

MSX Infobulletin

Jaargang: 23 maart 2019 Nummer 70



INHOUD

Pag.: 1
Van de redactie
Pag.: 2
Verslag clubdag 19-01-2019 MCWF
Pag.: 4
Een interrupt
Pag.: 5
Veiling Mariënberg
Pag.: 6
Verslag MSX Beurs Nijmegen
Pag.: 8
De Kleintjes



Van de Redactie

Beste lezer,

Algemeen

Vandaag is het weer de tweede clubdag van het jaar. Wij wensen van deze kant dan ook iedereen een prettige clubdag toe.

Tussen de vorige clubdag en nu is de club ook weer vertegenwoordigd geweest op de Veiling in Mariënberg en de MSX Beurs Nijmegen.

De veiling in Mariënberg was niet zo succesvol. Er waren teveel items aangeboden, meer dan 200. Na de pauze was er niet meer zoveel animo om op de spullen te bieden. De club verdiende hier dan ook maar € 1,- en de rest van de spullen moesten weer mee naar huis. We hebben wel geboden op allerlei materiaal maar dat werd voor de club te duur. Verslag omtrent de veiling staat in het Infobulletin.

Daarentegen was de MSX Beurs Nijmegen (te Beuningen) wel succesvol. Er werden veel dingen verkocht en ook de donatiebus deed het goed. Al met al gingen er een grote doos en een krat leeg. Heeft de club toch weer voordeel aan. Kunnen er weer een paar clubdagen georganiseerd worden zonder daarbij aanspraak te maken op de bankrekening. Ook hierover staat een verslag in het Infobulletin.

31 Maart aanstaande staat de club weer als standhouder op de Retro Spelcomputer Beurs te Apeldoorn. Hopelijk vergaat het de club hier ook goed. Voorgaande keren waren de deelnames aan deze beurs ook succesvol voor de club.

En dan de volgende clubdag in mei. Dan bestaat de club na de doorstart in 2004 al weer 15 jaar. In den beginne hadden we dit als redactie niet voor mogelijk gehouden. In het begin was het duimen draaien en hopen dat het goed zou gaan. Is gelukt.

De redactie

**Colofon
MSX Club
West-Friesland**

Club/correspondentieadres:

MSX-Club West-Friesland
Kagerbos 43
1693 AW Wervershoof
☎ 06-22338863
e-mail adres
pjmbrug@gmail.com

Secretariaat:

E. Kalkwiek
e-mail adres
msxwestfriesland@live.nl

Redactieadres infobulletin:

E. Kalkwiek
Galerij 47
1695 JG Blokker
e-mail adres
msxwestfriesland@live.nl

Website:

Jan Kobus
e-mail adres
jan@msxwf.nl

Internet Home Page:

www.msxwf.nl

Public Domain:

Paul Brugman
e-mail adres
pjmbrug@gmail.com
☎ 06-22338863

Reparaties

Deze kunnen voorafgaand aan de clubdag bij het secretariaat worden gemeld. Het secretariaat draagt er zorg voor dat de reparatie tijdens de clubdag wordt uitgevoerd of dat het anderszins moet worden opgelost.

Doelstelling:

Het uitwisselen van kennis en ervaring, het geven van demonstraties en het inschakelen van deskundigen ten behoeve van het MSX-systeem en de bijbehorende software. Kortom, het bevorderen van het gebruik van het MSX-systeem middels een gezellig dagje computeren met mensen met dezelfde hobby.

De club kan niet aansprakelijk worden gesteld voor ingezonden stukken van één van de redactieleden. Ook niet voor aangeboden artikelen en advertenties.

Clubdagen in 2019:

19 januari	2019
23 maart	2019
18 mei	2019
28 september	2019
30 november	2019

Verslag clubdag 19 januari 2019 MSX Club West-Friesland

De clubdag begon om 11.30 uur.

Het is net als alle voorgaande keren afwachten hoeveel bezoekers er komen. Er zijn uiteindelijk 15 bezoekers geweest.

