

West-Friesland MSX Nieuwsbrief

Club West-Friesland

Jaargang 13 april/mei 2003, Nummer 45

Colofon

Telefoonnummers:
Bas Kornalijslijper,
Algemeen, Hardware
0229 270618

Paul Brugman, PD
0229 236848

Ditta Visscher,
Redactie
0229 270618

Clubadres:
MSX-Club
West-Friesland
Diepenbroekhof 13
1628 SL Hoorn
☎ 0229 270618
b.g.g. 06 51069177
baskornalijslijper
@zonnet.nl

Redactieadres:
Ditta Visscher
Diepenbroekhof 13
1628 SL Hoorn
☎ 0229 270618
ditta@quicknet.nl

Doelstelling:
Het bevorderen van het optimale gebruik van het MSX-systeem en de bijhorende software en hardware. Het uitwisselen van kennis en ervaring, het geven van demonstraties en het inschakelen van deskundigen. Kortom, een gezellig dagje computeren met mensen met dezelfde hobby en er dan nog wat van opsteken.

De club kan niet aansprakelijk worden gesteld voor ingezonden stukken van één van de redactieleden. Ook niet voor aangeboden artikelen en advertenties.

Internet Home Page:
www.mcwf.msx2.com

Volgende clubdag:
7 juni 2003

REDACTIONEEL

Dit is alweer de tweede MSX-Nieuwsbrief van dit jaar. In deze uitgave onder andere stukjes over de beurs in Oss, de komende beurs in Tilburg op 26 april, een artikel over Jet Set Willy en de spelcompetitie van 1 februari.

Zelf ben ik niet zo heel actief geweest met de MSX-computer de afgelopen maanden, vanwege het vernieuwen van de website, dat erg veel tijd in beslag nam. Wel heb ik laatst van iemand een leuk puzzelspelletje in handen gekregen waar ik volgende keer een klein stukje over zal schrijven.

Ditta Visscher

SPELCOMPETITIE

De spelcompetitie van 1 februari zou verzorgd worden door Johan van den Bor, maar Remy van den Bor had het van hem overgenomen. Het spel was dit keer Chuka Taisen. De belangstelling was zeer groot en iedereen was zeer intensief bezig met dit spel. Er waren vier prijzen te verdelen. De negende plaats, Dominique Hoogendijk, werd beloond met een

lers collectors-item, aangeboden door Jaap Hoogendijk. De zesde plaats was voor Sander van Nunen en ook hij werd beloond met een door Jaap Hoogendijk aangeboden prijs, een PC-softwarepakket. De vierde plaats werd beloond met de 'Originle Hoornsche Broeder' en werd gewonnen door Jan Lukens. Jan zal de volgende spelcompetitie verzorgen. De 'Originle Hoornsche Broeder' is aangeboden door MSX-Club West-Friesland en is een specialiteit van Bakkerij Otten. Als extra prijs voor degene met de hoogste score is er besloten om een zeer bijzonder softwarepakket aan te bieden, het "Atari 2600 Actionpack". Anne de Raad is de gelukkige bezitter geworden van dit leuke item.

1. Anne de Raad	45600
2. Alex Kalkwiek	38100
3. Jan Kobus	37000
4. Jan Lukens	33100
5. Patrick Lina	25400
6. Sander van Nunen	24700
7. Michiel Weel	23500
8. Bartholo Kobes	19600
9. Dominique Hoogendijk	6600
10. Jaap Hoogendijk	12100
11. Albert Beevendorp	11800
12. Ditta Visscher	9800
13. Paul Brugman	9300
14. Eltje Kalkwiek	5500

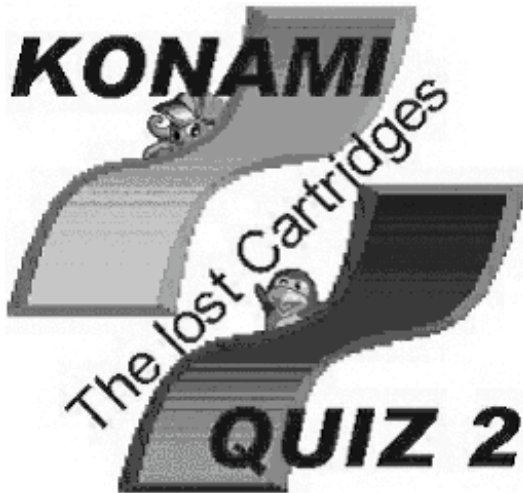
Bas Kornalijslijper



Jan Kobus

HELP MEE AAN HET MAKEN VAN: KONAMI QUIZ 2 THE LOST CARTRIDGES

Zoals u inmiddels weet zijn wij druk bezig met het maken van het spel Konami Quiz 2. Een tijd geleden heeft u bij dit blad een promo-disk gekregen, zodat u een beetje een idee heeft hoe het spel eruit komt te zien en hoe het in zijn werk gaat.



Mocht u deze diskette niet gehad hebben, kunt u deze altijd downloaden op onze homepage www.deltasoft.msx2.com.

