

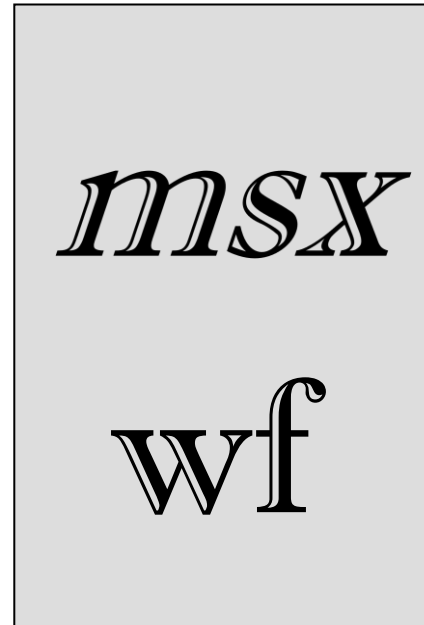
MSX Infobulletin

Jaargang: 30 mei 2026 Nummer 97



INHOUD

Pag.: 1	Van de redactie
Pag.: 2	Verslag clubdag 21-03-2026 MCWF
Pag.: 3	Computer-"LATIJN" (slot)
Pag.: 5	I love my MSX-sticker
	Goldstar FC-200 (slot)
Pag.: 7	Music Heaven
	MSX-animatie (listing)
Pag.: 8	De Kleintjes



Van de Redactie

Beste lezer,

Algemeen

Vandaag is het weer de derde clubdag van dit nieuwe seizoen. Wij wensen van deze kant dan ook iedereen weer veel plezier toe..

We hoorden dat dhr. Kalkwiek een aantal operaties aan zijn gezichtsvermogen heeft ondergaan. Hoorden van hem dat de operaties geslaagd zijn Ook hoorden we van hem dat hij 28 maart niet als standhouder namens de club naar de MSX-beurs te Nijmegen is gegaan. Dit vanwege de nazorg omtrent de oog operaties. Moest gedurende 6 weken 4x per dag behandeld worden door de thuiszorg.

31 Mei is de club aanwezig als standhouder op de Retro Game Beurs te Tilburg. Dhr. Kalkwiek staat daar samen met zijn zoon Alex en Wolter Lesman. We horen wel hoe dit allemaal afloopt.

Hoorden ook van dhr. Kalkwiek dat de club vorig jaar goed gedraaid heeft en een forse winst heeft behaald door de verkoop van ter beschikking gesteld MSX-materiaal. Hoe het dit jaar zal lopen is afwachten. Hoorden wel dat de zaal Palet t/m november door de bezoekers betaald is. Hierdoor is de instelling van de toegangsprijs van € 2,50 uitgesteld tot volgend jaar.

Doordat er 2 zalen gehuurd moeten worden voor de ontvangst van omtrent 30 bezoekers, is er voor een ieder ruim plaats. Verder is er nu ook voldoende ruimte voor demonstraties. Dat kwam klem te zitten vanwege te weinig ruimte.

Hoorden ook van dhr. Kalkwiek dat de clubdagen van september dit jaar t/m mei volgend jaar aangevraagd zijn. Het is nog wachten op de goedkeuring.

Van onze kant wensen wij iedereen veel plezier toe tijdens deze dagen.

De Redactie

**Colofon
MSX Club
West-Friesland**

Club/correspondentieadres:

MSX-Club West-Friesland
Kagerbos 43
1693 AW Wervershoof
☎ 06-22338863
e-mail adres
pjnbrug@gmail.com

Secretariaat:

E. Kalkwiek
e-mail adres
msxwestfriesland@live.nl

Redactieadres infobulletin:

E. Kalkwiek
Galerij 47
1695 JG Blokker
e-mail adres
msxwestfriesland@live.nl

Website:

Jan Kobus
e-mail adres
jan@msxwf.nl

Internet Home Page:

www.msxwf.nl

Public Domain:

Paul Brugman
e-mail adres
pjnbrug@gmail.com
☎ 06-22338863

Reparaties

Deze kunnen voorafgaand aan de clubdag bij het secretariaat worden gemeld. Het secretariaat draagt er zorg voor dat de reparatie tijdens de clubdag wordt uitgevoerd of dat het anderszins moet worden opgelost.

Doelstelling:

Het uitwisselen van kennis en ervaring, het geven van demonstraties en het inschakelen van deskundigen ten behoeve van het MSX-systeem en de bijbehorende software. Kortom, het bevorderen van het gebruik van het MSX-systeem middels een gezellig dagje computeren met mensen met dezelfde hobby.