Om 12.30 uur heb ik deze clubdag geopend met een kleine toespraak door iedereen hartelijk welkom te heten. Op dat moment waren er 11 bezoekers. Ik heb tijdens de toespraak aangegeven dat

- ik een afbericht had ontvangen van Alex Kalkwiek.
- ik de volgende mededelingen heb
 - Het spelmuseum (SpelComputer Museum) van Bonami is verhuist. Ze hebben op 20 december a.s. de deuren weer kunnen openen. Het nieuwe adres is Ossenkamp 4, 8024 AE Zwolle. Dit adres zit op een industrieterrein en met het openbaar vervoer moeizaam bereikbaar.
 - De volgende clubdag is zaterdag 23 maart 2019.
 - zaterdag 9 februari 2019 is de MSX-veiling te Mariënberg.
 - Zaterdag 16 februari 2016 is de MSX Beurs te Nijmegen. Weer op dezelfde locatie in Beuningen als de vorige keer.
- Demonstratie Bas
Bas heeft mee een Braziliaanse MSX, een Gradiante, en een Sony HB-T7. Daarnaast heeft hij nog 2 cartridges of beter genoemd adaptors mee met een aantal bijbehorende spelletjes. Die adaptors zijn een Softcard Adaptor en een Beecard Adaptor. Na de opening zal hij e.e.a. demonstreren en uitleggen.
- Retro Spelcomputer Beurzen
Er zijn voor dit jaar nog geen data bekend gemaakt. Waarschijnlijk heeft Bonami het op dit moment nog te druk met de inrichting van het museum in Zwolle.
- Binnengekomen MSX-materiaal
Het binnengekomen materiaal ligt uitgestald op tafel. Hardware verkrijgbaar tegen een vaste prijs en literatuur tegen donatie.

- Vraag Tom de Ruijter
Waar kan ik een volledige rompack downloaden die ik dan via blue msx kan afspelen.
Antwoord: msxarchive.nl/pub/msx.
- Listing Paul
Paul heeft een listing genaamd "Tinten" mee. Deze gaan we tijdens de clubdag na de spelcompetitie bespreken.
- Rob heeft het programma Bingo ontwikkeld en wil deze vanmiddag spelen. Doen we na de listing-bespreking met Paul.
- Spelcompetitie
De spelcompetitie is georganiseerd door Alex Kalkwiek. Het door hem uitverkoren spel is "Q-bert".
Er is voor gekozen de prijsuitreiking als volgt toe te passen:

1 ^{ste} plaats	prijs 1
2 ^{de} plaats	prijs 2
3 ^{de} plaats	prijs 3
4 ^{de} plaats	prijs 4
5 ^{de} plaats	prijs 5

 De prijzen betroffen
 Prijs 1 draadloze speaker
 Prijs 2 doosje Philips disettes
 Prijs 3 spel The Castle
 Prijs 4 Kabelbescherming
 Prijs 5 Spelcompetitie 23 maart
- ik hierna iedereen een prettige clubdag heb toegewenst.

Direct na de toespraak is Bas begonnen uit te leggen wat hij had meegenomen. Hij deed ook alles demonstreren. Frappant is wel dat de Braziliaanse MSX naast de cartridge slots ook nog een diskdrive in de front had zitten. De Sony HB-T7 is een MSX2 machine maar heeft geen diskdrives. Ook de adaptors met bijbehorende spellen was leuk. De Softcard heeft 4 pinnen meer dan de Beecard. Echt interessant.

We zijn om 13.30 uur met de spelcompetitie begonnen. Er waren 11 deelnemers waardoor de spelronde niet in 1 keer afgewerkt kon worden, maar in 2 rondes wegens onvoldoende MSX-machines tijdens de clubdag.

Uitslag is geworden:

1. Albert Beevendorp	195.390
Speaker voor smartphone	
2. Jaap Hoogendijk	66.080

Prijs 2: Doosje Philips diskettes

3. Arno van Heerde 21.470

Prijs 3: MSX-spel The Castle

4. Nick Mol 11.150

Kabelverslinder

5. Bas Kornalijslijper 9.670

Organisatie spelcompetitie 23/3

6. Jan Kobus 7.880

7. Bartholo Kobes 7.430

8. Eltje Kalkwiek 7.120

9. Ankje Kalkwiek 6.840

10. Paul Brugman 6.090

11. Daan Schouten 3.900

Tussenstand spelcompetitie 2019 na de 1^{ste} speelronde:

1. Albert Beevendorp 10

2. Jaap Hoogendijk 8

3. Arno van Heerde 6

4. Nick Mol 4

5. Bas Kornalijslijper 3

6. Jan Kobus 2

7. Bartholo Kobes 1

8. Eltje Kalkwiek 0

9. Ankje Kalkwiek 0

10. Paul Brugman 0

11. Daan Schouten 0

Na de spelcompetitie hebben we met een deel van de aanwezigen de listing van Paul besproken.

