

MSX Infobulletin

Jaargang: 28 mei 2022 Nummer 77



INHOUD

Pag.: 1
Van de redactie
Pag.: 2
Verslag clubdag 02-04-2022 MCWF
Pag.: 4
MSX2 in de praktijk
Pag.: 5
Verslag MSX-beurs Nijmegen
Pag.: 6
SorceriaN
Pag.: 8
Listing Maan
Correctie op listing muziek in nr. 76
De Kleintjes



Van de Redactie

Beste lezer,

Algemeen

Vandaag is het de tweede clubdag van dit nieuwe seizoen. Wij wensen van deze kant dan ook iedereen weer een leuke clubdag toe. Gezien het verloop van de clubdagen de laatste jaren, zal dit wel lukken. Meestal is er veel te doen qua demonstraties en bezichtigingen van apart materiaal. Of dit vandaag ook weer gaat gebeuren, wagen we te betwijfelen. Zullen wel zien.

De club is ook weer aanwezig geweest als standhouder op de MSX Beurs Nijmegen. Dhr. Kalkwiek zei dat je kon merken dat iedereen blij was dat de coronamaatregelen tot het verleden behoorden. Veel standhouders en bezoekers op de Beurs. Van dhr. Kalkwiek begrepen we dan ook dat zij het de hele dag ontzettend

druk hebben gehad en wegens vermoeidheid noodgedwongen de stand om 16.00 uur hebben afsloten voor het publiek en zijn gaan opruimen.

Ook hebben we van dhr. Kalkwiek begrepen dat de oude afspraken inzake de zaalhuur eenzijdig door het Netwerk zijn aangepast en dat we nu meer huur betalen dan voorheen voor Corona. Daar zullen nog wel enkele gesprekken over gevoerd worden denken we.

Financieel gaat het de club ook nog steeds voor de wind. 2020 is positief afgesloten en de omzet op de Beurs Nijmegen was dit jaar ook groot zodat we ons richting toekomst nog geen zorgen hoeven te maken over het voortbestaan van de club.

Wat we nog wel hebben is dat bezoekers andere plannen gemaakt hebben na afschaf van de coronamaatregelen. Ook dit gaat weer goed komen.

De Redactie

**Colofon
MSX Club
West-Friesland**

Club/correspondentieadres:

MSX-Club West-Friesland
Kagerbos 43
1693 AW Wervershoof
☎ 06-22338863
e-mail adres
pjmbrug@gmail.com

Secretariaat:

E. Kalkwiek
e-mail adres
msxwestfriesland@live.nl

Redactieadres infobulletin:

E. Kalkwiek
Galerij 47
1695 JG Blokker
e-mail adres
msxwestfriesland@live.nl

Website:

Jan Kobus
e-mail adres
jan@msxwf.nl

Internet Home Page:

www.msxwf.nl

Public Domain:

Paul Brugman
e-mail adres
pjmbrug@gmail.com
☎ 06-22338863

Reparaties

Deze kunnen voorafgaand aan de clubdag bij het secretariaat worden gemeld. Het secretariaat draagt er zorg voor dat de reparatie tijdens de clubdag wordt uitgevoerd of dat het anderszins moet worden opgelost.

Doelstelling:

Het uitwisselen van kennis en ervaring, het geven van demonstraties en het inschakelen van deskundigen ten behoeve van het MSX-systeem en de bijbehorende software. Kortom, het bevorderen van het gebruik van het MSX-systeem middels een gezellig dagje computeren met mensen met dezelfde hobby.

De club kan niet aansprakelijk worden gesteld voor ingezonden stukken van één van de redactieleden. Ook niet voor aangeboden artikelen en advertenties.

Clubdagen in 2022:

	2022
2 april	2022
28 mei	2022
24 september	2022
26 november	2022

Verslag clubdag 2 april 2022 MSX Club West-Friesland

De clubdag begon om 11.30 uur.

Het is net als alle voorgaande keren afwachten hoeveel bezoekers er komen. Er zijn uiteindelijk 13 bezoekers geweest.

