externe synchronisatie

Met dit signalement bleek de V9938-video-processor de meest krachtige te zijn die op dat moment in 8-bit home-computers werd gebruikt.

De rol die de video-processor in het computersysteem vervulde, zal in de loop van dit verhaal verduidelijken worden. Aan een aantal kenmerken was te zien dat de video-processor een echte CPU was. Hij was in staat opdrachten geheel onafhankelijk van de Z80-processor uit te voeren en kon daarom die laatste behoorlijk ontlasten. Uiteraard waren beide processors wel met elkaar verbonden, een interactie die belangrijk is voor het goed functioneren van het totale systeem. Een zeer belangrijk koppelingselement was hierbij de Timing Control Unit, het IC dat de timing van de twee processors op elkaar afstemt.

Hoge resolutie en veel geheugen

In principe bood de V9938 de mogelijkheid met een resolutie van 512 bij 424 punten te werken. In het MSX2-systeem wordt "slechts" een resolutie van 512 x 212 punten gebruikt.

De video-processor heeft de beschikking over een apart voor hem gereserveerd geheugen dat onafhankelijk is van het normale werkgeheugen. De minimaal benodigde geheugengrootte is 16 K, het maximum waarmee de videochip overweg kan is 128 K. In dat laatste geval is het

mogelijk 256 kleuren gelijktijdig op het scherm weer te geven.

Acht verschillende sprite-figuren per horizontale lijn kunnen gelijktijdig bewerkt worden, waarbij ze ook nog onafhankelijk van elkaar een verschillende kleur kunnen hebben.

In de grafische modes 5 en 6 is het mogelijk vier verschillende pagina's (schermen) op te slaan in het videogeheugen. De modes 7 en 8, die met een hogere resolutie werken, bieden de mogelijkheid voor het opslaan van twee pagina's. De video-processor maakt daarbij gebruik van een truuk die het handige programmeurs mogelijk maakt de grafische kracht van hun machine bijzonder goed uit te buiten.

Pagina-indeling

Het videogeheugen is te vinden in het adresbereik dat loopt van 00000H tot 1FFFFH. De hele video-RAM is als een X-Y-coördinatensysteem op te vatten.

Als voorbeeld beschouwen we de grafische mode 4. De vier in deze mode op te bergen pagina's liggen als het ware achter elkaar in het geheugen. De linkerbovenkant van de eerste pagina heeft de coördinaten 0,0 en de rechterbovenkant 255,0. De linker en rechter onderkant hebben respectievelijk de coördinaten 0,255 en 255,255.

Bij de volgende pagina's blijven de horizontale X-coördinaten in het bereik 0...255, de Y-coördinaten krijgen daarentegen een offset van 256 per volgende pagina. Zo begint de linkerbovenhoek van de tweede pagina met de coördinaten 0,256 en wordt de rechter onderhoek van de tweede pagina gevormd door 255,511. Dat gaat in dezelfde geest verder met pagina drie en vier. De rechter onderhoek van pagina vier heeft de coördinaten 255,1024.

Om nu de op het beeldscherm weergegeven pagina te verwisselen voor een andere, hoeft alleen maar de offset van de Y-coördinaat aangepast te worden. Intern gebeurt dit door die waarde in een register, R#2, te plaatsen. In Basic 2.0 gaat dat met het eenvoudige commando SET PAGE a,b

Waarmee dus de op het beeldscherm weer te geven pagina gekozen wordt.

Speciale machinetaalinstructies

Op machinetaalniveau bestaan zeer krachtige instructies voor de videoprocessor. Zo zijn er bijvoorbeeld instructies voor het zeer snel verwerken van door de Z80-CPU geleverde data. Ook bestaan er instructies waarmee data verplaatst kan worden van het ene naar het andere deel van de video-RAM.

De hoeveelheid instructies van de videoprocessor is tamelijk groot en het valt buiten het kader van dit artikel om ze hier allemaal op te noemen. Essentie van die instructies is dat ze allemaal betrekking hebben op het verwerken van de data voor de opbouw van het beeldscherm. Omdat deze specialistische taak door de aparte videoprocessor uitgevoerd wordt, is de beeldopbouw erg snel en kan de Z80 zich wijden aan andere bezigheden.

Een voorbeeld van die snelle beeldopbouw is te vinden in de BASIC-instructies POINT, DRAW en LINE. Al deze instructies worden in een MSX2-computer door de V9938 hardwarematig, en dus erg snel, uitgevoerd. Dit was destijds toch wel bijzonder omdat een dergelijke opzet voorheen niet te vinden was in systemen onder de 10.000 gulden.