Het maken van een dergelijk spel kost veel tijd, vandaar dat we verwachten dat het spel op de beurs van Tilburg 2004 uitgebracht zal worden. Wat naast het programmeren ook veel tijd en denkwerk kost, is het verzinnen van vragen. De 21 speelvelden moeten voorzien worden van 75 multiple-choice vragen. Dus totaal een stordige 1600 vragen. Inmiddels hebben we een kleine 500 vragen gemaakt, maar dat is slechts éénderde. Vandaar dat wij uw hulp inroepen. Vind u het leuk om actief mee te werken aan Konami Quiz 2 en wilt u vragen

verzinnen over diverse Konami-spellen, neem dan contact op met Johan van den Bor.

Hoge Kamp 4
3853 GM Ermelo
bor.j@wxs.nl

OSS 2003

Zaterdag 25 januari was het weer zover, de jaarlijkse MSX-beurs van MSX-Club Noord-Brabant-Noord-Oost, MSX-NBNO. Deze MSX-beurs waar ook MSX-Club West-Friesland aanwezig was, heeft in de loop der jaren een vaste positie in MSX-land verworven. Een van de kenmerken is dat deze MSX-bijeenkomst niet door erg veel mensen bezocht wordt. Wel is het altijd heel erg gezellig en dat was ook deze keer het geval. Uiteraard waren weer een aantal bekende MSX-clubs van de partij, zoals Deltasoft, Stichting Sunrise, MSX-Resource, MSX-gg Zandvoort en nog enkele anderen. Juist omdat het een niet zo druk bezochte MSX-beurs is was er volop met elkaar te kletsen nieuwtjes uit te wisselen en uiteraard een beetje zaken te doen. Dat zaken doen ging vooral op voor MSX-Resource die met een groot aantal zeer bijzondere uit Japan afkomstige MSX-spellen de beurs van kleur voorzag. De MSX-beurs in Oss heeft inmiddels ook een andere traditie opgebouwd. Namelijk een gezamenlijk en vooral gezellig etentje voor de standhouders na afloop van de beurs. Voor een gering bedrag kon men ook deze keer aan een uitgebreide buffetmaaltijd deelgenomen worden. Ruim 20 MSX-ers schoven dit jaar aan tafel aan. Kijk eens op www.mcwf.msx2.com voor meer foto's van deze dag.

Jaap Hoogendijk



Gezellig eten na de beurs in Oss

Computer Gebruikers Vereniging



Grote Computer Meeting

Zaterdag 26 April 2003

Wijkcentrum De Schans

De Schans 123

Tilburg (noord)

10.00 tot 16.00 uur

Toegang € 1,50 p.p.

Neem voor meer info of een lidmaatschap (slechts €15,- p.j.)
contact met ons op.

Bartokstraat 196 Tel: (013)4560668

5011 JD Tilburg E-Mail: info@cgv-tilburg.nl

onze web-site: www.cgv-tilburg.nl

COMPUTERMEETING TILBURG

Zaterdag 26 april is onze jaarlijkse meeting weer. Net zoals andere jaren zal het weer een meeting worden met diverse standhouders uit diverse landen. Zowel PC als MSX zal op de meeting aanwezig zijn, voor ieder wat wils dus.

De bezoekers zijn welkom vanaf 10.00 uur. Het einde van de meeting is om 16.00 uur. De bezoekers worden dan verzocht het pand te verlaten om de standhouders de mogelijkheid te geven hun stands op te ruimen.

ARCADE ACTION

MSX-spellen op TV. Telsell verkoopt een spelconsole met 84 spellen. Iedere dag is deze op de televisie te zien in een leuk item waarin twee mensen dit apparaat demonstreren. Deze console heeft als doel om te laten zien dat de oude spelletjes nog steeds heel populair zijn. Zo is er duidelijk te zien dat het onder andere om oude MSX-games gaat en laat men een aantal bekende spellen zien, zoals Roadfighter, Hyper Olympics, Galaga en Nemesis. Verder natuurlijk vele bekende spellen zoals: Circus Charlie, City Connection, Dig Dig, Xevious, Raid on Bungeling Bay, Soccer, Mappy, Arkanoid en Othello.

Tot slot nog even een citaat van Telsell, de overdreven manier van het aanbieden van producten op televisie...

Bent u ook zo gek op computerspellen? Of misschien uw partner? Of misschien wel de kinderen? Dan is dit het pakket voor u! ArcadeAction is het superpakket dat het plezier van computerspellen in de huiskamer brengt. Alleen maar even op de televisie aansluiten en spelen maar. Om hem aan te kunnen sluiten heeft u een audio/videopoort nodig op uw TV of videorecorder. Daarnaast kan het systeem ook door middel van een adapter worden aangesloten op de scartaansluiting

Heerlijk met zo'n groot beeldscherm. Veel prettiger dan op de pc. Er is keus uit maar liefst 84 sensationele games. Er zijn actiespellen variërend van voetbal tot professioneel worstelen, supersnelle race games, atletiek, spelletjes voor de kleintjes en spellen waarvoor je een lichtpistool nodig hebt. Dit lichtpistool wordt uiteraard bij dit waanzinnig uitgebreid spelpakket meegeleverd.