Om 12.15 uur heb ik deze clubdag geopend met een kleine toespraak door iedereen hartelijk welkom te heten op deze clubdag. Op dat moment waren er 12 bezoekers. Ik heb tijdens de toespraak aangegeven dat

- ik een afbericht had ontvangen van Jaap Hoogendijk (buitenland) en Alex Kalkwiek (werk).
- ik de volgende mededelingen heb
 - entree, koffie en thee zijn bij deze heropening gratis.
 - Verkopen op MSX Beurs Nijmegen waren ongekend hoog. De clubrecords inzake verkopen en donatiebus zijn net niet verbeterd.
 - Gré Poortman is gestopt met het voorzitterschap van de MSX Vriendenclub Mariënberg. 3 Mannen, Ron Broer, Emil Sokolowski en Raymond v.d. Meulen pogen de zaak een doorstart te geven. Hoe het verder gaat is momenteel onbekend. Ron Broer heeft in Nijmegen toegezegd dat hij 28 mei een bezoek aan onze clubdag wil brengen om e.e.a. waar te nemen hoe en wat wij doen.
- Trieste mededeling is dat Remy v.d. Bor een paar weken geleden is overleden. We zullen hem missen.
- Retrobeurzen
 - Onbekend wanneer deze beurzen weer opstarten. In Nijmegen Johan v.d. Bor gevraagd, maar die wist ook van niets.
- Voortbestaan club
 - Voorlopig geen probleem. Goeie zaken gedaan in 2020 en 2022 op de MSX Beurzen in Nijmegen. Kunnen hier in deze zaal blijven voortbestaan. De huur is na Corona wel met € 50,= omhoog gegaan. Mag de pret niet deren, zoals het er nu voorstaat, kunnen we zo nog wel 6 jaar bestaan.

- Wat gaan we doen vandaag
 - Nieuw gekregen materiaal ligt hier uitgesteld. Literatuur verkrijgbaar tegen donatie en de monitor kost € 75,=.
 - Bas met nieuws en demonstratie en vertelde dat zijn plannen voor een interactief museum zijn geannuleerd.
 - Spelcompetitie
 - Demonstratie Rob de Ruiter met een zelfgemaakte LPT-tester en een condensatortester.
 - Spelcompetitie
- De spelcompetitie is georganiseerd door Bartholo Kobes. Het door hem uitverkoren spel heet "Scramble". Rob de Ruiter heeft een digitale multimeter ter beschikking gesteld als prijs.
- Er is voor gekozen de prijsuitreiking als volgt toe te passen:
- | | |
|-------------------------|---------|
| 1 ^{ste} plaats | prijs 5 |
| 3 ^{de} plaats | prijs 4 |
| 5 ^{de} plaats | prijs 3 |
| 7 ^{de} plaats | prijs 2 |
| 9 ^{de} plaats | prijs 1 |
- De prijzen betroffen
- Prijs 1 Grote chocolade paashaas
 - Prijs 2 Kleine chocolade paashaas
 - Prijs 3 Paaseitjes
 - Prijs 4 Spelcompetitie 28/5/2022
 - Prijs 5 Digitale multimeter
- ik hierna iedereen een prettige clubdag heb toegewenst.

Na de toespraken van Eltje kon Bas uitleggen wat hij had meegenomen voor demonstratie. Bas vertelde vertelde vol vuur dat hij de afgelopen 2 jaar niet had stilgezeten. Hij had alles mee wat hij had ontwikkeld gedurende de coronatijd. Het betrof veel modules, adaptors, kabels en allerlei uitbreidingsmogelijkheden. Ook had hij 4 mini MSX-computers bij zich. Het betroffen een Koreaanse MSX Mini Me, een Spaanse FPGA MSX SX1, een Spaanse mini MSX in de vorm van een 8020 en geëmuleerd als Turbo-R en een Koreaanse Zemmix super mini MSX2. Verder vertelde hij dat hij een reparatiesite heeft aangelegd op You Tube. Er staan nu omtrent 100 reparatievideo's op de site. Hoe je de site kunt bezoeken staat in Infobulletin 76.

We zijn om 14.15 uur aan de spelcompetitie begonnen. Er waren 11 deelnemers waardoor de spelronde niet in 1 keer afgewerkt kon worden, maar uiteindelijk in 3 rondes wegens onvoldoende MSX-machines met 256 kB geheugen tijdens de clubdag.