Deze listing (tinten die door elkaar lopen) had hij zelf ontworpen en was als volgt:

```
10 SCREEN7:REM TINTEN
20 FOR X=1 TO 512 STEP 2
30 KL=KL+1:IF KL=16 THEN KL=0
40 LINE(X,5)-(512-X,207),KL
50 NEXT X
60 FOR TT=1TO50:NEXT TT
70 FOR X=265 TO 0 STEP -1
80 KL=KL+1:IF KL>15 THEN KL=0
90 LINE(X,5)-(X,207),KL
100 LINE(512-X,5)-(512-X,207),KL
110 NEXT X
120 CLS:GOTO 20
130 END
```

Op het beeld komen nu eerst waaiers en daar overheen verticale lijnen. Hierna volgt de discussie van dat het er in screen 8 waarschijnlijk mooier zou uitzien. Reden voor deze discussie is dat scherm 7 15 kleuren heeft en scherm 8 255.

Volgende regels worden veranderd:

```
10 SCREEN 8: REM TINTEN 2
```

```
30 KL=KL+1:IF KL=256 THEN KL=0
```

80 KL=KL+1:IF KL>255 THEN KL=0
Resultaat van de aanpassing is dat je maar een half beeld hebt en de kleuren ook niet mooi zijn.

De discussie gaat nu verder dat er een random in moet worden aangebracht. De volgende regels worden verder aangepast: Nieuwe regel 25 wordt ingevoegd

```
25 R=RND(-TIME)
```

Regel 30 en 80 worden aangepast als volgt

```
30 KL=INT(RND(1)*255)+1
```

```
80 KL=INT(RND(1)*255)+1
```

De kleuren zijn zo als ze moeten zijn, echter het beeld is nog steeds half.

Discussie gaat verder door eerst de verticale lijnen te benoemen en daarna de waaiers er overheen laten gaan.

De listing komt er dan als volgt uit te zien

```
10 SCREEN 8:REM TINTEN 4
```

```
12 R=RND(-TIME)
```

```
20 FOR X=0 TO 128 STEP 2
```

```
30 KL=INT(RND(1)*255)+1
```

```
40 LINE(128+X,5)-(128+X,207),KL
```

```
50 LINE(128-X,5)-(128-X,207),KL
```

```
60 NEXT X
```

```
65 FOR TT=1 TO 1500:NEXT TT
```

```
70 FOR X=1 TO 256 STEP 2
```

```
75 R=RND(-TIME)
```

```
80 KL=INT(RND(1)*255)+1
```

```
90 LINE(X,5)-(256-X,207),KL
```

```
100 NEXT X
```

```
110 FOR TT=1 TO 1500:NEXT TT
```

```
120 CLS:GOTO 20
```

```
130 END
```

En nu werkt het programmaatje perfect.

Hier eindigde de discussie omtrent de listing van Paul. De discussie was zodanig dat de deelnemers er wel weer iets van leerden.

Na de listing bespreking was het de beurt aan Rob. Hij had een bingo programma ontwikkeld en wilde daar de hele groep mee verrassen. Hij had ook een drietal prijzen voor winnaars. De hele groep was enthousiast en deed mee. Opvallend was dat het tijdens de uitvoering van het spel heel stil was in de zaal. Bij elke keer dat de spatietoets ingedrukt werd, kwam er een random getal op het beeldscherm. Dit getal moesten de deelnemers dan op hun kaart aankruisen. Fantastisch. De eerste ronde betrof de bovenste horizontale lijn. Sander werd hier winnaar van. De 2^{de} ronde betrof 2 horizontale lijntjes. Hier

kwamen drie winnaars, Bartholo, Eltje en Arno, uit. Getallen trekken uit de originele bingo leverde Bartholo als winnaar op. De 3^{de} ronde betrof een hele kaart. Winnaar van deze ronde was ook Bartholo. Rob had als prijzen een doos chocolade en een prijsbekertje. Iedereen vond dit geweldig. Om half vier waren we klaar met alle activiteiten.