Naast het lichtpistool bestaat het Arcade Action pakket uit het Arcade Action basisstation, twee dual control units, je moet toch samen kunnen spelen, en een superserie van 84 geweldige games, die onderstaand allemaal zijn opgesomd. 84 Geweldige games, die je alleen of met zijn tweeën kunt spelen voor de werkelijk superlage prijs van slechts € 59,95. Bestel nu twee pakketten tegelijk, dan kost het tweede pakket geen € 59,95 maar slechts € 39,95. Voor zo'n serie games is dat toch bijna voor niets. Urenlang speelplezier, spanning en sensatie en avontuur. Dat kan alleen maar met Arcade Action!"

Bas Kornalijnslijper

Bron: www.telsell.com

HET VERHAAL ACHTER: JET SET WILLY

Miljonair Willy heeft een feestje gehad in zijn 60 kamers tellende herenhuis. Het feest was luidruchtig en wild. Iedereen gaat pas naar huis als het morgen wordt. Willy vind zichzelf onverklaarbaar in zijn bad om 7 uur 's morgens en besluit na deze heftige nacht om naar bed te gaan. Helaas, het is hem niet gegund. Zijn huishoudster, Maria, laat hem niet naar bed toe gaan, totdat hij ieder leeg glas heeft verzameld. Ze liggen verspreid door het hele huis.

Het klinkt eenvoudiger dan het is. Het wordt hem moeilijker gemaakt door de eenden, vliegende varkens, monsters, spiesen en nog veel meer, wat hij onderweg tegen komt. Ook verlangt Maria van hem dat hij klaar is voor middernacht.

Er zitten 87 glazen in het spel, maar je hoeft er maar 83 te verzamelen. En verder nog 79 standaard objecten. Er is één onzichtbare in de eerste "landing" en één in het zwembad; deze tellen voor twee.

Eigenlijk is er toch geen tijdslimiet. Als het later wordt dan middernacht, reset de klok zichzelf en het spel gaat gewoon door. In veel kamers waar je over verschillende objecten moet springen, is de makkelijkste manier om gewoon door het scherm te lopen. Houdt de linker- en rechertoets ingedrukt (wanneer dit nodig is), zonder te stoppen. Het beste voorbeeld is wanneer je de geheime bewaker nadert, vanaf de top links.

Dit verhaal heb ik op Internet gevonden.

Kamer	Items	totaal	Letten op :
Badkamer	1	1	Verlaten via de top links.
Top landing	1	2	Sommigen zeggen dat er hier een onzichtbaar item is, dat is niet zo. Verlaat het via de vloer.
Eerste-landing	0	2	Het kruis is 1 van de paar dingen in dit spel, dat geen echt doel heeft.
De kapel	1	3	Trap is een lopende band, ga naar beneden.
Eerste landing	Hier ben je al geweest.	3	Ga weg door vloer.
Hoofdtrap	2	5	Ga weg via de bodem links.
West van de keuken en de keuken	0	5	Spring op het eerste rand, dan klim op de trapjes, mik systematisch voor de ladder top links van de keuken.
Banyan boom	1	6	Kom via de vloer van de keuken.
Nachtmerrie kamer	1	7	Er is maar een item hier, het flikkerende ding is een mini lopende band.
Banyan boom	Hier ben je al geweest.	7	Ga naar de top van het scherm, rechterkant van de boomstam.
Een beetje boom	0	7	Spring recht omhoog vanaf de hoogste rand in de rechter helft van het scherm.
Onder het dak	0	7	Pas op voor de spiesen, mik op links, waar de ijshoorn is.
Conservaty dak	4	11	Deze is moeilijk, zonder een leven te verliezen de witte rand is een lopende band die je naar rechts brengt. Een goede timing is belangrijk Als je de items hebt, val dan door de vloer tussen 2 groene randen in.
Orangery	3	14	Als je alle items hebt, loop dan naar de linker rand, dan land je veilig op het koord van het zwembad. Pas op voor de spiesen.
Zwembad	1 (onzichtbaar)	15	Item is onzichtbaar en wordt aan je totaal toegevoegd, wanneer je het bad binnenkomt. Ga links weg.
Westvleugel	0	15	Loop de linker rand af, onder de vogel door, naar de westelijke slaapkamer. De kroonluchter maakt je dood.
West-slaapkamer	0	15	Klim op de belangrijkste ladder. Negeer de rest.
Boven west-slaapkamer	Deze kun je nog niet pakken.	15	Doe een hardlopende sprong naar rechts vanaf de rand waar je binnenkwam.
Westvleugel dak	Deze kun je nog niet pakken.	15	Ga terug naar boven westen slaapkamer d.m.v. de middelste rand links.
Boven west-slaapkamer	1	16	Loop niet naar de onderkant van de trap, dan ga je dood. Ga weg via de top rechts
Westvleugel dak	Deze kun je nog niet pakken.	16	Het rode ding maakt je dood. Spring erover heen pas op voor de spiesen.
Orangery	Deze heb je al.	16	Loop de trap af en terug naar het westvleugel dak. Pas op voor de spiesen.
Westvleugel dak	4	20	Als je de items hebt, moet je de trap afdalen.
Westvleugel	Deze heb je al.	20	Ga naar beneden.
Achtertrap	0	20	gebruik de rechter randen van de achtertrap om de items te pakken. Dit is moeilijk. De rand met een wit, rond ding erin, hoef je niet te doen.
Koude opslag	4	24	Als je hier klaar bent, dan moet je naar de achtertrap toe en onder het blauwe monster in de rand in de linker top weer weg.
Achter de deur	0	24	Sommigen zeggen dat hier een onzichtbaar item is, maar dat is niet zo.
Gereedschapschuur	Deze moet je nog niet pakken.	24	Loop de trap af naar beneden, naar het strand
Het strand	Deze moet je nog niet pakken.	24	Wacht tot de spies weg is. Dan moet je het touw pakken bij de linker rand.
Het jacht	Deze kun je nog niet pakken.	24	Ga weg bij de rand, links van de top. Het rode ding maakt je dood. Spring er over heen.