Uitslag is geworden:

1. Nick Mol	19.700
Prijs 5: Digitale multimeter	
2. Albert Beevendorp	17.020
3. Christiaan Woud	13.920
Organisatie spelcompetitie 28/5/2022	
4. Jan Kobus	13.560
5. Paul Brugman	9.000
Prijs 3: Paaseitjes	
6. Daan Schouten	7.900
7. Kayle	7.070
Prijs 2: Kleine Paashazen	
8. Bartholo Kobes	6.730
9. Eltje Kalkwiek	5.960
Prijs 1: Grote Paashaas	
10. Ankje Kalkwiek	4.850
11. Bas Kornalijnslijper	2.310

Tussenstand spelcompetitie 2020/2022 na 3 speelrondes:

1. Albert Beevendorp	26
2. Bartholo Kobes	18
3. Nick Mol	14
4. Eltje Kalkwiek	8
5. Daan Schouten	6
6. Jan Kobus	6
7. Christiaan Woud	6
8. Alex Kalkwiek	6
9. Paul Brugman	4
10. Bas Kornalijnslijper	4
11. Harold de Pater	3
12. Kayle	1
13. Ankje Kalkwiek	0

Na de spelcompetitie deed Rob om 15.15 uur zijn woordje. Hij gaf uitleg over zijn zelfgemaakte LPT-tester en condensator-tester.

De LPT-tester wordt aangesloten op de LPT-poort van de computer en heeft een serie lampjes onder elkaar. Elk lampje staat voor een bepaalde functie Normaal zijn de lampjes groen. Indien zich een probleem voordoet, gaat er een lampje uit en weet je waar het probleem zit.

De condensator-tester wordt aangesloten op een joystickpoort voor de 5V-

aansluiting en heeft 2 klemmetjes waartussen een condensator wordt geplaatst. De tester heeft 9 verschillende bereiken inzake de waardes van condensatoren. Ook hier gaat een lampje branden als er iets niet goed is met de aangesloten condensator.

Rob vertelde aan de belangstellenden hoe hij beide zaken had opgebouwd om er een logische volgorde in de te behandelen onderwerpen van de listing te krijgen. Hij deed dit uitermate duidelijk zodat een ieder zijn gedachtegang bij de opbouw van de programma's kon volgen. Aan het einde van zijn relaas kreeg hij van de omstanders een applaus. Het zag er ook schitterend uit.

Hierna konden de bezoekers tijdens de clubdag zichzelf verder vermaken. Dat deed men ook door te kijken bij de spullen die ik, Bas en Rob hadden meegenomen. Om 16.30 uur was het einde clubdag. Al met al toch een leuke en gezellige middag voor een ieder. Tot de volgende keer op 24 september 2022 in het trefcentrum de Huesmolen.

E. Kalkwiek

MSX2 in de praktijk

2^{de} generatie Philips-MSX-computers

De VG 8235 van Philips was de eerste MSX2-computer die verkrijgbaar was. Duidelijk is te zien dat voor de ontwikkeling van deze machine niet alleen elektronici en programmeurs aan het werk geweest zijn, maar ook vormgevers die zich met het uiterlijk bemoeid hebben. Behalve het opvallende jasje heeft deze nieuwe Philips-loot echter ook een aantal andere interessante kanten.

Glad uiterlijk

Laten we toch eerst bij de buitenkant blijven. Het apparaat heeft gladde afgeronde hoeken en kan bij wijze van spreken in de huiskamer zo naast de stereo-installatie geplaatst worden zonder te hinderen met zijn technische uiterlijk. Het feit, dat de voeding en ook nog een diskdrive ingebouwd zijn, draagt daar zeker aan bij. Het voorkomt het aantal kabels, waardoor het geheel er opgeruimd uitziet. Bovendien spaart het plaatsruimte

en met het insteken van de netstekker is de zaak operationeel.

Toetsenbord

Aan het toetsenbord is niet veel veranderd. Er is jammer genoeg niet besloten een apart numeriek toetsenveld toe te voegen. De toetsen voelen eigenaardig zacht aan en zijn erg licht in te drukken. Na er aan gewend te zijn, blijkt het toch heel prettig te werken. Een extra ergonomisch aspect is, dat het toetsenbord in drie verschillende standen gezet kan worden voor optimaal gebruikerscomfort.