Hierna konden de bezoekers tijdens de clubdag zichzelf verder vermaken. Dat deed men ook door te kijken bij de spullen die ik had meegenomen. Verder toonde men veel belangstelling voor het bingo programma van Rob. Hij ging het aan de belangstellenden helemaal uitleggen.

Om 16.30 uur was het einde clubdag. Al met al toch een leuke en gezellige middag voor een ieder. Tot de volgende keer op 18 mei 2019.

E. Kalkwiek

Een interrupt

Wat gebeurt er precies binnen de Z80 wanneer een interrupt wordt gegenereerd?

Een beetje assembly programmeur weet wel dat dan de Z80 zijn huidige programma onderbreekt en daarna naar een speciale routine springt. Dus, lijkt deze vraag wat overbodig. Toch zitten hier een aantal haken en ogen aan.

Wanneer de Z80 het interrupt-sigitaal ziet, maskeert deze de maskeerbare interrupts zodat de CPU zich niet steeds blijft onderbreken. Dit is nodig omdat sommige randapparaten net zolang een interrupt-sigitaal af blijven geven totdat de CPU ze heeft geholpen.

Een goed voorbeeld hiervan is de VDP. Wanneer deze de standaard-interrupt genereert, blijft dit sigitaal aanwezig totdat de status register 2 is gelezen. Pas daarna laat de VDP de Z80 met rust.

Afhankelijk van de interrupt-mode en het soort interrupt wordt het huidige adres, wat in de Program Counter staat, op de stack gezet en een nieuw adres erin geladen waarop verwacht wordt dat daar de interrupt verwerkingsroutine begint. In de meeste gevallen staat hier een spring opdracht naar elders in het geheugen. Na

het afwerken van de verwerkingsroutine wordt het bewaarde adres van de stack gehaald en weer terug in het Program Counter register gezet waarna de Z80 zijn originele werk hervat.

Dit klinkt allemaal heel eenvoudig. Vrijwel iedereen is bekend met dit mechanisme. Maar wat gebeurt er nu als de Z80 geïnterrupteerd wordt midden in een LDIR of een OTIR instructie. Ook al zijn dit gewone instructies, de tijd, waarin de instructie is afgehandeld, kan nogal variëren. Het zou natuurlijk zeer ongewenst zijn als de Z80 eerst de hele instructie afwerkt eerdad het aan de interrupt-verwerking gaat beginnen. Er staat immers een randapparaat dringend om aandacht te vragen! Kennelijk onderbreekt de Z80 zich toch op de één of andere manier om later de draad weer op te pakken, zonder dat dit enig effect heeft op repeterende instructies. Hoe doet de Z80 dit nu precies? Heeft het één of ander intern status register dat aangeeft dat het een “repeterende” instructie aan het uitvoeren is of zo?

Om eens te onderzoeken hoe dit nu in z'n werk gaat, is er een eenvoudige interrupt handler gebouwd waar je de inhoud van de registers en het op stack bewaarde terugkeeradres kan zien wanneer een LDIR instructie onderbroken wordt. En wat blijkt, het terugkeeradres blijkt het adres te zijn waarop de “repeterende” instructie staat! Dus naar de eerste byte. En dus niet de volgende instructie zoals je zou verwachten.

Dit zou dus betekenen dat de Z80, bij terugkeren van de interrupt verwerkingsroutine, weer opnieuw diezelfde instructie zou gaan uitvoeren. Hieruit is dus af te leiden dat repeterende instructies niet intern in de CPU, maar eigenlijk “uitwendig” worden uitgevoerd alsof er een lus is geprogrammeerd.

