

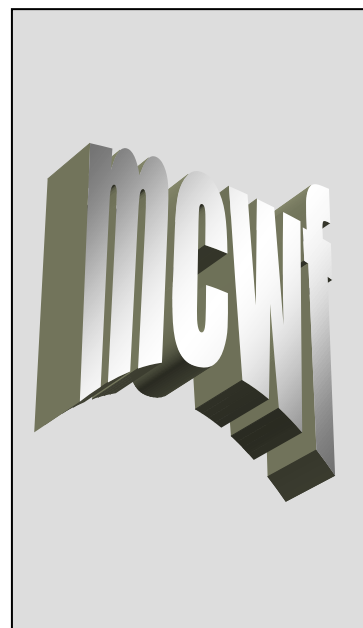
MSX Infobulletin

Jaargang: 31 januari 2015 Nummer 49



INHOUD

Pag.: 1
Van de redactie
Pag.: 2
Verslag clubdag 22-11-14 MCWF
Pag.: 3
Programmeren in BASIC
Pag.: 5
Handleiding FM-PAC (slot)
Pag.: 6
Stichting Sunrise
MSX leeft (vervolg)
Verslag MSX-beurs Nijmegen
Pag.: 8
De kleintjes



Van de Redactie

Beste lezer,

Algemeen

Vandaag is het weer de eerste clubdag van het jaar. We gaan er als vanouds vanuit dat het maar weer een goed jaar gaat worden.

Toch even een terugblik aangezien op deze clubdag de nieuwe spelcompetitie weer van start gaat. De spelcompetitie van vorig jaar kende een ongekend einde. Mensen als Bartholo en Nick die het hele jaar in de top hadden gestaan, vielen buiten de boot en anderen als Alex en zijn vader vielen in de prijzen. Respectievelijk 1^{ste} en 2^{de}. Jan stonde het hele jaar 3^{de} en beëindigde het jaar ook als 3^{de}.

Van dhr. Kalkwiek vernamen we dat het vorig jaar, financieel gezien, negatief is afgesloten. De club kon het verlies hebben

vertelde hij en het grootste deel was te wijten aan het feestje nav het 10-jarig bestaan en investeringen tbv het jaar 2015 (prijzen en reparaties). Als dit er niet geweest was, had de club het jaar gewoon weer met winst afgesloten.

Dhr. Kalkwiek vertelde ook dat de start van het nieuwe jaar overweldigend is geweest. In eerste instantie kreeg de club een grote hoeveelheid MSX-materiaal en in 2^{de} instantie hebben de voorverkopen en de beurs in Nijmegen op 24 januari jl. de club veel geld opgeleverd. Hij liet gekscherend weten dat hier op door te borduren viel en het jaar niet meer stuk kon. Een verslag van de beurs in Nijmegen is opgenomen in de Infobulletin. Jammer dat de Stichting Sunrise er vorig jaar vlak voor de kerst mee ophield. Meer nieuws hierover staat in het Infobulletin. We wensen de bezoekers weer een prettige clubdag.

De redactie

**Colofon
MSX Club
West-Friesland**

Club/correspondentieadres:

MSX-Club West-Friesland
Kagerbos 43
1693 AW Wervershoof
☎ 06-22338863
e-mail adres
pjnbrug@gmail.com

Secretariaat:

E. Kalkwiek
e-mail adres
msxwestfriesland@live.nl

Redactieadres infobulletin:

E. Kalkwiek
Galerij 47
1695 JG Blokker
e-mail adres
msxwestfriesland@live.nl

Website:

Jan Kobus
e-mail adres
jan@msxwf.info

Internet Home Page:

www.msxwf.info

Public Domain:

Paul Brugman
e-mail adres
pjnbrug@gmail.com
☎ 06-22338863

Reparaties

Deze kunnen voorafgaand aan de clubdag bij het secretariaat worden gemeld. Het secretariaat draagt er zorg voor dat de reparatie tijdens de clubdag wordt uitgevoerd of dat het anderszins moet worden opgelost.