De boog	Deze kun je nog niet pakken.	24	Spring over de kleine rand. Ga dan weg via de vloer. Rechts is een loopband
Het jacht	1	25	Volg de zaag vlakbij als het naar rechts gaat. Pak het item en draai je om. Ga weg via rand links midden.
De boog	1	26	Om weg te gaan, moet je op de rand springen waar het item aan zat en dan een sprong naar links. Op de top van de blauw/witte muur springen en omdraaien.
Het jacht	Deze heb je al.	26	Spring van de trap af over het eerste item zonder een leven te verliezen. Dit vereist oefening.
Het strand	1 (is er 2 waard)	28	Spring van de rand zonder het touw te pakken. Spring voorzichtig over de zwarte landmijnen in het zand zonder het touw te pakken. Pak het item en spring omhoog zonder het touw te pakken. Dan naar links en pak het touw.
Gereedschapschuur	1	29	Deze is moeilijk zonder een leven te verliezen. Doe geen poging om rechts weg te gaan, dit werkt niet.
Achterdeur	Deze heb je al gepakt.	29	Ga weg via rechts.
Achtertrap	Deze heb je al.	29	Ga naar beneden.
Wijnkelder	6	35	De gloeilamp maakt je dood. Ga weg door te springen op de trap rechts beneden. Loop dan door de blauwe loopband en rode rand. Dit is heel moeilijk
De vergeten abdij	1	36	Ga naar rechts aan het eind van de middelste plank. Dan moet je naar de bovenste plank gaan en het item pakken. Boven is een loopband en het rode ding op het plafond dood je. Op de vloer moet je recht omhoog springen zodat de eenden je van onderen kunnen voorbijlopen. Ga weg via de vloer, rechts
Bewaker	0	36	Val niet in het gat, want dan kom je terecht bij Hades. Ga weg via de vloer rechts.
Drive	0	36	Je valt veilig onder de drive.
Onder de drive	0	36	Het groene bosje maakt je dood
Boomwortel	2	38	De rode massa maakt je dood. De groene massa is een loopband. Pas dus goed op wanneer je van de kleine gele rand afloopt, nadat je het item hebt gepakt. Als je er op de verkeerde tijd afgaat, wordt je geplet.
Onder de drive	Hier ben je al geweest.	38	Spring over het paarse ding zo snel als je kunt, zonder met je hoofd tegen de blauwe muur te komen, dit vergt wel oefening. Houd de vuurknop vast terwijl je naar de meest linkse gele rand springt. Ga weg door plafond.
De drive	0	38	Ga rechts weg.
Bij de voet van de mega-boom	Pak deze nog niet.	38	De touwen maken je dood. Pak de items later, omdat dit makkelijker is. Volg de zaag en blijf vlakbij als deze naar rechts gaat. Spring er dan over heen als de zaag draait. Ga rechts via de vloer weg.
Onder de mega-boom	Deze kan je nog niet pakken.	38	Spring over het konijn. Onder het paarse monster kun je rustig doorlopen.
De brug	0	38	Hier moet je de grootste sprong maken.
Geen vergunning	12	50	De roze rand is een loopband die je vervoert naar links. Om de twee meest rechtse items te krijgen moet je rechts op de band springen vanaf het verre einde van de blokrand. Intussen de onderste rechterknop vasthouden. Ga hiermee door, totdat je naar links kunt. Het blauwe ding in het midden van de lucht, links van de items, is een ventilator die je terugblaast naar de loopband. Als je in het gat valt, verlies je een leven. Het doodt je ook als je erin springt. Voorkom dit door een goede timing.
De brug	Hier ben je al geweest.	50	