De club kan niet aansprakelijk worden gesteld voor ingezonden stukken van één van de redactieleden. Ook niet voor aangeboden artikelen en advertenties.

Clubdagen in 2026:

24 januari	2026
21 maart	2026
30 mei	2026
26 september	2026
28 november	2026

Verslag clubdag 21 maart 2026 MSX Club West-Friesland

De clubdag van 21 maart 2026 begon al ruim voor de openingstijd. Rond 11.00 uur waren al diverse leden druk bezig met de inrichting van de tafels. Om 11.15 uur waren de eerste al operationeel. Het aantal bezoekers liep gestaag op tot 22.

Door José werden de leden getraceerd op, warme vers van de bakker, saucijzebroodjes en kaasbroodjes.

Uiteraard onze dank hiervoor.

Omstreeks 13.00 uur heette ik een iedereen welkom en gaf een toelichting op de afwezigheid van Eltje Kalkwiek die een operatie aan zijn oog had ondergaan. Uiteraard van harte beterschap gewenst.

De volgende leden hadden kenbaar gemaakt dat zij helaas niet konden:

1. Nick Mol
2. Alex Kalkwiek
3. Eltje Kalkwiek

Mededelingen:

- Volgende clubdag is op 30 mei 2026
- Verdere clubdagen zijn op
- 26 september
- 28 november

14 februari was de MSX veiling in Mariënborg. Door ziekte zijn wij hier niet geweest. 28 maart MSX beurs in Nijmegen. De club moet verstek laten gaan.

31 mei Retro Game beurs Tilburg

Programma voor vandaag :

- Bas demonstratie buitenlandse MSX bladen
- Spelcompetitie door Bard Pancras
- Het spel wat we gaan spelen heet Twins.
- Prijzen :
- 1.Paasei
- 2.Paashaas
- 3.Netje met grote paaseieren
- 4.Spelorganisatie 30 mei

- 5. Sticker Gouda door Bas gedoneerd
- 6. 2 telefoonhoesjes met MSX lay-out voor de iPhone door Gerald Stap gedoneerd.

Entreegeld voor het gebruik van een extra zaal is vandaag betaald door Wolter Lesman. Onze dank hiervoor.

De huur van de standaard zaal neemt de club voor zijn rekening waardoor er vrij toegang is voor elke MSX belangstellende.

Na de toespraak heb ik iedereen een fijne clubdag en veel plezier gewenst.

Omstreeks 13.00 uur gaf Bas uitleg over de vele buitenlandse clubbladen die verschenen zijn vooral eind jaren 80 en begin 90.

Bas had om en nabij 30 verschillende MSX bladen, uitgegeven in de landen Duitsland, Engeland, Spanje, Frankrijk, België, Denemarken, Finland en Japan, waarbij de Japanse bladen erg mooi waren en bij uitgifte al 40 gulden per stuk kostte.

Ook waren er diverse Duitse bladen bij die qua inhoud en lay-out vrijwel identiek waren aan Nederlandse bladen. Er was een goede samenwerking tussen de redacteurs.

Bas bedankt voor je demonstratie en toelichting op de vele bladen die je ons liet zien.

José Baptista had een grote doos met allerlei broodjes mee. Alle aanwezige bezoekers van de clubdag konden hiervan eten. Leuk en bedankt.

Rond 13.45 uur startte de spelcompetitie. Bard had het spel " TWINS " voor de competitie geleverd.

Er waren de volgende dagprijzen

- 1 Paasei
 - 2 Paashaas
 - 3 Paaseieren
 - 4 Spelcompetitie 30 mei
 - 5 Extra prijs van Bas (sticker Gouda)
 - 6 Extra prijs van Gerald telefoonhoesjes met MSX-lay-out voor de iPhone
- Totaal moesten we drie ronden spelen voor iedereen geweest was, waarna Jan tot de volgende uitslag kwam:

1. Johan de Punder 154

Prijs 4: Spelcompetitie 30 mei

2 Wolter Lesman	109
Prijs 1: Paasei	
3 Lisa de Punder	92
4 Sem Kornalijnslijper	88
Prijs 2: Paashaas	
5 Daan Schouten	87
6 Gerald Stap	56
Prijs 3: Zakje paaseieren	
7 Jaap Hoogendijk	51
8 Albert Beevendorp	38
Prijs 5: Sticker Gouda	
9 Dennis Dirks	29
10 Edwin Spanjaard	26
Prijs 6: telefoonhoesjes	
11 Bas Kornalijnslijper	8
12 Eric Klein	7
13 Arnaud de Klerck	3
14 Bartholo Kobes	2