Doelstelling:

Het uitwisselen van kennis en ervaring, het geven van demonstraties en het inschakelen van deskundigen ten behoeve van het MSX-systeem en de bijbehorende software. Kortom, het bevorderen van het gebruik van het MSX-systeem middels een gezellig dagje computeren met mensen met dezelfde hobby.

De club kan niet aansprakelijk worden gesteld voor ingezonden stukken van één van de redactieleden. Ook niet voor aangeboden artikelen en advertenties.

Clubdagen in 2014:

31 januari	2015
28 maart	2015
30 mei	2015
26 september	2015
28 november	2015

Verslag clubdag 22 november 2014 MSX Club West-Friesland

De clubdag begon om 11.00 uur.

Het is net als alle voorgaande keren afwachten hoeveel bezoekers er komen. Er zijn uiteindelijk 16 bezoekers geweest.

Om 12.45 uur heb ik deze clubdag geopend met een kleine toespraak door iedereen hartelijk welkom te heten. Op dat moment waren er 12 bezoekers. Ik heb tijdens de toespraak aangegeven dat

- ik een afbericht heb ontvangen van Paul Brugman. Verder heb ik te kennen gegeven dat Gerard van der Kubbe ook zou komen deze dag.
 - ik de volgende mededelingen heb
 - de MSX-beurs te Nijmegen op zaterdag 24 januari 2015 wordt gehouden;
 - de Retro spelcomputer beurs van Bonami op 29 maart 2015 te Apeldoorn wordt gehouden en op 3 mei 2015 te Tilburg;
 - het spelcomputermuseum van Bonami te Epe in 2015 gaat verhuizen naar Zwolle.
- Bas wist hierover te vertellen dat het museum niet naar Zwolle gaat maar naar Utrecht. Ik had op 21 november nog op het internet gelezen dat het museum naar Zwolle zou gaan. Wordt vervolgd.
- er deze dag geen demonstraties worden gegeven. Reden hiervoor is dat er waarschijnlijk na afloop van de spelcompetitie er een aantal ex'aequo's zullen zijn. Nu is het zo dat er een ex'aequo is bij de plaatsen 2 en 3, bij de plaatsen 5 en 6 en bij de plaatsen 8,9 en 10. afwachten hoe dat is na afloop van de laatste spelronde.
 - bij er het MSX-materiaal, dat de club tijdens de vorige clubdag kreeg, een Franse 8280/19 computer zat. Paul had dit materiaal aangeboden gekregen van dhr. Kwakman. Bas heeft die 8280 omgebouwd tot een Nederlandse standaard.
 - de club nu nog spullen van iemand krijgt die de zolder aan het opruimen is. Heb intussen software

en een Toshiba keyboard. In elk geval hebben we nu weer een ruim assortiment voor 2015.

- de spelcompetitie georganiseerd is door Paul Brugman. Het door Paul uitverkoren spel is "H.E.R.O.". Wegens ziekte was Paul niet aanwezig en heeft dit telefonisch doorgegeven.

Er is voor gekozen de prijsuitreiking als volgt toe te passen:

1^{ste} plaats prijs 1

2^{de} plaats prijs 2

3^{de} plaats prijs 3

4^{de} plaats prijs 4

De prijzen betroffen respectievelijk een chocolade letter, een Sinterklaas van chocolade, munten van chocolade en de organisatie van de spelcompetitie 31/1/15.

- ik hierna iedereen een plezierige clubdag heb toegewenst.

We zijn om 13.30 uur met de spelcompetitie begonnen. Er waren 8 deelnemers waardoor de spelronde niet in 1 keer afgewerkt kon worden doordat er onvoldoende computers aanwezig waren. Derhalve hebben we een extra speelronde ingelast.