Bij het heropstarten van één van de instructies begint dus de Z80 in feite weer opnieuw, maar dan wel met andere waardes in z'n registers. Het verschil tussen een LDIR en LDI instructie is dus ook erg klein. Bij de LDIR instructie wordt alleen aan het einde ook nog gekeken of register BC 0 is. Is dit niet het geval, dan wordt een kleine sprong terug gemaakt zodat de cyclus herhaald wordt.

Een hele slimme truc dus. Interrupts worden nu helemaal netjes afgehandeld, zonder dat hier enige speciale voorzieningen voor nodig zijn. Het enige grote nadeel (!) hiervan is echter wel dat voor elke iteratie een hele FDE-cyclus (Fetch-Decode-Execute) doorlopen moet worden. Steeds opnieuw wordt de instructie dus uit het geheugen gehaald, gedecodeerd en daarna pas weer uitgevoerd. Aangezien ook nog in de Program Counter ook nog 2 bytes terug moeten worden geschoven, hebben we al snel te maken met een aardige verspilling van de CPU-tijd. Waarschijnlijk zouden alle repeterende instructies zeker een factor 3 sneller kunnen zijn als voor een andere oplossing gekozen zou zijn. Maar ja, dan zit je natuurlijk wel weer met een nesting probleem.

Toch wel een slimme zet van de CPU-fabrikanten want ik neem aan dat vrijwel iedereen deze implementatie aanhoudt. Toch vraag ik mij af of hier geen leukere oplossingen voor te vinden zijn.

De Schrijver

Veiling Mariënberg

Dit jaar waren we ook weer aanwezig op de veiling van de MSX Vriendenclub Mariënberg. Dit was al weer de 24^{ste} veiling die de MVM organiseerde. Dit jaar waren er inclusief vrouwen en kinderen 32 personen. Dit was beduidend minder dan voorgaande jaren die wij hebben meegeemaakt. Je kon je spullen vanaf 11.00 tot 13.15 uur inleveren en de veiling begon om 13.30 uur en eindigde omtrent 16.30 uur. Er waren 210 items ingebracht. Hierbij moet worden aangetekend dat de eerste honderd items van een overleden persoon waren. Hierbij werden zelfs allerlei spullen geclusterd aangezien er anders geen tijd genoeg voor was om elk item apart te veilen. Er werd voor de pauze vlot geboden waardoor er weinig oponthoud ontstond. Voor de pauze brachten de items nog wel wat geld op. Na de pauze werd het wat minder. De portemonnees waren leeg moet je maar denken.

Gré Poortman had de grote zaal aangemerkt als veilingzaal en in de kleine zaal

kon de club zijn reguliere clubdag houden. Ik had niet de indruk dat er niemand deelnam aan de clubdag. Er waren namelijk maar een paar personen bezig met MSX-computers.

De inbreng MSX-materiaal betrof rond de 210 items hetgeen toch beduidend meer was dan andere jaren. Er was wel van alles ingebracht qua MSX-spullen, maar dit jaar waren er veel MSX computers en games (cassettes en cartridges) ingebracht. Ook was er veel literatuur ingebracht. Er waren veel Philips 8235'ers en 8245'ers, een paar Sony computers 700P en D, een tekentablet, een go-tec, veel software (origineel en kopie) en nog wat andere prullaria. Zelf had ik 1 Philips NMS 8280, een kist literatuur, printer Philips VW0030 en een monitor Philips 8833 ingebracht. De afwikkeling van de veiling verliep op dezelfde manier als andere jaren door een clublid met een zelf gemaakte programma op een computer. We zijn op de kist literatuur na niets kwijtgeraakt. Ik moet toegeven dat de veiling goed verzorgd was en de veilingmeester zijn werk naar behoren deed. Ik heb wel eens gezegd dat als je goedkoop MSX-materiaal wilt kopen, je naar de veiling moet komen. Die uitspraak was dit jaar voor de pauze minder geslaagd en na de pauze volkomen geslaagd. De kopers moesten dit jaar gemiddeld toch wat dieper in de buidel tasten. Om de lezer een indruk te geven, de volgende spullen plus veilingprijzen:

- Philips NMS 8235 € 46,=
- Keyboard € 20,=
- Sony 700P € 80,=
- Philips NMS 8245 € 56,=
- Philips NMS 8255 € 63,=
- Philips NMS 8230 € 40,=
- Geheugenuitbreiding € 12,=
- Gotek € 86,=
- Complete Spectravideo € 50,=

Opvallend tijdens de veiling was dat de boeken, tijdschriften en kopie software ook van eigenaar verwisselden.