Twee slots

De VG 8235 is net als zijn voorganger met twee uitbreidingslots uitgerust. Gelukkig zit één daarvan aan de achterkant zodat insteekmodules (cartridges), zeker als ze wat groter zijn, niet het vrije uitzicht op het beeldscherm hoeven te verhinderen, om nog maar te zwijgen van het lelijke uiterlijk dat veroorzaakt wordt door die uit de bovenkant stekende toestanden.

Aansluitingen

Aan de achterkant bevinden zich de gebruikelijke aansluitingen voor TV, audio/video, RGB, cassette recorder en een Centronics-aansluiting voor een printer. Floppy's moeten aan de rechter zijkant in de diskdrive gestoken worden. De plaatsing van de joystickaansluiting net onder deze diskdrive is iets minder gelukkig gekozen.

Het inwendige

Ook binnen in deze MSX-computer vinden we natuurlijk de oude vertrouwde Z80A-processor. In totaal bevat deze processor 256K RAM. Dat geheugen is onderverdeeld in 128K videogeheugen en 128K werkgeheugen. Verder is ook nog 48K ROM aan boord, waarin de BASIC 2.0 interpreter van Microsoft is ondergebracht. Voor de beeldschermweergave wordt de Z80-processor terzijde gestaan door een videoprocessor. Het is de 9938 van Yamaha die de prestaties van de TMS 9918 (die in de MSX1-apparaten gebruikt werd) ver overtreft (de grafische capaciteiten van MSX1 zijn trouwens ook heel aardig). Om ervan verzekerd te zijn dat MSX1-programma's zonder voorbehoud ook draaien op MSX2 (de zogenaamde opwaartse compatibiliteit) is ervoor gezorgd dat alle grafische MSX1-

commando's ook door MSX2 begrepen worden. De videoprocessor maakt gebruik van 128K RAM geheugen.

In totaal is een palet van 512 kleuren beschikbaar waarvan er, afhankelijk van de gekozen resolutie, maximaal 256 gelijktijdig gebruikt kunnen worden. De maximale resolutie bedraagt 512 bij 212 beeldpunten. Het geluid van deze computer wordt verzorgd door een S-3527.

Stille drive

Met de diskdrive kunnen per floppy 360K weggeschreven worden. Jammer genoeg worden de floppy's slechts enkelzijdig beschreven. Een extra lees- en schrijfkop voor dubbelzijdig gebruik en daarmee uiteraard een verdubbelde capaciteit van de diskettes zou mooi geweest zijn, maar hier zijn duidelijk concessies gedaan. Het loopwerk draait uitermate soepel en is nauwelijks hoorbaar. Eigenlijk kan alleen aan de LED aan de linker bovenkant gezien worden dat de drive loopt.

Er is geen enkel probleem te verwachten als met een MSX1 beschreven diskettes met de VG 8235 gelezen moeten worden. Het is bij deze Philips niet nodig met een extra commando aan te geven dat het om een MSX1-floppy gaat.

Wordt vervolgd met **Bij de tijd**

E. Kalkwiek

Verslag MSX-beurs Nijmegen

De MSX Club West-Friesland heeft wederom als standhouder deelgenomen aan de beurs in Nijmegen op 26 maart jl. Als activiteit had de club opgegeven de promotie van MSX alsmede de in- en verkoop van MSX-materiaal, zoals literatuur, tijdschriften, hard- en software.

We hoefden ons niet te haasten. Wel moesten we naar dezelfde plaats als vorig jaar, nl. Dorpshuis "De Lèghe Polder" in Beuningen, een dorp vlak bij Nijmegen. We waren er om rond negen uur. De zaal was nog niet opgebouwd. Dit hebben we tesamen gedaan met de toen aanwezige standhouders.

Verder hadden zich als standhouder aangemeld:

Hamlet's spellentafel

Cross-system game fun

NOP

Presentatie van: Sales Discontinued. Een nieuw point & click adventure voor MSX2/turboR met 512kB RAM, OPL4 met 512kB RAM en DOS2.xx met een mass-storage-apparaat. Verder nog andere ontwikkelprojecten en hardware.