Uitslag is geworden:

1. Alex Kalkwiek	31.750
1^{ste} prijs Letter S van chocolade	
2. Eltje Kalkwiek	26.755
2^{de} prijs Sint en Piet van chocolade	
3. Bas Kornalijnslijper	26.260
3^{de} prijs Munten van chocolade	
4. Jan Kobus	23.750
Organisatie spelcompetitie 31/1/15	
5. Albert Beevendorp	21.445
6. Nick Mol	20.395
7. Jaap Hoogendijk	19.330
8. Bartholo Kobes	13.020

Eindstand spelcompetitie 2014 na de 5^{de} speelronde:

1. Alex Kalkwiek	25
2. Eltje Kalkwiek	21
3. Jan Kobus	18
4. Nick Mol	17
5. Bartholo Kobes	17
6. Albert Beevendorp	15
7. Jaap Hoogendijk	14
8. Alan Tang	8
9. Ankje Kalkwiek	8

10. Bas Bakker	8
11. Bas Kornalijnslijper	6
12. Erik Luppés	4
13. Paul Brugman	4
14. Sjoerd Lammertsma	2
15. Kier Kracht	2
16. Anne de Raad	1

De plaatsen 17 t/m 20 worden bezet door mensen met 0 punten.

Zowel voor de spelcompetitie als erna hadden de bezoekers veel belangstelling voor elkaars problemen en de nieuwe MSX van Bas. Verder waren Sander en Albert Beevendorp bezig prints van Playsoniq aan het testen. Albert had bij zijn exemplaar wat extra bijgeluiden.

Tijdens de clubdag konden de bezoekers zichzelf verder vermaken. Dat deed men ook.

Om 16.15 uur was het einde clubdag. Al met al toch een leuke en gezellige middag voor een ieder. Tot de volgende keer op 28 maart 2015.

E. Kalkwiek

Programmeren in BASIC

De eerste stappen op weg naar zelf programmeren

Vooraf in het begin ondervinden de meeste computerbezitters de grootste moeilijkheden op het moment ze zelf beslissen programma's te willen maken. Als je de eerste stappen hebt gezet, dan is de grootste leed geleden. Ook hier geldt namelijk "alle begin is moeilijk". Aan de hand van het eenvoudige denkspel Mastermind wil ik proberen hen die net beginnen of willen beginnen aan BASIC (programma's maken) over de drempel heen te helpen.

Mastermind als voorbeeld

Velen van u kennen waarschijnlijk het spel Mastermind wel. Het spel dient door twee personen gespeeld te worden. De ene bedenkt een code die de ander moet proberen te raden. Bij de computerversie van dit spel wordt de code door de computer bedacht. Omdat het werken met kleuren wat lastig is, laten we de computer een code bedenken die bestaat uit 5 cijfers tussen 1 en 9. De speler dient dit

getal te raden. De computer moet verder bij elke poging aangeven hoeveel cijfers juist zijn en hoeveel er op de goede plaats staan.

Voordat de computer in staat is om dit spel te kunnen spelen, moeten we hiervoor een programma schrijven. Eerst wordt grofweg het verloop van het programma bepaald. Er moet dus begonnen worden met het op papier zetten van de hoofdlijnen. Doen we dat niet en nemen we direct plaats achter het toetsenbord om er als het ware op los te programmeren, dan zal dit zeker in het begin tot een grote mislukking leiden.

Programma-onderdelen

Voor het spel Mastermind kunnen we de volgende programma-onderdelen opschrijven:

- Initialisering. Hiermee wordt het voorbereiden van het beeldscherm bedoeld, reservering van geheugen, etc.
- Bedenken van een vijf-cijferig getal.
- Inleidende tekst op het beeldscherm zetten.
- Invoer van een getal door de speler via het toetsenbord.
- Testen of het ingevoerde getal wel vijf cijfers lang is.
- Aantal juiste cijfers bepalen.
- Aantal juiste plaatsen bepalen.
- Uitvoer van de resultaten van deze berekeningen naar het scherm.
- Testen of het juiste getal gevonden is.
- Zo ja, commentaar geven.
- Zo nee, aantal pogingen geven.