Onder de mega-boom	Deze kun je nog niet pakken.	50	
De voet van de mega-boom	Pak deze nog niet.	50	Beklim de trap in het centrum en ga weg via midden rechts.
Onder de mega-boom	1	51	Het gele dak maakt je dood. Ga weg op de manier waarop je hier gekomen bent.
Bij voet van de mega boom	Pak deze nog niet.	51	Klim naar de top. Spring van het meest rechtse eind van de hoogste rand.
Binnenin de mega boom	0	51	Spring omhoog en naar rechts en ga dan rechts weg.
Koekoeksnest	1	52	Pas op voor de spies. Dit is moeilijk zonder een leven te verliezen, maar met een goede timing en geduld is het wel te doen.
Binnenin de mega-boomstam	Hier ben je al geweest.	52	Ga weg na de blauwe vogel links.
Op een branch-overdrive	1	53	Pas op voor de spies. Val er niet af, want dan ben je gelijk dood. Nadat je het item hebt gepakt moet je terugspringen. Dit is erg moeilijk. De groene blokken maken je dood.
Binnenin de mega-boomstam	Hier ben je al geweest.	53	Ga door met naar boven gaan en spring recht omhoog vanaf de hoogste rand.
Top van de boom	3	56	Begin met springen rechtvooruit de trap af. Ga weg via links.
De tak	2	58	Dit lijkt moeilijker dan het is, maar het is haalbaar. Een verkeerde beweging en je bent dood. Oefen niet met springen in het linkerscherf, dan gebeurt er precies wat je verwacht. Ga weg via rechts.
Top van de boom	Hier ben je al geweest.	58	Spring over de bewegende plant recht vooruit. Ontwijk de spies en de vogel. Ga weg door gewoon naar links te wandelen vanaf de rand in de top van de trap.
Binnenin de mega-boom	Hier ben je al geweest.	58	Maak een rennende sprong naar rechts, vanaf de allerrechtse rand van de rand waar je terecht komt. Als je niet ver genoeg naar rechts gaat, val je dood. Klim de boom uit naar beneden en ontwijk de vallende randen.
Bij voet van de mega-boom	3	61	Ga verder met de boom-afdeling. Ga dan links weg. Volg de zaag als hij naar links gaat. Spring er dan over heen, voordat hij zich omdraait. Stoot je hoofd niet aan de touwen. Pak de items op de terugweg. Lukt het niet direct dan kun je weggaan en weer terugkomen.
De drive	Hier ben je al geweest.	61	De beste manier om weg te komen is door onmiddellijk te bewegen naar het verste puntje van het scherm. Dan moet je recht omhoog springen, zodat de eieren onder je door kunnen rollen. Volg ze en spring er nog eens over aan de andere kant.
De bewaker	Hier ben je al geweest.	61	Ga weg via de top links. Het is moeilijk om op de trap te springen en het hoeft ook niet.
Voordeur	Deze kun je nog niet pakken.	61	Een van de twaalf kamers welke geen zwarte achtergrond heeft.
De hal	Deze kun je nog niet pakken.	61	Er is een onzichtbaar item aan de lange rand op de top van dit scherm. Kijk uit waar het varkentje zich verschuilt achter een zwart blok. Het gras en de kaarsenstandaard doden je. Ga weg op top van de trap en dan naar links.
Balzaal-oost	0	61	Ga verder de ladder op naar de toprand. Ga rechts, passeer het vat en ga weg bij de top rechts.
De hal	1 (onzichtbaar)	62	Pas op voor de spiesen. Spring recht omhoog om de eerste te ontwijken. Wacht dan tot de tweede je gepasseerd is. Het varken kun je volgen totdat je vlakbij de rechterrands bent. Dan moet je springen, maar spring er niet over heen, want dan mis je het item.
Voordeur	1	63	Val niet van het einde af.