Tussenstand spelcompetitie 2026 na 2 speelronden

1. Johan de Punder	14
2. Ron Eijlander	10
3. Eric Klein	8
4. Wolter Lesman	8
5. Lisa de Punder	7
6. Anne de Raad	6
7. Daan Schouten	5
8. Sem Kornalijnslijper	4
9. Robert Spanjaard	3
10. Gerald Stap	2
11. Jaap Hoogendijk	1

Alle verdere deelnemers hebben 0 punten.

Na de spelcompetitie werd een ieder verrast op een Bitterbal een traktatie van Gerald Stap. Bedankt Gerald.

Om 16.15 uur liep de clubdag op zijn eind en begon een ieder op te ruimen.

Daarna werd de zaal weer aan kant gemaakt en tafels en stoelen op zijn plaats gezet.

Al met al weer een geslaagde clubdag en het bestuur dankt een ieder die hieraan heeft bijgedragen.

Paul Brugman

Computer-"latijn" (deel 2 en slot)

Het wijzigen van een programma. Verbeteren

Indien achteraf blijkt dat u bij het intypen van een programmaregel een fout hebt

gemaakt, kunt u die fout gemakkelijk herstellen.

In dat geval toetst u het regelnummer van de desbetreffende opdracht in en “voert” dan de juiste instructie in en (RETURN) aan het eind van de regel. De foutieve instructie verdwijnt hierdoor automatisch, hij wordt gewist en vervangen door de goede instructie.

BV. List 10

Voorbeeld

In regel 60 van een programma moet 7995 staan in plaats van 7003;19.

Toets dan in: 60 PRINT 7995 (RETURN)

Met LIST 60 (RETURN) kunt u controleren of de computer de nieuwe instructie heeft geaccepteerd.

Er bestaat nog een andere manier om fouten in een programma te verbeteren of wijzigingen aan te brengen. Met behulp van LIST<regelnummer>(RETURN) roept u die regel op waaraan iets moet worden gewijzigd. Daarna gaat u met het witte blokje op het scherm – de zogeheten cursor – naar die plaats op de regel waar u iets wilt wijzigen. U brengt dan de nodige wijzigingen aan en drukt vervolgens op RETURN.

Voorbeeld

In regel 60 moet in plaats van 7995 het getal 6995 staan.

Toets dan in: LIST 60 (RETURN)

Ga met de cursor naar de 7 van 7995 en toetst 6 in.

Druk daarna op RETURN achter aan de regel.

Ter controle toetst u weer LIST 60 (RETURN) in. Ziedaar: uw wijziging is door de computer opgenomen.

Tussenvoegen

Als u een regel in een bestaande programma wilt tussenvoegen, typt u deze regel gewoon in (gevolgd door RETURN). De regel wordt dan automatisch op de juiste plaats in het programma opgenomen.

Voorbeeld

55 PRINT”HANDIG, NIETWAAR?”

Na LIST (RETURN) verschijnt het programma opnieuw op het scherm, nu met de extra regel 55 tussen de regels 50 en 60.

Verwijderen

Het verwijderen (wissen) van een regel is al even eenvoudig. U hoeft slechts het regel-

nummer in te toetsen en op (RETURN) te drukken – en weg is die regel.

Samenvatting Computer-“latijn”.

- een programmeertaal bestaat uit *symbolen* (tekens) en sleutelwoorden.
- Bij het samenstellen van de sleutelwoorden en de tekens geldt een aantal regels. Men noemt deze regels de *syntax*.
- Elke instructie in BASIC begint met een regelnummer.
- Het regelnummer moet beslist een geheel, positief getal zijn (0 mag ook), dat niet groter is dan 65529.
- Het doet er niet toe in welke volgorde u de regelnummers in-toetst: de computer zorgt zelf voor de juiste rangschikking.
- Het is verstandig de regelnummers in stappen van 10 te programmeren. Naderhand kunt u dan gemakkelijk regels tussenvoegen.
- Het indrukken van RETURN zorgt ervoor dat de ingetoetste regel in het geheugen van de computer wordt opgenomen. Daarna kunt u met de volgende regel verder gaan.
- Met het commando LIST wordt het programma – dat in het geheugen is opgenomen – op het beeldscherm weergegeven. Hierbij staan de regels in oplopende volgorde van de regelnummers op het scherm.
- Het commando PRINT geeft de computer opdracht om datgene wat er daarna is ingetoetst, op het scherm weer te geven.
- Tekst die tussen dubbele aanhalingstekens wordt geplaatst, wordt door de computer *niet* beschouwd als een opdracht, maar als tekst.
- Na het commando RUN worden de programma's door de computer stuk voor stuk afgewerkt.