Wanneer dit er meer dan 15 zijn: stoppen. Anders doorgaan met invoer van een nieuw getal door de speler.

Het grootste gedeelte van het werk is nu gedaan. Het enige wat overblijft, is het vertalen van de genoemde onderdelen naar een BASIC-programma. Heeft u dat nog nooit eerder gedaan, dan raad ik u aan om eerst de handleiding van de computer of een boek (bv. MSX2-BASIC) ter hand te nemen om u de taal BASIC eigen te maken, om vertrouwd te raken met de belangrijkste commando's en de manier waarop deze gebruikt worden.

Het eigenlijke programma

Nu we de grote lijnen kennen, gaan we het eigenlijke programma schrijven.

Zoals in de lijst te zien is, beginnen we met de initialisatie.

Voor het beeldscherm kiezen we voor mode 0.

Tevens dient er voor gezorgd te worden dat de status-regel onder aan het scherm uitgeschakeld wordt (KEYOFF).

De rest van het scherm wordt automatisch met het bevel SCREEN gewist.

De eerste regel van het programma wordt dus:

```
10 SCREEN 0: KEYOFF
```

Bij de initialisatie moeten ook een aantal geheugenplaatsen gereserveerd worden voor het getal dat geraden dient te worden en voor het getal dat bij elke raadrunde ingevoerd wordt. Voor beide getallen zijn vijf geheugenplaatsen nodig.

Tegelijkertijd wordt een teller, die onthoudt hoe vaak er geraden is, op 1 gezet.

De tweede regel is nu klaar en luidt als volgt:

```
20 DIM A(5): DIM B(5): NN=1
```

In A(5) worden de vijf cijfers opgeslagen die door de computer bedacht zijn en in B(5) de vijf cijfers die bij elke raadpoging ingevoerd worden.

Met deze twee regels is de initialisatie compleet. De computer moet nu aan het werk gezet worden om het getal van vijf cijfers te kiezen.

Wilt u het spel meerdere malen spelen, dan is het noodzakelijk dat het getal niet altijd hetzelfde is. Hiervoor kunnen we gebruik maken van de in de computer aanwezige toevalsgenerator. Deze genereert alleen willekeurige getallen tussen 0 en 1, maar het is niet moeilijk om hiervan een getal tussen 1 en 9 van te maken. Dit doen we met de opdracht:

```
A(I)= 1 + INT(9*RND(1))
```

RND roept de toevalsgenerator op. Het getal dat gegenereerd wordt, moet eerst met 9 vermenigvuldigd worden en dan met INT in een geheel getal omgezet worden (bij het gebruik van INT vervallen de cijfers achter de komma). Door nu telkens 1 bij de uitkomst op te tellen, wordt een geheel getal tussen 1 en 9 gemaakt.

Om een getal van vijf cijfers te maken, dient deze regel vijfmaal doorlopen te worden. Bij elke keer dat de regel doorlopen wordt, is de variabele "I" met 1 verhoogd waardoor dus netjes de vijf geheugenplaatsen gevuld worden.

Om dit alles te realiseren, maken we gebruik van de volgende regels:

Mensen, dit is de handleiding FM-PAC/MSX-Music ooit geschreven door Steven Vanhetgoor.

De Schrijver

Stichting Sunrise

Voor de kerstdagen bereikte mij het bericht dat de Stichting Sunrise was opgeheven. Hiermee ben ik maar gaan speuren op het internet. Het bericht kwam ik ook tegen bij MSX.org. Ontzettend jammer.