De hal	Hier ben je al geweest.	63	Pas op voor de spiesen. Het varken gaat niet helemaal naar de linkerrand.
Balzaal-oost	Hier ben je al geweest.	63	Spring over het vat en ga de ladder op. Het is niet nodig om weg te gaan ten oosten van de top links.
Oostelijke muurhonk	0	63	Begin met bewegen naar links van de rand van waar je binnen komt. Dan moet je naar rechts springen en recht omhoog. Nu moet je naar rechts springen in de opening van de muur. Ga voorzichtig naar de top.
Half op weg naar oostelijke muur	0	63	Spring in de nis in de linker muur en dan omhoog, naar rechts, omhoog en weer naar rechts naar de glooiing beneden. Spring dan onmiddellijk recht omhoog, anders ga je dood.
Priestershol	1	64	Spring links precies van waar je gekomen bent. Dan moet je stil staan en wachten tot het monster naar beneden en naar boven is geweest. Je past precies onder zijn oor. Spring in het gat in de rechtermuur. De volgende sprong is weer heel ver, maar het is mogelijk. Ga voorzichtig verder naar de top en pak het item.
Noodgenerator	0	64	Neem een rennende sprong vanaf de rand waar je binnen kwam en ga de trap af. De oranje vloer is een loopband naar links. Spring naar de linker pilaar en loop naar link . Laat je vallen op de blokken vloer.
Dokter Jones zal...	1	65	De vloer is een loopband naar links. Spring op het blok boven de tweede 'e' van 'believe'. Pak het item, spring dan recht door de traptreden. Spring niet vanaf de top van deze kamer, want dan ga je dood. Loop door de transparante rode blokken en daal de ladder af, door naar rechts en links te gaan. Ontwijk de voet. Wanneer het gele monster op de bodem van zijn pad is, wordt je veilig getransporteerd naar de volgende ladder. Let niet op de blokken in het linkerscherf. Neem een rennende sprong van roze stukje naar de rand ver naar links
De zolder	0	65	Spring van de rand af van waar je binnenkwam. Gebruik de loopband en land op de top (step). Spring vanaf het meest linkse van deze step naar de rand op de top en ontwijk de monsters. De graspollen maken je dood. Ga weg via de top links. Pas op voor een spies die van rechts komt als je hier te lang blijft.
Onder het dak	Hier ben je al geweest.	65	Je komt aan op een loopband welke de verkeerde kant uitgaat. Houd vast aan de onderste linkerknop vanaf het begin. Loop door de treden en dan de trap op. Pas op, het plafond maakt je dood. Eigenlijk is dit de neus en propellers van een vliegtuig dat in Willy's huis is neergestort. Nomen Luni heeft de rest van het vliegtuig.
Nomen Luni	0	65	Mik op rechts. Er is geen reden om vlakbij het gele monster te komen. Een goede timing is belangrijk.
Op het dak	1	66	De volgende paar kamers zijn uitgerust met een verwarrend 3D aanzien. Zie ze als mini-trappen. Het wordt je dood als je in de gedeeltes van de 3D stapt. Loop naar beneden in de nis, zonder het touw aan te raken. Spring over het konijn en pak het item. Ga terug langs de andere kant en pak het touw. Spring aan het eind en land dan op de 'cliff' aan de rechterkant. Loop de trap af en ganaar rechts.
Boven de kantelen	1	67	Pas op voor de spiesen, later komt er een van rechts. De middelste pilaar is een loopband die je naar links brengt. Vergeet het item niet.

We moeten volbrengen	Hier kun je nog niet bij.	67	Loop door vanaf links en spring op het touw. Als je het goed doet ontwijk je de vogel. Als je op het touw staat, komt er een spies van links. Ga naar de top van het touw en gebruik de linker- en rechterknop.
Uitkijktoren	4	71	Pas op wanneer je de appels pakt, want de pilaren waar ze op staan maken je dood. Keer terug door te lopen van de rand links van waar je binnenkwam. Als je de trap beklimt en springt vanaf de rand rechts op de top, kom je in de verste ruimte, wat de nalatigheidkamer is. Als je het spel makkelijk wilt volbrengen, moet je dit niet doen.
We moeten volbrengen	1	72	Ga weg naar rechts. Pas op voor de spies en vergeet het item niet.
Ik ben er zeker van...	1	73	Ga weg naar rechts. Pas op voor de spies en vergeet het item niet.
bevrijd Esmeralda	Pak deze nog niet.	73	Dit is het lelijkste gekleurde scherm in het spel! Spring over de twee monsters heen en spring naar links op de bodem van de smalle trap. Ga niet naar beneden door de vloer, want dan kom je uit bij de noodgenerator en moet je vanaf daar weer helemaal hier naar toe. Ga weg door het gat in de muur, rechts in de top.
Bovenop het huis	1	74	Zonder deze kamer kun je het spel niet uitspelen. Deze kamer moet je in de war brengen, omdat er onzichtbare blokken zijn, welke dezelfde kleur hebben als de lucht. Spring niet meteen, maar loop vanaf links, totdat je in de vloer valt. Spring dan naar rechts en beklim de vlaggenmast om het item te pakken. Ga weg op de plek van waar je binnenkwam. Ga in het gat in de linkermuur en spring dan recht omhoog tot de top.
Bevrijd Esmeralda	2	76	Begin met een rennende sprong op de loopband, welke je naar rechts brengt en pak de twee items. Het ene staat bovenop het andere item. Probeer niet om Esmeralda te bevrijden, want dat kost je een leven. Ga terug naar rechts en vlak voordat je van de loopband valt moet je eraf springen. Nu wordt je "geteleporteerd" naar de danskamer-oost. Dit is de enige manier om het spel uit te spelen.
Danskamer-oost	Hier ben je al geweest.	76	Eerst moet je omhoog springen, voordat je verder kunt. Daarom is de vogel daar ook. Ga weg door de vloer links.
Danskamer-west	7	83	De tafel is een loopband naar rechts. Je kunt eroverheen lopen, maar het is beter om over het konijn te springen. Pas op dat je niet geplet wordt door het blauwe ding. Pak het item en ga weg op de trap omhoog.
Hoofdtrap	Hier ben je al geweest.	83	Ga de trap op en ga weg bij de top.
Eerste landing	Hier ben je al geweest.	83	Ga de trap op en ga weg bij de top.
Top-landing	Deze heb je al.	83	Ga weg naar links.
Meesters slaapkamer	0	83	Als je hier al eerder bent geweest, kon je zien dat Maria je belette om verder te gaan. Als je nu alle 83 items hebt, is ze weg. Jij moet Willy gewoon naar het bed laten lopen. Als hij daar aankomt neemt de computer het over. Deze laat hem versneld naar de badkamer lopen. Willy steekt zijn hoofd in de wc-pot en zijn voeten steken in de lucht. Dit was het.