E. Kalkwiek

Retro SpelComputer Beurs te Apeldoorn

Zondag 24 maart jl. waren ik en mijn vrouw voor de club in Apeldoorn. Deze keer werd het gehouden in de sporthal, genaamd Matenpark.

Het was vroeg opstaan want we moesten er tussen 08:30 en 09:00 zijn om uit te laden. De reisafstand is toch gauw anderhalf uur.

Deze retrobeurs werd wederom georganiseerd door Bonami.

Aangekomen in Apeldoorn werden we door de navigatieapparatuur netjes in de buurt van het beursgebouw afgezet..

De Beurs was net zo groot van opzet als de voorgaande editie in de sporthal. Er was voldoende elektriciteit op de stands.

Het was erg gezellig doordat er nu van alles op de stands gedaan kon worden qua muziek, demonstraties, etc.

Deze keer was er weinig MSX. Naast ons waren er Deltasoft en Sander van Nuenen. Sander had geen MSX bij zich. Op andere stands was weinig of geen MSX materiaal te vinden. Verder was het allemaal SEGA, Playstation, Nintendo, Atari, enz. Wat ik deze keer ook weer zag was veel PC-werk als spellen, moederborden, etc. Lijkt me niet zo retro-achtig. Het werd verdedigd door te stellen dat alles wat niet nieuw is, is retro.

Doordat er weinig MSX was en het publiek er geen belangstelling voor had, heeft de club deze keer niets verkocht. Ook de donatiebus deed het deze keer niet goed. T.a.v. de vorige keer waren er deze keer weinig MSX bezoekers. Dat was op te maken aan de hoeveelheden bezoekers die bij de stand bleven staan en vragen stelden over het aangeboden MSX materiaal. We hadden wel aanloop, maar niet voor MSX. We hebben hier deze keer dus een negatief record gesteld. Niets verkocht en afname van 2 tijdschriften via de donatiebus.

Het bleek tijdens de dag dat de bezoekers Game-minded waren en minder aandacht hadden voor de MSX-computers en – materiaal. De bezoekers renden de stand niet voorbij aangezien we net als de vorige keer ook veel Playstation 2 spellen aanboden. Dit deden we voor Alex en we verkochten er ook van.

Na afloop waren de meeste standhouders wel de mening toegedaan dat deze retrobeurs weer succesvol is geweest. Er zijn uiteindelijk veel meer dan 400 bezoekers geweest. Bij 400 waren er geen entreekaartjes meer. Bezoekers werden na betaling van de entreprijs zo binnengelaten.

Ook hebben we meegeholpen de stands weer af te breken. We konden niet weg vanwege het feit dat de straat door de standhouders, tijdens het inladen, geblokkeerd werd. Dit deden meerdere standhouders. John (Bonami) was er uiterst content mee dat we hielpen opruimen. Bij de aankondiging had hij vermeld dat de standhouders zelf hun tafels moesten opruimen. In de praktijk is hier niets van terecht gekomen. Na inlading vertrokken de meeste standhouders direct zonder de tafels op te ruimen.

Wij hebben in ieder geval wel een leuke dag gehad.

E. Kalkwiek

Metal Gear 2 – Solid Snake

Zoals eerder beloofd, de walkthrough.

Tips

De frequenties van de radio zijn:

140.07 Sound test

(alleen met sigaret)

140.15 Diane

140.38 Mr. Schneider

140.85 Big Boss

140.93 Vijand

(alleen in kamers met professor of helikopters)

Je kunt kruipen door de joystick naar achteren te duwen en gelijktijdig op beide vuurknoppen te drukken.

En dan nu het spel zelf.

Ga in het eerste veld het pistool halen. Je vindt die rechtsboven in een auto. Boven deze 5 auto's is er een gat in de muur waar je in kunt kruipen. In deze luchtkoker kun je zowel naar boven als naar links gaan. Links liggen kogels en boven vind je gebouw 1. Ga nu naar de lift. Je kunt alleen de rechter lift gebruiken. Naast de lift zit een knopje. Druk er op.

In de lift zelf vind je 2 knopjes. Druk er op en je gaat naar boven of naar beneden. Ga met de lift naar F2 en ga daar naar rechts. Pak kaart 1.

In de kamer erboven kun je de verrekijker pakken. Met behulp van deze verrekijker kun je de naastliggende kamers bekijken. Pak hierna de kogels en de energiecapsules en ga terug naar de lift.