Richard & Raymond

Nieuwe en tweedehands MSX hardware en software.

Symbiosis

De plek voor ondersteuning en praten over de laatste uitgave van het SymbOS 3.1 operating system. Daarnaast zullen we de nieuwste SymbOS 4.0 beta laten zien en ook SymbOS toepassingen/spellen en de Quigs ontwikkelomgeving.

FutureDisk

Presentatie FutureDisk 46

Bas & Ditta

In- en verkoop MSX soft- en hardware, reparaties, uitbreidingen en kabels.

CheatMSX.com / Live Stream

Live stream van MSX Beurs Nijmegen op Twitch

FONY

Promotie van FONY.

SuperSoniqs

Demonstratie en verkoop van MSX hardware.

Totally Chaos Team

Promotie van websites msxmuseum.nl, msxveiling, msx-shop.nl en msxworldwide.nl. Verkoop van MSX-Info-Bladen. Demonstratie van toetsenbordadapters voor Philips NMS 8250/55/80 en Sony HB-F500/F700/G900.

Space Manbro's

Spelen van videogames, (videogame) muziek en verkoop diverse zaken.

Delta Soft

Verkoop van MSX software.

MSX Connection

Verkoop van Spaanse MSX software. Interviews van MSX gebruikers voor de MSX Connection podcast

Fundas del pasado: "Hoezen uit het verleden"

David F. Gisbert "Tromax", uit Barcelona, verkoopt verschillende 3D-figuren en hun beroemde beschermhoezen voor onze geliefde MSX.

Marcel Schipper

Demonstratie van de MSXVR en verkoop van diverse tweedehands MSX hardware.

Raymond

Demo van de Flashjacks 2.0 firmware.

Trilo Tracker

Demonstratie van TriloTracker en het nieuwe spel "Pampas & Selene in the maze of demons".

Home Computer Museum

Demonstratie zeldzame MSX en MSX-achtige computers.

MSX Translations

La Valeur vertaling, update van Ultimate Eggerland, update van "MSX Level and Editor"wedstrijd, oude projecten en verkoop van wat software.

De beurs werd dit jaar weer ruim bezocht. Op een hoogtepunt (rond 11.45 uur) telde ik meer dan 100 aanwezigen inclusief de standhouders. Een paar uur later telde ik nogmaals omtrent 80 aanwezigen, maar dit waren andere bezoekers dan 's morgens.

Qua bezoekers zijn er denk ik meer dan 160 geweest.

Voor de middag leek het er al op dat het druk zou worden. Buiten de standhouders waren er op dat moment al meer dan 100 bezoekers en na het middaguur bleef dit beeld hetzelfde.

De club verging het dit jaar nog beter dan vorige jaren. De hele dag hadden we mensen aan de stand. We hebben toch weer goed verkocht. Ook de MSX-literatuur deed het deze keer weer goed. Net als voorgaande jaren was er ook deze keer weer veel belangstelling voor de software en literatuur.

De één meer dan de ander, maar iedereen heeft denk ik wel veel plezier aan de Beurs beleefd. We hebben vooral veel literatuur en software van eigenaar kunnen laten verwisselen.

Veel nieuwe software werd er op de beurs aangeboden.

Ook Bas was druk in de weer MSX-materiaal te verkopen.

Ik denk dat de meeste bezoekers wel lovend zullen zijn over deze Beurs.

Omtrent 16.00 uur middags zijn we weer begonnen in te pakken en in de auto te laden. Vanwege de drukte hebben we al vroegtijdig de stand afgebroken. We waren bekaft. Om 18.00 uur moest de zaal weer leeg zijn. In de tussentijd hebben we aan de bar gezeten wat bij te komen.

Na afloop zijn de standhouders samen uit eten geweest.

Al met al kan ik melden dat we weer veel plezier hebben gehad op de Beurs.

E. Kalkwiek

SorceriaN

Machtige monsters in een Monster-RPG

Ik heb een Engelstalige versie van Delta Soft. SorceriaN is een Role Playing Game.