NIEUWS OVER DE WEBSITE

Langzaam maar zeker begint de website weer gevuld te raken met informatie en foto's. Tevens is daar nu ook een rubriek "Op de schappen" te vinden waar u kunt kijken wat er momenteel op voorraad is. Momenteel is er een lijst te vinden van tweedehands MSX-computers en bijbehorende MSX-hardware. Tevens een actuele lijst met tweedehands MSX-tijdschriften. Binnenkort komt daar nog een lijst met boeken bij. De komende tijd zullen de foto's van oude clubdagen weer worden geplaatst. We houden u op de hoogte van de vorderingen.



Overzicht MSX-beurs in Oss

MSX OP EBAY

De rubriek MSX op Ebay is een aantal weken online geweest, maar is toch weer veranderd en samengevoegd met andere rubrieken. Om MSX te vinden op Ebay zijn er twee opties. Ten eerste MSX intypen in de zoekmachine of de rubriek "Computers en Kantoor" kiezen en vervolgens "Retro Home Computers". In deze rubriek staan ook veel andere computers met bijbehorende soft- en hardware.

www.ebay.nl

BONAMI

Bonami, dit is het eerste "Privé Spelcomputer Museum" waar je de tentoongestelde objecten mag aanraken en er zelfs mee kunt spelen (interactief).

Naomi heeft in de afgelopen vijf jaar een verzameling spel- en homecomputers bij elkaar weten te verzamelen waar men jaloers op zou worden. "Het is zonde om er niet iets

mee te doen", aldus Naomi. Hierdoor is het idee ontstaan om een interactief museum te beginnen. De ruimte is geen probleem. We wonen in een voormalig hotel in de gemeente Epe te Gelderland. Het is een oud gebouw, maar we wonen er gezellig.



Commodore, Atari, Playstation, MSX

De ruimte waar de spel- en homecomputers opgesteld staan is zo'n veertig vierkante meter groot en het maximaal aantal spelende bezoekers zal hierdoor beperkt worden tot vijftien personen. Mocht de toekomst uitwijzen dat er meer bezoekers wensen te komen dan dat wij op dit moment aan kunnen, zullen we zonder problemen uitbreiden door het aantal speldagen te vergroten of hiervoor een grotere ruimte in te richten. Ook wat betreft het aantal apparaten is dat geen probleem, want er is voorraad en variatie genoeg. Iedereen kan hier wel herinneringen ophalen vanwege de grote variatie aan spelcomputers. Voor bijna ieder systeem is er ook een grote voorraad software aanwezig. Zo is het mogelijk om onder andere met de volgende systemen te spelen: Atari, Sega, Videopac, MSX, Nintendo, Commodore Amiga. Tevens hebben we meer dan honderd handhelds, tabletops en LCD-spellen. Ze zijn allemaal te bezichtigen en een groot deel is bespeelbaar.



Handhelds, Tabletops en LCD-spellen

Op zondag 18 mei is de opening, 13.00 tot 17.00 uur. Er kan alleen op afspraak gespeeld en bezichtigd worden, want er kunnen per middag maar 15 personen worden ontvangen, dus reserveren is noodzakelijk. Dit kan via bonami@raketnet.nl. De openingstijden worden en op de website bekend gemaakt. Wij hebben geen vaste toegangsprijs, maar een vrijwillige bijdrage is welkom. Natuurlijk krijgt u een consumptie.

Dit is onze eerste mogelijkheid om dit kenbaar te maken en is te danken aan dhr. Bas Kornalijnslijper. We zijn met Bas in contact gekomen met de vraag of hij ons tien RGB-monitoren kon leveren. Bas heeft ons uitgenodigd op een retro-computerdag van de CVML en we hebben daar alleen maar enthousiaste mensen gezien die elkaar wat gunnen. Bas is bij deze de eerste persoon die zich niet hoeft in te schrijven en is bij deze uitgenodigd.

Zeer binnenkort ook op Internet:
www.bonami-spelcomputer-museum.nl.

U bent welkom in ons interactieve museum...

Naomi en John

RETRO-CORNER

Deze keer in de Nieuwsbrief van de MSX-Club West-Friesland de nodige informatie en wetenswaardigheden over de Philips Videopac.

De Philips Videopac is de Europese versie van de Amerikaanse Odyssey2, gemaakt door het bedrijf Magnavox (een onderdeel van Philips). De eerste Videopac kwam in 1978 op de markt in de vorm van de G7000.



Bekende spelletjes van toen waren Happelaar (PacMan-variant), Houwelen Henkie, Race en Terrahawks. Er zijn 60 spelletjes uitgebracht voor de Europese markt. Naast deze spelletjes was er ook nog een schaakmodule en home-computermodule. Sommige spellen hadden een speelbord als uitbreiding met muntjes en een extra overlay om op het toetsenbord te

leggen. Naast de Europese spellen waren er ook spellen van Parker, Jopac (Frans), Imagic en de Amerikaanse Odyssey2 varianten. Deze konden allemaal op de "gewone" Videopac afgespeeld worden. Daarnaast zijn de spellen in een plastic of een kartonnen doos te vinden. De kartonnen (eerste versie) spellen zijn uitgebracht tot en met nummer 26.