Beide liften zijn hier te gebruiken. De linker stopt op B2, B1 en F2. De rechter stopt op F1 t/m F4. Ga nu naar F3 en neem hier de bovenste deur. Neem bij de volgende kamer de rechter deur. Zorg er voor dat je niet "gezien" wordt door het infrarood alarm. Je vindt in deze kamer 4 uitgangen. De bovenste is een stortkoker en gaat naar B2 (riool). Ga hier (nog) niet in. Mocht je het toch willen proberen, zorg ervoor dat je kaart 1 bij je hebt en dat je door de deur gaat, voordat je in de maalmachine belandt. In de vuilniszak vind je nog een energiecapsule.

Neem dus niet de bovenste, maar de onderste deur. Open daarna de rechter deur. Pak hier het gasmasker en ga daarna terug naar het veld met de lift. Neem hier de onderste deur. Je komt nu in een kamer met tafels. Onder 1 van deze tafels ligt een energiecapsule. In de volgende kamer loopt een bewaker. Als je nu gesnapt wordt, dan zal deze het licht uit doen. Dit kun je zelf weer aandoen door op het lichtknopje te drukken.

Onder de tafel liggen kogels. Als je nu de rechter deur open maakt, kom je in een gaskamer. Vergeet je gasmasker niet! Aan het eind van deze kamer bevindt zich aan de linkerkant een deur. Je komt nu een professor tegen. Hij verandert in een monster. Als je er in slaagt het monster te verslaan, ontvang je kaart 2. Met deze kaart kun je de bovenste deur openen. Loop door tot het infrarood alarm en ga dan naar rechts. Open de deur en pak de mijndetector. Als je dit gedaan hebt, ga dan terug naar de lift en ga naar F2. Hier kun je links een deur openen. Je zult achter de deur een geluiddemper vinden.

Ga weer terug naar de lift en ga naar B1. De bovenste uitgang gaat naar een kamer met kogels. Open met kaart 2 de onderste deur. In de kamers vind je tijdbommen en een mitrailleur. Let op: in dit veld bevinden zich valkuilen waar je in kunt vallen als je er overheen loopt. Als je door blijft lopen, kun je de rand nog net bereiken. Als je alles hebt, ga je met de lift naar F1. (stap over op F2)

Open de deur linksboven. Volg de bewaker met de groene helm. Hij gaat het oerwoud in. Zorg ervoor dat hij je niet ziet, want anders moet je weer opnieuw beginnen.

Na de tweede ronde zal deze bewaker je naar een huis leiden. In het huis hoor je iemand op de muur bonken. Met de verrekijker zie je dat het weer een professor is. Als het huis uitloopt en daarna naar rechts gaat, dan kom je in een moeras.

In het moeras ligt een geheim pad. Door dit te volgen kom je in een ander huis uit. Je kunt daar echter nog niets doen. Maar als je voor het moeras naar boven gaat, dan kom je in een mijnenveld. Gebruik de mijndetector. Je kunt hier kogels en een energiecapsule vinden. Als je verder loopt,

kom je een helikopter tegen. Je kunt met de piloot spreken via de radio (140.93).

Wordt vervolgd

E. Kalkwiek

Kleintjes

Kleintjes kunnen gratis door iedereen worden geplaatst. Ook voor niet MSX-gerelateerde zaken. Stuur uw advertentie naar de redactie!

Te koop aangeboden:

IBM 80 Mb externe harddisk voor MSX-computer zonder SCSI-interface.
Prijs € 15,=
Met interface € 50,=
e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden:

Philips monitor CM 8833-II
Prijs € 75,=
e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Tegen donatie verkrijgbaar:

Tijdens clubdagen of beurzen over MSX
Boeken
Allerlei soorten tijdschriften
Handleidingen
Zie website www.msxwf.info

Te koop aangeboden:

Externe ZIP-drive Iomega ZIP250
Incl. diskettes
parallelaansluiting
Prijs € 25,=
e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden:

Sanyo data recorder DR-202A
Prijs € 5,=
e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden:

Panasonic data recorder RQ-8050
Prijs € 5,=
e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden

Philips datarecorder NMS 1510/00
Philips datarecorder NMS 1515/00
Prijs € 5,= per stuk
e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden

Joystick SVI Quickshot V
Joystick SVI Model 318-102
Prijs € 2,50 per stuk
e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden

Diskettebakken (2 rijen breed)
Diskette etui's
Diskettes DD
Diskettes HD
Kettingpapier
Zie website www.msxwf.info

Advertentie



Eye For Bricks
www.eyeforbricks.nl

Losse LEGO-onderdelen
Nieuw en tweedehands
eyeforbricks@ziggo.nl

Eye For Bricks
Atoomweg 12
1627LE Hoom
0651069177