Sunrise is in 1992 opgericht middels een fusie tussen Genic en de MSX Club Alphen aan den Rijn. Sunrise heeft een indrukwekkende lijst hard- en software uitgegeven. Zelf was ik geabonneerd op de games-abonnement van hun. Als software kan genoemd worden Bozo's Big Adventure, Retaliator, Pumpkin Adventure, Akin, Gianna Sisters, Shrines of Enigma, Bombaman, Manbow 2 en Moonblaster. Als hardware kan genoemd worden Moonsound, Graphics 9000, IDE Interface, Nowind en MP3-speler. Omtrent de uitgegeven hard- en software zijn lange lijsten te vinden op het internet via MSX.org.

Op de website van Nowind is te lezen dat Sunrise na de laatste verzending van bestellingen nog gedurende een periode van 5 jaar hardwarereparaties blijft uitvoeren m.b.t. de door hun uitgegeven hardware.

E. Kalkwiek

MSX leeft (vervolg)

Bas attendeerde mij er op om een zoektocht te houden bij de Kamer van Koophandel naar MSX.

Dit heb ik gedaan en kwam de volgende conclusie: MSX leeft nog heel veel in Nederland.

Zie de volgende lijst:

MSX Glasvezel B.V te Dedemsvaart
MSX International Netherlands (Holdings) C.V. te Amsterdam
MSX B.V. te Ridderkerk
MSX International Netherlands B.V. te Amsterdam

MSX International te Nijkerk
Tweede Maatschappij voor Scheepvaartexploitatie (MSX) B.V. te Terneuzen
Aannemersbedrijf MSX te Koog aan de Zaan
MSX Vereniging "De Amsterdammer" te Amsterdam
MSX Gebruikersgroep Nijmegen te Beuningen Gld
MSX International GmbH (Buitenlandse EG-vennootschap met onderneming in Nederland)
Derde Maatschappij voor Scheepvaart (MSX) B.V. te Terneuzen

Wordt vervolgd

E. Kalkwiek

Verslag MSX-beurs Nijmegen

De MSX Club West-Friesland heeft wederom als standhouder deelgenomen aan de beurs in Nijmegen op 25 januari jl. Als activiteit had de club opgegeven de promotie en in- en verkoop van MSX-materiaal, zoals literatuur en tijdschriften, hard- en software.

Bij het opstaan was het even schrikken. De wereld was wit aangezien het flink gesneeuwd had. We besloten zo snel mogelijk onderweg te gaan omdat we er om 9 uur moesten zijn. Normaal doen we er omtrent 1 uur en 3 kwartier over om Nijmegen te bereiken. Deze keer werd het 2 en een half uur. Uiteindelijk kwamen we om 09.30 aan en op dat moment waren er 4 standhouders voor ons. De rest moest op dat moment nog komen. Ook zijn een paar standhouders helemaal niet komen opdagen.

Verder hadden zich als standhouder aangemeld:

openMSX Team

Demonstratie van de huidige ontwikkelversie van openMSX, de laatste ontwikkelingen en de debugger GUI. Ook laten we openMSX zien op Android, de GCW Zero en Dingoo A320.

SymbOS

Preview van het SymbOS 3.0 Multitasking Operating System voor Z80-gebaseerde systemen.

Laurens Holst

Demonstratie Synthesix: Modular MIDI synthesizer voor MSX.

Selious

Demonstratie van een MIDI trainer.

Nowind

Verkoop van MSX (gerelateerde) spellen en demonstratie van Wiimote op MSX met behulp van een Raspberry Pi.

The New Image

Demonstratie van pseudoMSX, GEM, MoonSound Music Studio en andere TNI software en #msxdev Compo entry's.

Verkoop van MSX merchandise en promotie van Animere.

WORP3

Verkoop en demonstratie van de MIDI-PAC, demonstratie v2 hardware, project Orbit progressie en de verkoop van MSX gerelateerde spulletjes.

HCC MSXig

Demonstratie van MSX en randapparatuur.

Bitwise

Demonstratie en verkoop van Shockware, MSX boeken en ander geïmporteerd moois.