Aan de slag

Je begint in het welbekende hoofdmenu waarin je alle personen, die in het spel gebruikt worden, kunt scheppen. Het menu bestaat uit 2 kolommen, een linker en een rechter. In de linkerkolom valt in het begin nog weinig te doen, dat komt later pas. In de rechterkolom kun je met de optie Make Character een persoon maken, een naam geven en zijn bijzondere eigenschappen veranderen zoals zijn kracht, intelligentie, bescherming, weerstand tegen magie, levenskracht, behendigheid en goedheid.

Nadat je de gegeven bonuspunten naar eigen inzicht over de eigenschappen hebt verspreid, is je persoon klaar en kun je aan de volgende beginnen.

Leuk is dat je ook kunt instellen of je een tovenaer (kan goed overweg met magie), strijder (kan goed rammen), dwerg (goede dief, heeft snel door hoe mechanismen en dergelijke (zoals sloten) werken en is zeer behendig) of een elf (goede magiër). Je ziet elke persoon heeft zijn specifieke eigenschappen. Je kunt zelfs nog kiezen tussen mannen en vrouwen.

Samenwerking

Nadat je een aantal karakters hebt gemaakt, mag je stuk voor stuk met ze boodschappen gaan doen in een nabijgelegen winkel. Je kunt hier wapens, toverstaffen, maliënkolders, ringen, enz. krijgen. Maar in het dorp zijn naast winkels ook waarzeggers, oefenkampen en nog veel meer. Iedere persoon krijgt in het begin 50 goudstukken toegewezen. Als iedereen klaar is of zijn geld heeft opgemaakt, kun je een team van vier personen samenstellen die elkaar zoveel mogelijk aanvullen.

De andere opties in het menu zijn voor het wissen van personen en/of teams en het

bekijken ervan. Ook kun je nog een beroep, zoals Slijter, Kaasboer, Boer of Koning, kiezen voor je persoon. Blijkbaar kun je jezelf tijdens het spel een bepaalde status geven.

Over bollen en trollen

Als je alles een beetje hebt opgezet, kun je de situatie wegsaven op de aange-
maakte Userdisk.

Zo, dan gaan we nu beginnen.

Het eerste scenario heet "De verdwenen Rank van de Koning" en bestaat uit een groot grottenstelsel. Als je een paar deurtjes in en uit bent gegaan, ben je gelijk de weg kwijt. Maar na een tijdje puzzelen krijg je wel door hoe de doolhof ongeveer in elkaar zit. In de doolhof zijn twee grote drakenbeelden waarbij één beeld een edelsteen in zijn klauw heeft. Je brengt nu de edelsteen van het ene beeld naar het andere beeld. Als je dat gedaan hebt, gaat er een deur open die eerst niet open wilde. Ga je deze deur in, dan kom je terecht in een doodlopende kerker waarin zich 2 draken hebben verschanst. Voor het verslaan van deze beesten heb je geen tactiek of iets dergelijks nodig, gewoon meppen.

Moeilijk

Je hebt intussen gemerkt dat je voor dit spel een goed geheugen en veel geduld nodig hebt. Allereerst moet je in de gaten hebben dat sommige deuren alleen opengaan als je een blauwe bol in het gat er naast steekt. Zodra je de bol weer nodig hebt voor een andere deur moet je de bol eerst weer ophalen met het gevolg dat die deur weer dichtslaat. Na wat gesjouw met die bol kom je een schakelaar tegen waarmee je een beeld laat verschijnen aan de andere kant van scenario 1. Nu moet je weer de edelsteen pakken uit het ene beeld die je al gehad hebt.

Wat je ook nodig hebt is een manier om het water uit die grot weg te krijgen. Doe je het niet, verzuip je en gaan al je spelers dood. Kwestie van een schakelaar zoeken, schakelen en water is weg.

Nu edelsteen pakken en naar dat beeld aan de andere kant brengen. Na wat zoekwerk ontdek je dat je nu wel door de doodlopende schacht kan in het grottenstelsel dat onder water stond en na het neerknuppelen van een groepje orks

krijg je een lang zwaard en vind je de verdwenen rank van de koning.

Na de ingang weer te hebben gevonden kun je weer de winkel in waar de items en goudstukken worden verdeeld.

Hierna naar scenario 2.