- Met het commando NEW wordt het bestaande programma gewist

E. Kalkwiek

I love my MSX-sticker

**I LOVE
MY**



REPAIR BAS



In de jaren '90 was het een rage om op beurzen stickers uit te delen. Deze stickers plakte je vervolgens op je monitor of computer, zodat je een aandenken had aan de desbetreffende beurs, club, merk of software.

Enige tijd geleden kreeg ik een dergelijke monitor ter reparatie, welke volgeplakt was met stickers. Deze monitor had emotionele waarde en herinneringen door de stickers. De monitor is weer volledig hersteld en ik

plaatste een foto in onze app-groep, waar meteen vele reacties op kwamen. Vooral de sticker 'I love my MSX' bracht bij velen herinneringen naar boven. Er kwamen vragen wie deze sticker had uitgegeven: dit was MSX-Club Gouda. Ik ben nog in het bezit van een stapeltje ongebruikte stickers, maar zal deze niet weggeven of verkopen.

Dit bracht mij op het idee om deze opnieuw uit te geven in de originele kleur, donkerrood, aangevuld met mijn QR-code. Deze stickers zijn uitgedeeld op de MSX-beurs in Beuningen, waar iedereen positief verrast was.

Voor degene die deze sticker nog niet heeft ontvangen, deze kun je alsnog bij mij verkrijgen.

Bas Kornalijnslijper

Goldstar FC-200 (deel 2 en slot)

Schermbbeeld

In de standaard tekstmode start de FC-200 op met 37 karakters per regel en 24 regels onder elkaar (screen 0). In de tweede tekstmode (screen 1) 29 tekens en 24 regels. In deze twee tekstmodes zijn grafische mogelijkheden beperkt. Volledige grafische mogelijkheden worden verkregen wanneer de machine in high-resolution grafische mode wordt geschakeld (screen 2). Het oplossend vermogen is dan 232 x 192 beeldpunten. De low-resolution mode (screen 3) omvat 58 x 48 blokken, elk bestaande uit 16 pixels (dus ook 232 x 192 beeldpunten). Nu is van veel computers bekend, dat hoe groter de grafische mogelijkheden, hoe meer geheugen wordt gebruikt, waardoor er minder overblijft voor programma's. Bij MSX-computers is dat opgelost door gebruik te maken van een aparte "video-chip". Ook de Goldstar FC-200 is uitgerust met deze chip, de TI 9918 A, of een gelijkwaardige type. De normale specificaties van deze video-chip zijn 40 karakters per regel en een resolutie van 256 x 192 beeldpunten. De chip is namelijk ontworpen voor de NTSC norm. Bij de ombouw naar onze PAL-norm verschuift het hele videobeeld een stuk naar rechts, waardoor de laatste letters van de regel niet op het scherm komen. Softwarematig heeft

men nu het aantal karakters verkleind tot 37, omdat de chip zelf niet te veranderen is. De chip stuurt overigens nog wel 16K geheugen aan, speciaal voor het beeldscherm. Sommige MSX-fabrikanten buiten dat uit door te zeggen dat hun machine 80 K RAM heeft. Het blijft natuurlijk gewoon 64 K RAM en 16 K VRAM.

Natuurlijk heeft ook deze MSX, volgens de standaard, 16 kleuren. Deze kleuren zijn willekeurig te verdelen over tekst (inkt) achtergrond (papier) en border (rand). In de grafische mode treedt af en toe een apart verschijnsel op, namelijk de zogenaamde "color-spill": naast elkaar liggende pixels nemen onbedoeld dezelfde kleur aan. Dit verschijnsel is helaas niet te vermijden en komt in alle MSX-computers voor. Een foutje in de standaard.