Ondanks de toch wat lage opkomst was het toch wel een geslaagde dag voor de MSX Vriendenclub Mariënberg.

E. Kalkwiek

Verslag MSX-beurs Nijmegen

De MSX Club West-Friesland heeft wederom als standhouder deelgenomen aan de beurs in Nijmegen op 16 februari jl. Als activiteit had de club opgegeven de promotie van MSX alsmede de in- en verkoop van MSX-materiaal, zoals literatuur, tijdschriften, hard- en software.

We hoefden ons niet te haasten. Wel moesten we naar dezelfde plaats als vorig jaar, nl. Dorpshuis "De Lèghe Polder" in Beuningen, een dorp vlak bij Nijmegen. Voorheen gingen we naar wijkcentrum Rustenburg. We waren er om tien over negen. De zaal was al opgebouwd zodat we direct de stand konden opbouwen.

Verder hadden zich als standhouder aangemeld:

openMSX Team #

Demonstratie van de huidige ontwikkelversie van openMSX, de laatste ontwikkelingen en de debugger GUI. Ook laten we openMSX zien op verschillende soorten apparaten, waaronder Android apparaten en de GCW Zero.

Hamlet's Fotostand #

Foto's van MSX computers, een aantal Lego-bouwwerken in het thema 'MSX' en wat zelfgebouwde kloonsystemen.

MSX World-Wide - TMT #

Verkoop van TMT materiaal like the SE-ONE, UMJA, DAB+, GFX-NINE, promotion of msx-shop.nl, msxworldwide.com and tmtlogic.com. Ook verkoop van dubbele items van msxmuseum.nl.

UP-Soft

Verschiedende MSX hardware en software.

HCC MSXig #

Demonstratie van MSX hardware en randapparatuur.

RBSC (Russian Bear Service Crew) #

We spelen bekende MSX melodietjes op accordeon. Demonstratie van een nieuw puzzelspel in ontwikkeling voor MSX2. Demonstratie van Carnivore2 met een Zemmix-console in een 3D-geprinte behuizing. Verzamelen van bestellingen voor het fabriceren van printjes en 3D-printen van onderdelen voor MSX hardware.

Bitwise #

Demonstratie en verkoop van MSX-spellen.

The New Image #

萌 S X, de complete MSX upgrade voor vandaag en morgen.

MS², de MSX muziekeditor waar je op zat te wachten.

pseudoMSX, de meest nauwkeurige MSX emulator met een GUI.

tniASM, de meest flexibele en krachtige assembler.

Conexion MSX

Wordt nog aangekondigd door Ramon Ribas

SymbOS #

Demonstraties van SymbOS 3.0 op verschillende Z80 machines zoals de MSX1 met een GFX9000, een Amstrad CPC met MSX hardware (GFX9000 en SE-ONE) en natuurlijk een turboR. Al deze machines verbonden via hetzelfde LAN.

Ook een demonstratie van Quigs (ontwikkelomgeving voor SymbOS applicaties).

En we praten graag met je over de nieuwste ideeën en ontwikkelingen.

MSX Club West-Friesland #

Promotie van MSX middels inkoop en verkoop van MSX-materiaal, zoals literatuur, soft- en hardware.

Bas & Ditta #

In- en verkoop MSX soft- en hardware, reparaties, uitbreidingen en kabels.

MSX Vriendenclub Mariëenberg #

Promotie van MSX Vriendenclub Mariëenberg.

MSX Information Network #

GR8NET Upgrade service (eigen upgrade-kabel meenemen!)

GR8CFG demo

MSX Arcade Kast voor bezoekers om mee te gamen

Raspberry Pi MSX Clone demo-opstelling

Laurens Holst #

Nieuwe release van VGMPPlay

Update voortgang RPG

Synthesix Lite FM demonstratie

Tevens: MSX Assembly Page, Glass, R800 timing, PNG viewer

NOP

Demonstratie van MSX computers en projecten in ontwikkeling. Niks serieus of met strikte deadlines.