Met z'n vieren

Zo nu en dan zie je ook gaten in de muur. Deze werken net zoals de deuren, je kunt er in door er voor te gaan staan en te springen. Ook zijn er deuren waar je pas in kunt nadat je een bepaalde handeling hebt verricht. Zo moet je bijvoorbeeld eerst tegen een knop aanspringen voordat je toegang krijgt.

De manier waarop de poppetjes lopen is ook even wennen. Ze lopen met z'n vieren achter elkaar aan en dat is een behoorlijk raar gezicht. Met de C-knop kun je kiezen welk persoon voorop loopt. De andere drie lopen netjes achter je aan en verrichten precies dezelfde handelingen als jij. Lekker op en neer springen en alle drie poppetjes sinussen heerlijk achter je aan.. Gebeurt het dat één persoon sterft (of meerdere) dan ga je gewoon met z'n drieën of minder verder. Kom je weer in het dorp dan is het mogelijk om de gestorven persoon of personen weer tot leven te brengen.

In totaal komen er in SorceriaN zo ongeveer 120 spreuken voor. Zo zijn er Heal, Cure en nog een aantal van dat soort spreuken. Ook zijn er spreuken als Supersonic, Fog Bank, Touch Death en Pulse Stop. In de handleiding worden de spreuken uitvoerig beschreven.

De Toetsen

De bediening van SorceriaN is in het begin tamelijk lastig omdat het spel zo ontzettend uitgebreid is. Zo kun je jouw wapens en spreuken opvragen, jouw status bekijken, van persoon wisselen en met de M-toets kun je met monsters (mits aanwezig en spraakzaam) spreken. Bij de orks in scenario 1 kom je niet verder dan "je hebt al mijn volgelingen gedood!" en "Aanvallen!", maar later levert deze actie wat meer gespreksstof op.

Bambambam

Je kunt magie gebruiken (van een afstandje) maar ook gewoon hakken (van dichtbij) waarbij je wel moet begrijpen dat een magiër beter is in magie dan vechten en dat de rollen bij een strijder weer

helemaal zijn omgedraaid. Het vechten gaat zoals je misschien al geconcludeerd hebt, rechtstreeks en niet via een menu.

Wordt vervolgd met **Soepeltjes**

E. Kalkwiek

Maan

Dit kleine programma is bedoeld als graphics-demo. Type het programma maar eens in en laat u verrassen door de resultaten. De maan is in de verte zichtbaar als een stralende rode bol. Rond dit hemellichaam is een utopisch uitzienend net gespannen.

```
10 SCREEN 5:COLOR 15,1
20 F=F+1
30 D=D+9:H=H+5
40 E=E+9
50 R=R+1
60 CIRCLE(F,D),H,13
70 CIRCLE (E,R),H,6
80 COLOR 8,1
90 CIRCLE(95,96),8,8:PAINT(95,96)
100 GOTO 20
```

E. Kalkwiek

Correctie listing muziek in nr 76

In de listing in het vorige nummer zijn een aantal foutjes geslopen. Bij deze de juiste regels

```
30
Q=ASC(MID$(A,X,1)):N(Q)=35+X:NEXT
50
A=INKEY$:IFA=""THENK=ASC(A)ELSE50
80 PLAY"n=n(k);","n=n(l);","n=n(m);"
```

E. Kalkwiek

De Kleintjes

Kleintjes kunnen gratis door iedereen worden geplaatst. Ook voor niet MSX-gerelateerde zaken. Stuur uw advertentie naar de redactie!

Te koop aangeboden:

Philips monitor CM 8833-II
Artist serie

Prijs € 75,=

e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Tegen donatie verkrijgbaar:

Tijdens clubdagen of beurzen over MSX
Boeken, Handleidingen en Tijdschriften

Te koop aangeboden

Adapter A7-1236-1504 6V/200mA

Prijs € 5,=

e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden

Joystick Microsoft Sidewinder/dualstrike

Alleen voor PC

Prijs € 15,=

e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden

Datarecorder Slipstream SP 105537

Prijs € 5,=

e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden

Datarecorder Slipstream SP 106230

Prijs € 5,=

e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden

Joystick Joystick

Prijs € 10,=

e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden

Joystick SVI Quickshot V

Prijs € 7,50

e-mail: msxwestfriesland@live.nl