Grafisch

De FC-200 is, net als elke MSX, voorzien van een zeer uitgebreide karakterset. Naast de gebruikelijke schrijfmachine-karakters, zijn er ook extra grafische symbolen en bijzondere lettertekens aanwezig. Letters met umlauts, accent circonflex, Griekse letters, noem maar op. Bovendien kunnen 32, zelf definieerbare sprites gebruikt worden. De sprites zijn opgebouwd uit 64 beeldpunten (8x8), die elk aan- of uitgezet kunnen worden. Het is echter ook mogelijk de sprites te vergroten in 4 stappen tot een 16 x 16 matrix. Ook multicolor sprites behoren tot de mogelijkheden. Een nadeel is, dat er maar vier sprites gelijktijdig op een regel kunnen staan. MSX-BASIC ondersteunt het werken met sprites heel goed. Het definiëren is eenvoudig en er is een handig verplaatsingscommando: PUT SPRITE.

Geluid

Ook de geluidsgeneratoren zijn voor MSX-computers gestandaardiseerd. De AY88910-geluidchip van General Instruments is een zeer veelzijdige chip waar buitengewone effecten mee bereikt kunnen worden. Alle MSX-computers, dus ook deze Goldstar, zijn voorzien van drie onafhankelijke toongeneratoren, elk instelbaar in toonhoogte en volume en elk met een bereik van 8 octaven. Behalve dat, is er ook nog een aparte ruisgenerator, voor 'special effects', zoals explosies en laserstralen. Het programmeren van een muziekstuk gebeurt volgens het

notensysteem. Een muzieknoot A wordt gewoon opgeroepen door het commando: PLAY "A". Een accoord als PLAY "CEG". Instrumenten kunnen met de envelop-generator gecreëerd worden. Al met al schitterende geluidsmogelijkheden.

Processor

De MSX norm schrijft de bekende Z 80/A processor voor. De Goldstar FC-200 is dan ook voorzien van deze processor. De Z 80 is een zeer veelzijdige processor die o.a. ook in CP/M computers zit.

Geheugen

De Goldstar is voorzien van 64 K RAM (Random Acces Memory) geheugen, exclusief de 16 K video RAM (VRAM). Ook is er 32 K ROM (Read Only Memory) aanwezig, waarin de MSX-BASIC en het besturingssysteem is opgeslagen. Nu is het bij 8-bits computers zo, dat er niet meer dan 64 K door de processor geadresseerd kan worden. Er is dus veel meer ROM en RAM aanwezig dan de processor aankan. Dat is opgelost door "soft-switching" (softwarematig omschakelen). Is er van die 64 K RAM na aftrek van 32 K ROM voor BASIC "slechts" ongeveer 29 K vrij voor het programmeren in BASIC. Anders wordt het als er in machinetaal, via het bovengenoemde "soft-switching", de ROM met BASIC wordt uitgeschakeld, waardoor er ongeveer 60 K geheugen vrij is om in machinetaal te programmeren.

BASIC

Deze Goldstar FC-200 is natuurlijk ook voorzien van MicroSoft eXtended BASIC, één van de krachtigste, flexibelste en meest uitgebreide BASIC's die er zijn. Dat maakt de geringe "werkruimte" van 29 K voldoende om tot uitgebreide programma's te komen.

Conclusie

De constructie van de Goldstar is uitstekend en de machine heeft een prima toetsenbord. De beeldkwaliteit, ook via de RF-uitgang (TV) is uitstekend. De geluidsmogelijkheden zijn grandioos, mede door de eenvoudige manier van programmeren. Ook de grafische mogelijkheden zijn goed, al zal het werken met de video-chip even wennen zijn. MSX-BASIC is ongeëvenaard. Gewoon grote klasse!

Nadeel: de beschikbare ruimte voor het programmeren in BASIC (29 K) is wat aan de krappe kant. Daar staat tegenover dat

het vrije geheugen in machinetaal (60 K) buitengewoon groot is. Ten tweede is het jammer, dat door de eigenschappen van de video-chip, er maar 37 karakters op een regel kunnen. Dat maakt het gebruiken van programma's die op 40 regels zijn geschreven niet zonder aanpassen mogelijk. Tenslotte de prijs van de Goldstar FC-200 toen hij uitgebracht werd. De adviesprijs toentertijd, inclusief datarecorderkabel en TV/VIDEO schakelaar, was FL 995,-. Dat was voor de volledige 64 K RAM/ 16 K VRAM uitvoering.

E. Kalkwiek

Music Heaven

De disk start op met een basic loader en een kleine handleiding, die snel weer verdwijnt, waardoor het niet te lezen is. Gelijk daarna komen we in een "frequency selector" terecht. Na dit gebeuren volgt nog de naam van de makers en de titel van de disk. Tenslotte komen we dan uit in het werkelijke muziekgedeelte.