Louthrax #

Wordt nog aangekondigd.

HomeComputerMuseum #

Promotie stichting HomeComputer-Museum, presentatie Spectravideo machine(s).

syn

Verkoop van tweedehands MSX-hardware. Meer wordt nog aangekondigd.

SuperSoniqs #

Demonstratie van de stereo E-PSG ontwikkelingen (Darky), Neutron OPN cartridge, Doramus drum interface voor Guitar Hero drums (in elkaar gezette prototypes), RoboRob stemmodule prototype. Mogelijk distributie van Junsoft producten. Voorinschrijving voor nieuwe producten die eraan komen.

John van Wijk

Spelen van spelletjes en misschien verkoop van enkele objecten

De beurs werd dit jaar meer bezocht dan andere jaren. Op een hoogtepunt (rond 11.30 uur) telde ik meer dan 100 aanwezigen inclusief de standhouders.

De beurs heeft deze keer alle records gebroken, namelijk meer standhouders dan ooit en meer bezoekers dan ooit. Qua bezoekers zijn er meer dan 150 geweest.

Voor de middag leek het er al op dat het druk zou worden. Buiten de standhouders waren er op dat moment al meer dan 100 bezoekers en na het middaguur bleef dit beeld hetzelfde.

De club verging het dit jaar nog beter dan vorige jaren. De hele dag hadden we mensen aan de stand. We hebben toch weer goed verkocht. Ook de MSX-literatuur deed het deze keer weer goed. Net als vorig jaar was er ook deze keer weer veel belangstelling voor de software en literatuur.

De één meer dan de ander, maar iedereen heeft denk ik wel plezier aan de Beurs beleefd. We hebben vooral veel literatuur en software van eigenaar kunnen laten verwisselen. Ook verkochten we een Philips computer en monitor.

Veel nieuwe software werd er op de beurs aangeboden.

Ook Bas was druk in de weer MSX-materiaal te verkopen. Bitwise deed volop mee met zijn MSX-spellen collectie.

Ik denk dat de meeste bezoekers wel lovend zullen zijn over deze Beurs.

Omtrent 17.00 uur middags begon iedereen de zaken weer in te pakken en in de auto te laden. Om 18.00 uur moest de zaal weer leeg zijn.

Na afloop zijn de standhouders samen uit eten gegaan. Ook hier werd een record gevestigd aangezien er nog nooit zoveel dineerders zijn nagebleven.

Al met al kan ik melden dat we weer veel plezier hebben gehad op de Beurs.

E. Kalkwiek

De Kleintjes

Kleintjes kunnen gratis door iedereen worden geplaatst. Ook voor niet MSX-gerelateerde zaken. Stuur uw advertentie naar de redactie!

Te koop aangeboden:

Philips monitor CM 8833-II

Artist serie

Prijs € 75,=

e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Tegen donatie verkrijgbaar:

Tijdens clubdagen of beurzen over MSX

Boeken

Handleidingen

Tijdschriften

Te koop aangeboden

Joystick Microsoft Sidewinder/dualstrike

Voor PC

Prijs € 15,=

e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden

Adapter A7-1236-1504

6V/200mA

Prijs € 5,=

e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden

Joystick SVI Quickshot V

Prijs € 5,=

e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden

Joystick Technoplus TP 135

Prijs € 5,=

e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden

Stereo audioset

Merk JS type 00-B-160353-C

Prijs € 15,00

e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden

Printer Philips VW0030/20

Prijs € 5,=

e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden

TV-schakelaar Soundex STS201

Prijs € 2,=

e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden

Diskette etuis voor 6 diskettes

Prijs € 2,50

Diskettes DD blauw, grijs, wit en zwart

Prijs € 0,10 p.st.

Diskettes HD zwart

Prijs € 0,10 p.st.

Kettingpapier

Prijs € 5,00 per doos

Universal Printer Stand in originele verpakking

Prijs € 2,50

Adaptor Casio AD4150 Output 4,5V/1,0A

Prijs € 5,00

e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden

Joystick The Arcade

Prijs € 15,=

e-mail: msxwestfriesland@live.nl