De computer wordt aangesloten op de televisie en het speelplezier kan beginnen. Naast deze G7000 is er ook een G7200 uitgebracht. Deze heeft een ingebouwde zwart/wit-monitor en een eigen speaker. Dus er is geen televisie vereist voor urenlang speelgenot. De console is er in verschillende variaties. Joysticks vast of los in de kleuren: zilver en zwart, met adapter of interne voeding. In 1983 stortte de spelcomputermarkt in. Philips deed nog een poging met de release de Videopac+, G7400.



Mijn Videopac-collectie

De spellen voor deze computer waren grafisch beter dan de oude G7000. Zo waren er achtergronden en scrollende schermen. Helaas kon deze spelcomputer niet tippen aan de Atari en de Nintendo. Hiermee eindigde toen de wereld van de Philips Videopac. Momenteel zijn er nog steeds verzamelaars die alles verzamelen wat met Videopac te maken heeft. Ik ben er daar zo eentje van... dus, als je nog wat vindt of boven op zolder hebt liggen... mail me even.

Volgende keer weer een stukje geschiedenis uit de retrowereld.

John Janssen (foreveur@hotmail.com)

KLEINE ADVERTENTIES

Gezocht: Mac Attack, Hopper, Scintipede, evt. Smack Wacker en Moon Rider. Allen van de Eagelsoftserie uit 1986, de remakes met spraak in het spel. Joop@mijnmail.nl

Te koop: Sunrise 8-slotexpander (nieuw). Prijs € 75,-. Dhr. Moed. Tel.: 0341 413994.

Gezocht: Niet al te dure Space Manbow van Konami. Hoeft niet compleet te zijn. Tel.: 0229 270618 of 06 51069177.

Te koop aangeboden: Een Toshiba HX-MU901 (keyboard) en Philips Music Module. Tevens een doos met oude MSX-bladen. Als iemand belangstelling heeft kan het opgehaald worden in Zwijndrecht. Tel.: 078 6102944 of e-mail: s.hartman2@chello.nl

Te koop: Philips NMS 8280 met Turbo 7 MHz, 512 kB RAM, snelle diskrom, geheugen-zoekrom, koelplaat op de drives, toetsenbord en kabels, Atari SC 1425 monitor, Philips NMS 1431 printer incl. handleiding, kast met 150 MB harddisk en CD-ROM-speler incl. voedingskabel, ATA-IDE + RS232C interface van Sunrise, Remouse interface om pc muis aan te sluiten op MSX, zwart/wit-handscanner met interface en software, Philips NMS D6450 datarecorder met adapter en handleiding, Philips Tekentableau, Philips Music Module, MSX-modem MT-Telcom II module, Philips MSX interface modem cartridge, MSX-DOS

2.2 cartridge, Turbo 5000 cartridge, joysticks, boeken, tijdschriften en veel diskette software. Vraagprijs € 250,-. Dhr. Moed. Tel.: 0341 413994.

Te koop: Atari 7800. Prijs per stuk € 19,50. Bij afname van minimaal 5 stuks € 15 euro per stuk excl. porto. Tel.: 026 4953163 of e-mail 1980.games.m.p@12move.nl

Gezocht: KLM-huisjes van Rynbende en Henkes voor een redelijke prijs. Ook gezocht de twee extra KLM-huisjes: "Het Paleis op de Dam" en "De Kaaswaag". Tel.: 075 6225530 of email: jaap@hoogendijk.demon.nl

Te koop: Sony RS232C interface, Philips MSX Barcode Reader, Philips MSX interface modem cartridge NMS 1170/20, Computer-matescartridge + map en handleiding, MT-Base cartridge + doos en handleiding, 1414V [96/24/12] FCCID:IFAXDM1414 modem, complete CP/M Plus operating system voor MSX-2 Computers, Delta Basic, Diskit, Freekick, Tasword MSX-2, Dynamic Publisher, Final Graphics, MSX Turbo ScreenCopy v.4, 2 Philips VW 0030 printers, 1 Philips NMS 1431 printer (met nieuw gesealed print-lint). Marcel Dude. E-mail Doed@xs4all.nl of Tel.: 06 29402204

Gezocht: Originele RPG-spelen voor o.a. MSX, PlayStation, Nintendo, SEGA en andere spel-computersystemen. Tel.: 075 6225530 of email: jaap@hoogendijk.demon.nl

Volgende clubdag:

Zaterdag 7 juni 2003

Aanvang 12.30 uur in buurthuis "De Cogge" aan de Akkerwinde te Zwaag

**Informatie: 0229 270618 of 06 51069177, e-mail: baskornalijnslijper@zonnet.nl
www.mcwf.msx2.com**

VOLGENDE KEER

Een verslag van een CVML-meeting in Harderwijk.

Een vooraankondiging van de veiling in september 2003.