Bas & Ditta

Reparaties, uitbreidingen, kabels, onderdelen, in- en verkoop tweedehands MSX hardware. Lever je overtollig MSX-materiaal in en ontvang direct cash voor je spellen.

Revival Studios

Demonstratie en verkoop van de Revival Studios MSX games AstroDodge en Shifted.

MSX Vriendenclub Mariënberg

Promotie van MSX Vriendenclub Mariënberg.

SofaRun

Demo van SofaRun met een aantal zelfgemaakte joysticks.

Richard & Raymond

Verkoop van MSX spellen.

Near Dark

Vrijgave van dIIIsk: muziekdisk voor MSX-Audio/MSX-Music. Demonstratie van Dutch Moonsound Veterans: muziekcollectie van de meeste Nederlandse Moonsoundmuzikanten van de jaren '90. Het is nog niet bekend of deze collectie op de beursdag klaar voor vrijgave is.

MSX Resource Center

Verkoop van MSX T-Shirts, promotie van www.msx.org.

Super Soniqs

Verkoop van Modulon slotexpander, Playsoniq, MSX Audio uitbreiding en demonstratie van andere SuperSoniqs producten.

De beurs werd dit jaar toch minder bezocht dan andere jaren. Op een hoogtepunt (tussen 2 uur en half drie) telde ik 68 aanwezigen inclusief de standhouders. Voor de middag leek het er op dat er weinig bezoekers zouden komen. Reden was de sneeuw denk ik. Buiten de standhouders waren er op dat moment weinig bezoekers, maar na het middaguur kantelde dit volkomen.

De club verging het dit jaar uitstekend. Het was druk aan de stand. We hebben veel verkocht. De MSX-literatuur deed het deze keer beduidend minder.

De één meer dan de ander, maar iedereen heeft denk ik wel plezier aan de Beurs beleefd. We hebben vooral hard- en veel software van eigenaar kunnen laten verwisselen.

Vermeldenswaardig is dat SymbOS zijn versie 2.1 op het internet heeft staan en men druk bezig is met versie 3.0. SuperSoniqs had een Modulon slotexpander te koop. Ook Bas was druk in de weer MSX-materiaal te verkopen. Bitwise deed volop mee met zijn MSX-spellen collectie.

Ik denk dat de meeste bezoekers wel lovend zullen zijn over deze Beurs.

Omtrent half vijf 's middags begon iedereen de zaken weer in te pakken en in de auto te laden.

Na afloop zijn de standhouders samen uit eten gegaan.

Al met al kan ik melden dat we ons weer ouderwets vermaakt hebben op de Beurs.

E. Kalkwiek

Kleintjes

Kleintjes kunnen gratis door iedereen worden geplaatst. Ook voor niet MSX-gerelateerde zaken. Stuur uw advertentie naar de redactie!

Te koop aangeboden:

Tron modem Teltron 1200
Incl. Handleiding
Prijs € 10,=
e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden:

Philips monitor CM 8833-II
Artist serie
Prijs € 75,=
e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Tegen donatie verkrijgbaar:

Tijdens clubdagen of beurzen
over MSX
Boeken
Handleidingen
Tijdschriften

Te koop aangeboden:

Externe ZIP-drive Iomega ZIP250
Incl. diskettes
parallelaansluiting
Prijs € 25,=
e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden

Philips kleurenmonitor CM8500
Geen SCART-aansluiting
Prijs € 20,=
e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden

Philips kleurenmonitor VS0080/00
Prijs € 20,=
e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden

Ancona kleurenmonitor KG533/00B
Prijs € 20,=
e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden

Euromatic cassetterecorder
Prijs € 5,=
e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden

Philips computer VG8020
Prijs € 7,50
e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden

Microsoft joystick Sidewinder/dualstrike
(voor PC)
Prijs € 15,=
e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden

Jöllenbeck speakerset G-120
Prijs € 5,=
e-mail: msxwestfriesland@live.nl