Dit muziekgedeelte is anders dan we gewend zijn. De meeste muzikdisks hebben onderin het scherm een optie-vak zitten om een muziekje te starten, stoppen, e.d.

Het bedieningsgedeelte van deze disk beslaat zo'n $\frac{3}{4}$ van het scherm. De bediening kan alleen geschieden met behulp van de cursortoetsen. Een minpunt is dat de keyclick van de MSX aan blijft staan, waardoor je je verrichtingen niet alleen ziet, maar ook hoort (erg irritant).

De disk bevat 20 Moonblaster muziekstukken, variërend van goed tot matig. Naast een aantal covers van bekende nummers, onder andere uit spelletjes, treffen we ook een aantal eigen composities aan. Wat wel opvalt is dat in een groot aantal nummers wel erg veel met herhalingen wordt gewerkt. Dit houdt dus in dat die nummers ook erg snel gaan vervelen. Af en toe wordt geprobeerd dat te maskeren door middel van transposes, maar dat het erg veel helpt

De makers maken niet echt gebruik van de mogelijkheden van Moonblaster. Zo worden bijvoorbeeld brightness en stereo-instellingen helemaal niet gebruikt in de nummers (X'en en S'en)

Wat wel leuk is, is de tempoaanduiding. Deze wordt nu niet eens door cijfers aangeduid, maar door een poppetje wat op de maat van de muziek meeloopt. Als je dus een snel muziekje speelt, dan loopt het poppetje ook snel.

Na de hele disk eens te hebben bekeken, ben ik eens in het programmeerwerk gaan snuffelen. Al gauw blijkt dat de gehele demo in BASIC is geschreven. KUN BASIC om precies te zijn. Ondanks dat er nog steeds een copyright op deze BASIC rust, denk ik niet dat ASCII er een probleem van zal maken.

Al met al is deze disk toch vrij redelijk te noemen. Er had wat mij betreft wel wat meer muziek op gemogen, wat ook gemakkelijk gekund had. Er is namelijk nog steeds een kleine 300KB ongebruikt op de disk. Indien de prijs iets lager zou zijn geweest, of de disk iets beter gevuld, dan was de eindconclusie ook wat positiever. Ik kom niet verder dan "Kijk er maar eens naar".

De Schrijver

MSX-animatie (listing)

```

100 COLOR12,14,14:RESTORE 280
110 SCREEN 2,0,0:Y=140
120 OPEN"GRP:"FOR OUTPUT AS#1
130 PRESET(50,40)
140 PRINT#1,"Het wordt weer zomer"
150 FOR N=1TO4:S$=""
160 FOR M=1TO8:READ R
170 S$=S$+CHR$(R):NEXT M
180 SPRITE$(N)=S$:NEXT N
190 FOR X=250TO-30 STEP -2
200 PUTSPRITE1,(X-1,Y),1,4
210 PUTSPRITE2,(X+1,Y),8,3:GOSUB320
220 PUTSPRITE3,(X,Y),1,2:GOSUB320
230 PUTSPRITE1,(X-2,Y),1,4
240 PUTSPRITE2(X,Y),8,3:GOSUB320
250 PUTSPRITE4,(X-1,Y),1,1:GOSUB320
260 NEXT X
270 RUN
280 DATA 129,66,0,0,0,16,16,0
290 DATA 16,16,0,0,0,66,129,0
300 DATA 0,0,254,255,254,0,0,0
310 DATA 0,128,96,224,96,128,0,0
320 FOR R=1TO40:NEXT:RETURN

```

E. Kalkwiek

De kleintjes

Kleintjes kunnen gratis door iedereen worden geplaatst. Ook voor niet MSX-gerelateerde zaken. Stuur uw advertentie naar de redactie!

Tegen donatie verkrijgbaar:

Tijdens clubdagen of MSX-beurzen
Boeken, Handleidingen en Tijdschriften

Te koop aangeboden

Samsung monitor SyncMaster 206BW
Model LS20MEWSF
Prijs € 50,=
e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden

Luidsprekerboxen Jollenbeck GmbH
Type G-120
Prijs € 7,50
e-mail: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden

Laptop Packard Bell model rioraG
14 inch 3 GB RAM
Prijs € 50,=
e-mail: maswestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden

Joystick SVI
Type Quickshot V
Prijs € 10,=
Email: msxwestfriesland@live.nl

Te koop aangeboden

Joystick Philips
Prijs € 6,=
e-mail: maswestfriesland@live.nl
